
¡GRATIS! EMERGENCY 4 ¡JUEGO COMPLETO PARA PC!
LA REVISTA DE JUGADORES PARA JUGADORES
micromanía
Nº 262 FEBRERO 2017
POR SÓLO 3,99 €
AHÓRRATE 5€ RESIDENT EVIL VII
¡LLEGA LA ACCIÓN MÁS BRUTAL!
FOR HONOR
¡Guerreros para la Historia!
AÑO XXXIII
P.V.P. CANARIAS 4,14€
REPORTAJE
¡40 juegazos para 2017!
LOS TÍTULOS QUE NO TE PUEDES PERDER
PREVIEWS
TORMENT: TIDES OF NUMENERA
TALES OF BERSERIA
REVIEWS
STEEP
ARAGAMI
SPACE HULK: DEATHWING
HARDWARE
¡Tú mandas!
TECLADOS Y RATONES GAMING
JUEGO PARA PC VALORADO EN 10€... ¡DE REGALO!
EMERGENCY 4
¡SALVA A LA CIUDAD DEL DESASTRE Y SÉ UN HÉROE!

EMPIEZA EL JUEGO

Es invierno. Hace mucho frío. La ola polar estaba en todo lo alto cuando este número de Micromanía se envió a imprenta. Y, sin embargo, sentimos que, incluso a estas alturas del recién estrenado 2017, la temporada que acaba de comenzar está que arde. Si el año que acabamos de dejar atrás, con sus luces y sombras, se puede considerar como estupendo para el jugador y que ha finalizado por todo lo alto, negar que lo que nos espera en los próximos meses va a ser mucho mejor sería desconocer la realidad. Sí, faltan muchas sorpresas por descubrir, muchos juegos por llegar, muchas novedades que las grandes compañías tendrán que anunciar y de las que no sabemos nada aún. Y contando con todo eso seguimos estando seguros de que 2017 va a ser mucho mejor. Y tenemos pruebas, no es un deseo; no es eso que tan acertadamente se define en inglés como "wishful thinking".

Sí, quizá no tenemos muchos datos de novedades de grandes sagas, sabemos de alguna cancelación de última hora... pero es que todo está dando un gran vuelco. En 2017 vamos a ver un auténtico aluvión de lanzamientos, de los que ya tenemos confirmación, de proyectos desarrollados por estudios indie, que se están convirtiendo poco a poco en mucho más que un sector marginal del mercado. La RV, por ejemplo, está encontrando su verdadero alimento en juegos en desarrollo por pequeños estudios. Salvo excepciones como «Resident Evil VII», no se ve un movimiento significativo de las grandes compañías por apoyar el formato. Y si quieres títulos sólo tienes que mirar en el interior de este número de Micromanía, con un reportaje de novedades para 2017 y mucho más de lo que está por venir esta temporada. Insistimos: ya se nota que la temporada está que arde. ¿Crees que hay mejor manera de empezar el año que con tu revista favorita y un anticipo de lo que nos espera? Bienvenido a Micromanía.

FIRMAS DEL MES



Francisco Delgado
¿Somos los miembros de la prensa especializada poco duros con los juegos? ¿Deberíamos ser más radicales? Parece que es momento de hacer autocrítica y reflexión sobre la tarea. **Pág. 11**



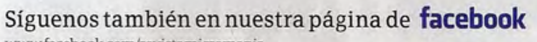
Juan Antonio Pascual
Escoger el mejor teclado y ratón -u otro método de control- para disfrutar más de los juegos no es tan sencillo como parece. Si quieres exprimir al máximo tu equipo, lee este reportaje. **Pág. 54**



Francisco Javier Rodríguez
¿Está la piratería bien vista? ¿Es consciente el jugador que descarga sin pagar de las repercusiones de sus actos? Estas es la perspectiva de un miembro de la industria desde hace 25 años. **Pág. 13**



Jesús Mayor Márquez
Los desafíos de la Realidad Virtual desde el punto de vista técnico y de diseño se abordan en el artículo que nos ha preparado el experto de U-ted este mes. ¿Creías saberlo todo sobre la tecnología? **Pág. 44**



www.facebook.com/revistamicromania

Sigue toda la actualidad en: *www.micromania.es*



SUMARIO

14 **FOR HONOR**
La acción cuerpo a cuerpo entra en una nueva dimensión con el proyecto de Ubisoft. ¡Por el honor y la gloria!



54 **LOS MEJORES CONTROLADORES GAMING**
Si quieres actualizar teclado y ratón, antes de decidir échale un vistazo a este reportaje que hemos preparado.



20 TORMENT: TIDES OF NUMENERA
Ya está a punto el esperado proyecto de InXile. ¡El gran homenaje al mítico «Planescape: Torment» ya llega!

micromanía te regala

EMERGENCY 4

JUEGO VALORADO EN 10€

74

¡ES LA HORA DE SALVAR VIDAS!

¡Conviértete en un héroe urbano dirigiendo a las fuerzas de seguridad y salvamento!

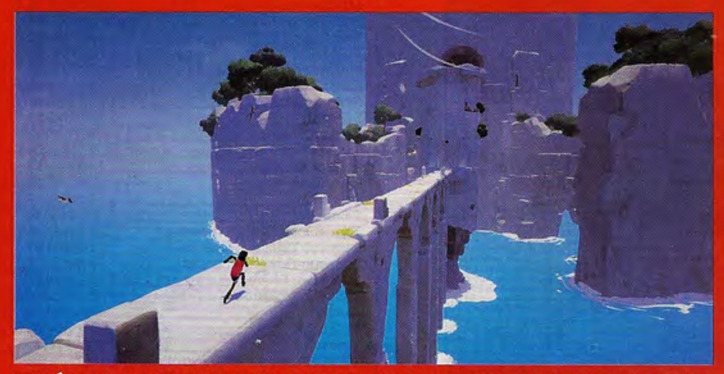
ÍNDICE POR JUEGOS

RIME

¡Déjate atrapar por la luz!

AVENTURA/PUZLES **MAYO 2017** **TEQUILA WORKS/SIX FOOT**

Inicialmente previsto tan sólo para PS4, la confirmación de que el nuevo trabajo de Tequila Works aparecería también en PC fue una noticia que nos alegró enormemente. El alucinante diseño visual de «RiME» es, sin embargo, la punta del iceberg. Una aventura llena de desafíos nos espera en una misteriosa isla repleta de los puzles más complejos que puedas imaginar. Su resolución implicará jugar con todas las posibilidades del entorno... y habrá mucho con lo que interactuar. Si estás preparado para una aventura única con el sello "made in Spain", no lo pierdas de vista y apunta el mes de mayo como un momento clave de 2017.



¿QUÉ SECRETOS NOS ESPERAN AL FINAL DEL PUENTE? Las ruinas de la isla en que transcurre «RiME» están llenas de pequeños detalles de importancia.



¡A LO MEJOR TE ECHA UNA MANO! La isla estará habitada por diferentes animales. Algunos se harán nuestros amigos y nos podrán ayudar.





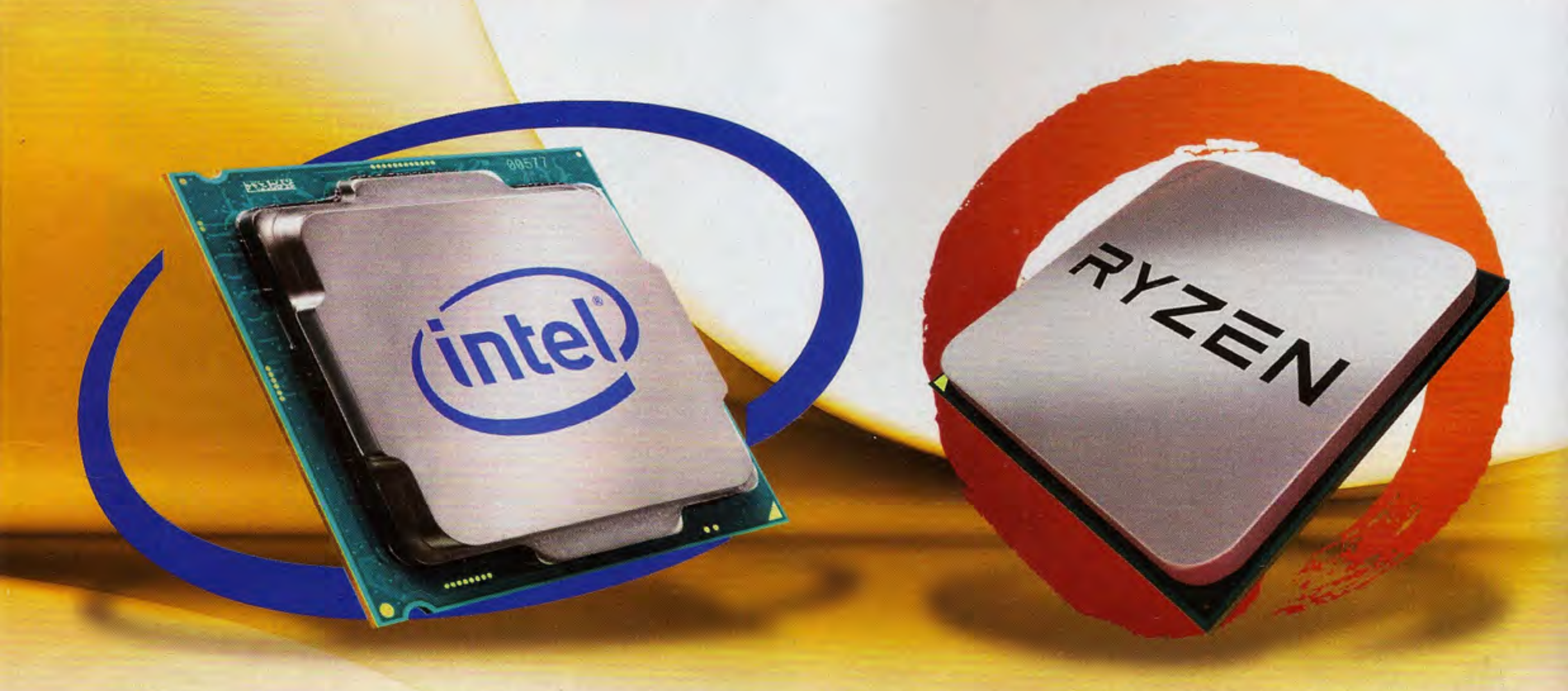
¡UNA ISLA LLENA DE MISTERIOS NOS ESPERA EN «RIME»! Un solitario muchacho se encuentra solo en una enigmática isla repleta de puzles y desafíos. Resuélvelos y descubre la historia del chico.



¡OJO, QUE HAY MUCHOS PELIGROS! No pienses en «RiME» como un juego sin intensidad ni acción. A veces tendremos que evitar -¡o huir!- de hostiles fieras que intentarán acabar con nosotros.



¡UN UNIVERSO DE PUZLES! Atrapar la intensidad de la luz mediterránea que Sorolla plasmó en su obra era uno de los objetivos de Tequila Works, pero justo la luz, el sonido, las plataformas y hasta la manipulación del tiempo son elementos que tendremos que dominar para resolver algunos de los fascinantes puzles de «RiME».



INTEL CONTRA AMD, OTRA VEZ

Es la tradición, la del Atari contra el Amiga. Amstrad contra Spectrum. Lo de AMD contra Intel, por su lado, ha sido casi siempre David contra Goliat. Pero con momentos emocionantes, como los que traen Ryzen y Kaby Lake, sus nuevas familias de micros.

Cuando elegimos hardware para el PC, lo normal es que nos guiemos por el rendimiento, opciones y precio. De nada sirve tener la mejor gráfica si la CPU no la surte de datos a buen ritmo o la RAM sufre cuellos de botella.

El caso de procesadores como los de Intel y AMD es parte de esa odisea. Hace años que personalidades como John Carmack vaticinaron su extinción; los chips gráficos serían tan potentes que la CPU no tendría utilidad, para luego volver a un ciclo en el que estas harían funciones de la tarjeta dedicada y eliminarían su necesidad. Estamos en un punto intermedio. Puedes tener un PC con todo integrado, como en las familias i3, i5, i7 de Intel o las APU de AMD. Pero también hay gráficas que suben el rendimiento general y particular.

Intel Kaby Lake

Intel ha empezado a comercializar la gama Kaby Lake, tanto en portátiles como en sobremesa, con el Core i7 7700K como tope de gama, por ahora.

Esta séptima generación, tras los Skylake de la serie 6xxx, surge para alcanzar frecuencias superiores. Hablamos de 4,2 GHz, por ahora, con incrementos de serie que se acercan a los 5 GHz. El punto positivo es el consumo de energía, que se ha reducido frente a la generación anterior.

De momento no observamos un rendimiento que justifique el salto a Kaby Lake. Eso sí, hay otros factores, como la optimización de la GPU integrada, que permite procesar vídeo a 4K sin ayuda externa.

Intel también ha presentado sus nuevos chipsets. Incluyen desde la gama de entrada, con los H110, B150 y H170, hasta los Z270. Estos últimos con opción de overclocking, para exprimir toda la potencia del procesador. Hay más diferencias que afectan al formato y dimensiones, así como al número de tarjetas gráficas que podemos instalar. Pero también más avances respecto a generaciones anteriores.

USB 3.1 Gen 2, que permite conectar unidades de almacenamiento, monitores o hasta tarjetas gráficas externas, con un hasta 10 Gbit/s. Dentro del PC, llegan a cuatro unidades SSD con conexión M.2 o U.2, las más avanzadas del momento.



ESTAS OBLEAS SON EL MATERIAL DEL QUE ESTÁN HECHOS NUESTROS SUEÑOS ELÉCTRICOS. Cada cuadrado completo da para un procesador.

AMD Ryzen y su revolución

La competencia de Intel Kaby Lake aún no está a la venta, pero ha asomado de la mano de AMD y su arquitectura ZEN. Una que sí supone un salto notable en capacidades. Eso sí, todavía tenemos una ventana de varios meses para comprar estos micros.

El primer representante que hemos visto de esta revolución para AMD es RYZEN. Una versión para ordenadores de sobremesa. Llega con micros de ocho núcleos, 16 hilos simultáneos, velo-

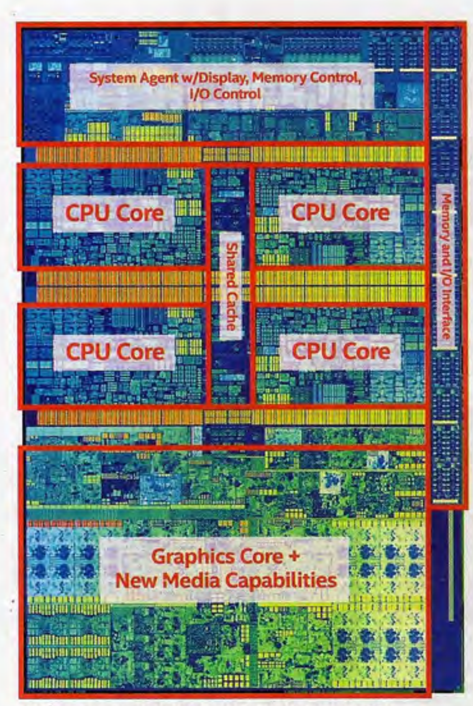
OVERCLOCK PARA TODOS

Lo de exprimir al máximo el hardware nos ha llevado a subir frecuencias, variar voltajes y mejorar la refrigeración. Hay una verdadera carrera por conseguir la mayor velocidad. Así que tanto Intel como AMD han eliminado barreras en sus gamas altas. Algunos de sus micros y chipset ya no vienen bloqueados. Aunque el llamado overclocking se ha hecho habitual, con velocidades que bajan a apenas 800MHz y suben más de un 5% sin esfuerzo.



¿TIENES LO NECESARIO PARA HACER OVERCLOKING? Antes del nitrógeno, prueba con líquidos más manejables.

1978 ES EL AÑO QUE VIO NACER X86...
Entonces se presentó el procesador 8086 de Intel, que soportaba instrucciones de 16 bit bajo esta arquitectura de instrucciones que llega hasta nuestros días. Es la base de los PC, tal cual los conocemos, que hace poco más de una década pasaron de 32 a 64 bit.



ASÍ SE DIVIDE POR DENTRO UN INTEL CORE I7, con sus unidades de proceso, cachés y controladores de última generación.

AMD HA PRESENTADO ASÍ SU PRIMER PROCESADOR ZEN, la gama de sobremesa, bautizada como RYZEN.

LA NUEVA BASE PARA COMPARAR PROCESADORES parece centrarse en poder mover juegos a 4K y 60fps con todo al máximo.

cidades que empiezan en 3,4 GHz y un chipset totalmente nuevo. Nada que ver con lo que tenemos, donde AMD lucha por la gama media y baja frente a Intel.

RYZEN ha sorprendido en las primeras demostraciones al luchar de tú a tú con micros de Intel a mitad de precio. Esta ha sido una de las bazas tradicionales de AMD, aunque con un coste oculto, el del consumo. Sin embargo, con la arquitectura ZEN parece resolverse uno de los problemas, al igual que vemos con sus GPU, con la gama Radeon RX y su buen rendimiento por vatio.

Esta vez, han optado por una arquitectura universal que permite fabricar procesadores para servidores, sobremesa, portátiles y hasta consolas o sistemas integrados. Parece ser muy escalable y el objetivo es que su base dure cuatro años con mejoras.

> **“AMD RYZEN ha sorprendido al luchar de tú a tú con micros de Intel a mitad de precio”**

Como es habitual, no echamos en falta nombres que indican la novedad: AMD SenseMI, Pure Power, Smart Prevetch o Infinity Fabric. Entre otras funciones, añaden Inteligencia Artificial dentro del procesador. Optimizan el flujo y proceso de datos, junto a incrementos casi lineales de la frecuencia de reloj. En pocas palabras, AMD ZEN adivina lo que va a pasar y se adelanta. Parece ciencia ficción, pero es una mejora respecto a lo que sucede desde hace años.

Para acompañar los nuevos micros, también se ha anunciado un nuevo slot, el AM4. Sin embargo, es incompatible con la generación actual. A cambio de esto, AMD ofrece una serie de características que ponen su oferta al día. También con la interfaz USB 3.1 de serie, M.2, PCIe 3.0, así como memoria DDR4.

La gama puede ser un poco excesiva, con la más alta bajo la denominación X370, que admite varias gráficas en SLI y Crossfire, y overcloking. Hacia abajo tenemos los chipset B350, A320 o los dedicados a equipos de tamaño compacto, los X300 y A300.

Eso sí, aún no tenemos precios ni fecha concretos para el nuevo enfretamiento de Intel y AMD.



LA SÉPTIMA GENERACIÓN DE LA TECNOLOGÍA CORE DE INTEL supone una mejora, pero no una revolución como muchos puedan pensar.



DE MOMENTO NO HAY MUCHOS CAMBIOS EN EL FORMATO DE LOS PC, aunque tengamos nuevas generaciones de placas.

BREVES



STARBREEZE COMPRA DHRUVA

Dhruva no nos sonaba hasta que Starbreeze ha pagado 8.5 millones de dólares. Han trabajado en el arte de «Forza Horizon 3», «Quantum Break» y «Sea of Thieves», entre otros.
starbreeze.com



VALKYRIA REVOLUTION

Se especula con que veremos la continuación de «Valkyria Chronicles» en PC, pero no a la vez que en consolas. Para estas llegará en la segunda mitad de 2017. Para PC...
sega.com



TEST DRIVE CAMBIA DE MANOS

Big Ben Interactive se ha hecho con los derechos de «Test Drive». La saga de conducción puede volver tras el éxito del primer «Unlimited»... y el desastre de su continuación.
bigben-interactive.co.uk



STAR CITIZEN DEJA A CRYTEK

La sangría sigue en Crytek. Su motor de juego es espectacular, pero no parece atraer grandes títulos. «Star Citizen» hace tiempo que se cambió a Amazon Lumberyard.
robertsspaceindustries.com



UNITY CON VULKAN

Unity gana compatibilidad con Vulkan. Sus desarrolladores prometen una mejora del 60% en rendimiento sin apenas esfuerzo, con mejoras mayores según el trabajo invertido.
unity3d.com

NOVEDADES DE FEBRERO

¡Ya empieza a pasarse el frío!

Con los adelantos que ofrece Steam Greenlight y otros que nos dejan jugar antes de tiempo, esto no tiene mucho sentido. Nos alegramos mucho cuando nos dan oportunidad de descargar y poner en marcha un juego. Sobre todo, si con ello contribuimos a que el desarrollo sea más acorde a nuestros gustos. Pedir opinión, hacer caso a los jugadores y dar con la tecla es maravilloso. Pero se nos antoja muy difuso saber si jugamos a un juego, una alfa, beta... Pero quizá haya juegos que pierden todo el encanto cuando les echamos el guante antes de tiempo. Hay que contar con ello. Pero también darle la oportunidad a los desarrolladores para que arreglen todo. ¿Tienes tú claro cuándo está terminado un juego?

FEBRERO 2017: LANZAMIENTOS



WWE 2K17. Se ha hecho esperar, pero recibimos con una ovación a estos actores/luchadores que lo dan todo.



Rise & Shine Disparar y recorrer un mundo hecho con mucho arte es lo que nos propone este indie.



BOOR El nuevo indie de Badland tiene encanto desde el primer píxel. Con puzles entre plataformas.



Warhammer 40.000: Sanctus Reach Una nueva incursión en el mundo de Games Workshop.



Tales of Berseria Si te gustan los «Tales of», aquí tienes un motivo para darle fuerte a algo de rol japonés.



Torment: Tides of Numenera Rol con perspectiva isométrica y con la palabra "Torment". Lo queremos.



Disgaea 2 Otra forma de ver el rol, los turnos y la estrategia, pero con estilo oriental, si lo echas de menos en PC.



Double Dragon 4 Quizá sea nostalgia, pero no podemos dejar de echar un vistazo a esta versión del clásico.

EVENTOS A SEGUIR



#MAKEITSUPERHOT 17-26 de febrero 2017. Una competición en torno al juego SuperHOT. *makeitsuperhot.com*



D.I.C.E. Summit 21-23 de febrero 2017. La AIAS tiene su evento mundial en Las Vegas. *dicesummit.org*



Game Developers Conference (GDC) 2017. Entre el 27 de febrero y el 3 de marzo veremos qué se cuece entre los mejores desarrolladores. *gdconf.com*

PRÓXIMAMENTE...

1 TRIMESTRE DE 2017

NINTENDO SWITCH
■ 3 de marzo de 2017 ■ Consola ■ Nintendo
Otra consola portátil, otra de sobremesa... la apuesta de Nintendo para esta temporada es un híbrido que une ambos mundos en un Tablet.

TOM CLANCY'S GHOST RECON WILDLANDS
■ 7 de marzo de 2017 ■ Acción ■ Ubisoft ■ PC, Xbox One y PS4
La franquicia con el sello Tom Clancy's ha buscado marzo para lanzarse de nuevo en busca de objetivos.

STAR TREK BRIDGE CREW
■ 14 de marzo de 2017 ■ Simulador ■ Ubisoft ■ PC VR y PlayStation 4 PSVR
Meternos en el puente de la Enterprise y saltar al hiper espacio, y si es en VR, casi perfecto.

STYX: SHARDS OF DARKNESS
■ 14 de marzo de 2017 ■ Sigilo ■ Cyanide Studio ■ PC, Xbox One y PS4
Volveremos a ver el mundo desde el punto de vista del malo, entre orcos y otras bestias.

GMGC BEIJING
■ 15 de marzo de 2017 ■ Varios ■ China
Desde Beijing vemos que China también es una gran potencia en videojuegos, no solo para móviles.

CEBIT 2017
■ 20-24 de marzo de 2017 ■ Berlín ■ Tecnología
Mucho hardware y tecnología a la última en la feria alemana, para ver qué vamos a comprar este año.

TAMBIÉN EN 2017 Y MÁS...

WINDOWS 10 CE
■ Mediados de 2017 ■ Actualización ■ Microsoft
Una nueva revisión para Windows 10, la Creators Edition, renovará el Sistema Operativo.

INJUSTICE 2
■ 16 de mayo de 2017 ■ Warner Bros. ■ PS4, Xbox One
De momento, parece que no veremos «Injustice 2» al tiempo que en consolas. ¿O quizá sí?

RIME
■ Mayo de 2017 ■ Tequila Works. ■ PC, Xbox One, PS4 y Switch
Sus desarroladores tienen más proyectos, pero a este le tenemos muchas ganas, de verdad.

QUIZÁ ES QUE SOMOS MUY INDULGENTES

Los críticos de cine más conocidos suelen machacar a la mayoría de las películas. Los de teatro, otro tanto. ¿Somos los críticos de juegos demasiado indulgentes?



Paco Delgado
Director de Micromanía

En muchos sentidos, el trabajo de un crítico es fácil. Arriesgamos poco, porque gozamos de una posición que está por encima de los que exponen su trabajo y a sí mismos a nuestro criterio. Nos regodeamos en las críticas negativas, que son divertidas de escribir y de leer. Pero el hecho más amargo que debemos afrontar los críticos es que, a la hora de la verdad, cualquier producto mediocre tiene, probablemente, más sentido que la crítica en que lo tachamos de basura...

LA NUEVA NOTA

LA NOTA 70

METACRITIC USUARIOS LA NOTA 30

METACRITIC MEDIOS LA NOTA 73

Criticar es fácil... ¡y divertido!

El párrafo inicial no es mío. Esa pequeña maravilla es el inicio de la crítica final de Anton Ego en la no menos maravillosa "Ratatouille", y para aquellos que nos dedicamos a esto de la prensa del videojuego –o al menos para mí–, es muy significativa.

Hace unos días, charlando sobre la industria, la prensa y más con un colega, apareció el asunto de las críticas y los medios. Era inevitable. Venía al hilo del aparente veto de una compañía sobre un medio por culpa de una crítica y una nota, que no eran malas, en absoluto. Así, hablamos de todo. De la tradicional y aparente indulgencia de los medios de videojuegos en sus críticas hacia la mayoría de productos. De cómo muchos lectores y jugadores siempre han tenido sospechas sobre la honestidad de las críticas de los medios, acusando al responsable de turno de estar "untado" por las compañías, de cómo los medios maquillan la realidad y de su falta de crebilidad por ello, y de cómo el único reducto de honestidad en ese sentido parecía radicar, hoy en día, en "bloggers" y "youtubers". Bueno, tal y como decía Homer Simpson, criticar es fácil y divertido.

Me encantaría haber recibido un soborno cada vez que le he dado una buena nota a un juego. O una mala, para perjudicar a la competencia de alguien. Sí, de eso también se acusa a la prensa de videojuegos. Si las compañías tuvieran que sobornarnos a todos, a estas alturas muchos tendríamos chalet con piscina. ¡Y pagado!

No es menos cierto que sí, no podemos compararnos con las masacres que críticos de cine, literatura y teatro hacen con las obras que comentan. La realidad es que, por lo general, los críticos de videojuegos tendemos a ser más indulgentes. Es, quizá, porque somos entusiastas. Porque muchos periodistas de videojuegos hubiésemos deseado desarrollar alguno. Igual que hay mucho crítico de cine que quisiera ser director. O actor. Quizá es que somos muy indulgentes, sí.

> **“Las críticas negativas son divertidas de leer y escribir. Como decía Homer, es fácil”**

Revisión y autocrítica

En Micromanía, y en muchos otros medios, nos hemos replanteado muchas veces el baremo de las puntuaciones de las críticas. Para ser más indulgentes y para ser más duros. Y siempre ha habido lectores que nos lo han echado en cara. Nunca llueve a gusto de todos. Y al estar expuestos –la crítica también es susceptible de ser criticada–, el crítico del crítico se sitúa por encima de él.

Muchas veces, en Micromanía, las compañías han retirado la publicidad durante meses por no puntuar sus productos como pensaban que merecían. Y nos han vetado por lo mismo.

La historia no es nueva, se repite. Antes, las páginas web eran el reducto de la credibilidad. Ahora son los youtubers. Porque criticar es fácil y divertido.

Y tan sano como preguntarse quién vigila al vigilante, el crítico ha de aplicarse constantemente una revisión y autocrítica. Pero siempre habrá alguien que tendrá más credibilidad. Sin embargo, por encima quedará el producto criticado, por mediocre que sea, pues criticarlo siempre será más fácil que crearlo.

EL TERMÓMETRO

CALIENTE

ESCENA INDIE
En España se ha creado un sector de desarrolladores indie que ocupa a estudiantes, aficionados y profesionales con un potencial enorme. Es más, ya nos avisan de que se puede vivir de esto.
www.elzerouno.com

EL PC GANA A LAS CONSOLAS
Siempre hay alguien que dice la frase "el PC ha muerto". Pero no lo ententemos, ahora que el 53% de los desarrolladores hacen juegos para ordenador, en clara mayoría frente al resto de plataformas.
gdconf.com

TEMPLADO

DINTINTO PROCESADOR, MISMA PLACA
Intel ha lanzado una nueva generación de procesadores de sobremesa, sus Kaby Lake. Es de agradecer que usen el mismo slot 1151, incluso en una plataforma nueva con añadidos e innovaciones.
Intel.com

MASS EFFECT ANDROMEDA
Hemos visto mucho material de «Mass Effect Andromeda» en las últimas semanas, pero el misterio continúa hasta bien cercano el lanzamiento. ¿Qué oculta esta nueva entrega en la saga de BioWare? ¿Es algo positivo o es mejor que no sepamos demasiado aún?
ea.com

FRÍO

LOS JUEGOS Y MICROSOFT
La relación de Microsoft con los desarrolladores de videojuegos no pasa por su mejor momento. A cancelaciones como «Scalebound» se une una desilusión por DirectX 12 en el sector, frente al empuje de Vulkan.
microsoft.com

NUEVA GENERACIÓN DE INTEL
Esperábamos una mejora de rendimiento y ahorro de energía mayor para los micros Kaby Lake. Habrá que ver si AMD planta cara esta vez, en precio y prestaciones. Parece que tienen margen para ello con sus ZEN.
amd.com

MENOS DISCOS Y MÁS STREAMING
El DVD ha sucumbido y el Bluray no ha conseguido ocupar su puesto. Lo físico se lleva cada vez menos, según Netflix. En cuanto a juegos, no paramos de ver nuevas ofertas, incluida la de NVIDIA con su nuevo SHIELD.
netflix.com

PREGUNTAS SIN RESPUESTA

¿CUÁL...
es la razón de existir para Xbox ahora, sin servicios o juegos exclusivos, junto a instalaciones eternas?

¿QUÉ...
juego será el siguiente en caerse de las listas de Microsoft tras «Fable Legends» y «Scalebound»?

¿CUÁNDO...
tendremos un servicio de juegos a la carta con un buen catálogo y precios en la línea que Netflix sigue con el vídeo?

¿POR QUÉ...
no hay más juegos del Oeste americano y solo podemos emocionarnos una vez cada muchos años?

¿CUÁNTOS...
casos más veremos de DLC gratis, que iban a ser de pago y entraban en un pase de temporada?

¿HASTA CUÁNDO...
se va a dar más importancia a los datos del mercado físico que al digital en los estudios de mercado?

¿VEREMOS...
un motor de juego que se imponga en 2018 o seguirán siendo muchos los triunfadores junto a Unreal y Unity?

LENGUAS DE TRAPO

Lo de la hemeroteca que no perdona ya nos encargamos nosotros de mantenerlo vivo. No siempre se acierta y nos da mucho juego por aquí.

"La violencia y su glorificación en los videojuegos debe ser detenida. Está creando monstruos."
Donald Trump en uno de sus twits de 2012. Tras ganar las elecciones, parece que prepara una lista con los juegos a prohibir en Estados Unidos. ¿Mr. President!, Trump Rising, TrumPinata o Ronald Rump la encabezarán?



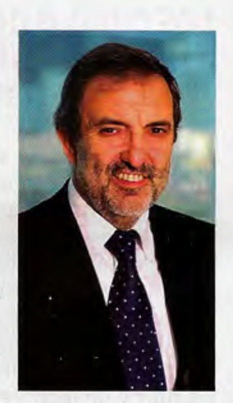
"Está basado en la historia real, no luchas con dragones y no haces cosas ridículas de ningún tipo."
Justin Kurzel cuenta su postura como director de Assassin's Creed. Su día a día debe ser muy emocionante.



"Lanzaremos Arena en Xbox Live, donde podrás jugar en torneos organizados o crear los tuyos, para llevar los eSports a todo el mundo."
Mike Ybarra, director de ingeniería en Xbox, apunta competir con las ligas establecidas de eSports.



"Fue un paso por la adopción de Frostbite"
El director creativo en BioWare, Mike Laidlaw, explica por qué no salió el DLC Exalted March para Dragon Age 2. No les daba la vida, vaya...



"El próximo campeón de eSports saldrá de aquí."
Luis Miguel Gilpérez, presidente de Telefónica España, frente a un nutrido público compuesto por medios de comunicación, directivos, personal técnico y algunos representantes del equipo Movistar Riders.

"La idea de sacar un tercer episodio de «Half-Life» está totalmente muerta."
Un entrevistado anónimo se explaya con Andrew Reiner, de Game Informer, y dice que nunca ha existido «Half-Life 3».



"¡Oh no, estarías mejor como la lista, la friki o la chica punk! Pero oye, es doblaje, así que todo es posible."
La actriz Kristina Klebe pone voz a la víctima en Viernes 13, el juego.

"El primer vistazo que habéis echado sobre lo que están haciendo con «Prey» es muy similar (a lo que han hecho en «Dishonored»)."
Pete Hines, vicepresidente de Bethesda Softworks

Y TÚ, ¿DÓNDE ROBAS TUS JUEGOS?

Y quien dice tus juegos dice tu música o tus películas, porque no estarás pagando por consumir ocio, arte y cultura ¿verdad?

Francisco Javier Rodríguez es miembro de la junta directiva de DEV, piloto profesional de drones y uno de los responsables de la tienda on-line The Shop Gamer.

Pero centrémonos, porque aquí estamos para hablar de videojuegos, porque si quisieras que te habláramos de música estarías leyendo una de esas muchas revistas musicales que ya no existen porque nadie compra discos o descargas, y entonces para qué. A ti te gusta jugar, es más, crees que es un arte, más que un mero pasatiempo, porque además has leído que es bueno para muchas cosas como la concentración, los reflejos... pero sobre todo bueno para todas esas compañías que se forran vendiéndolos. En el mundo y en España, porque aquí, en nuestro país los videojuegos facturan más que la música y el cine, que lo has oído en un telediario de boca de un sonriente busto parlante. Porque siempre sonríen cuando hablan de videojuegos en la tele. Para los chavales.



Excusas nunca faltan

Si facturan tanto es porque venden mucho y entonces no pasa nada porque te descargues juegos sin pagarlos. Nadie se va a arruinar. Además si te gustan siempre te los compras luego, cuando bajen de precio, claro, porque son muy caros y eso todo el mundo lo sabe. Lo haces por probar. Porque, ¿y si te lo compras y no te gusta? Estarías llenando los bolsillos de esas compañías a lo tonto. Y tú no eres tonto, ya te lo dicen en la publicidad. Por si había alguna duda, ya te has enterado de que por ahí hay sentencias que declaran legales las descargas mientas no trafiques con ellas. Y tú eres legal. Solo vas a consumir, no a traficar, estaría bueno. Fíjate si te gustan los videojuegos que muchas veces, cuando tienes esta revista en tus manos, porque la tienes en tus manos y no estás leyendo esto en una pantalla ¿verdad?, has pensado en que te podrías dedicar a esto en el futuro. "A esto" se refiere a crear videojuegos. Eres tan creativo/a y has jugado a tantos que sabrías perfectamente cómo producir un éxito de ventas. Tendrías que formarte, eso sí, porque ya sabes que hay muchos nuevos grados para estudiar lo de "creador de videojuegos". Pan comido. Y luego solo tienes que juntarte con dos o tres como tú y petarlo mucho con vuestro primer videojuego para finalmente venderlo a una de esas grandes compañías para que lo pusiera en el mapa mundial. Como las estrellas del rock: del garaje a tocar en Wembley.

Los auténticos héroes

Porque los creadores de videojuegos son las nuevas estrellas del rock. Tú conoces a todos tus héroes, los verdaderos héroes, los que crean. Nos los que venden humo, los que sonríen en las presentaciones, no. Los que componen, cantan y tocan la guitarra de los videojuegos, no los que venden los discos. Los que de verdad importan, aquellos que hacen realidad tus sueños de luchar en una guerra en la que solo se pierde adrenalina o de ponerte al volante del coche que nunca te podrás comprar de verdad. Podrías recitar sus nombres porque has disfrutado de su trabajo igual que harán en el futuro con el tuyo. Tu nombre en los créditos del mejor videojuego de la historia. ¿Te imaginas? Venga, di el primer nombre que te venga a la cabeza, luego el segundo. Esos nombres que pueden seguir trabajando en grandes proyectos y que están ahí gracias a jugadores que sí aprecian su trabajo y pagan para que siga siendo así.

> **"No pasa nada porque te descargues juegos sin pagarlos. Nadie se va a arruinar"**

BREVES



MANDOS PARA STEAM

Uno de los puntos débiles de Steam, los mandos compatibles de serie, ha dejado de serlo. El cliente de Valve incluye ahora controladores de Xbox 360, One y unos cuantos más.
steampowered.com



«ROCKET LEAGUE» DE RÉCORD

Ser uno de los eSports de moda no parece bastarle a Psyonix. Han anunciado que han llegado a 25 millones de jugadores y su juego no se movió del Top 12 de Steam en 2016.
psyonix.com



BETA DE «FOR HONOR»

Se ha hecho esperar, pero ya se puede jugar a «For Honor». Mientras llega la versión final, el 14 de febrero, su beta está activa entre el 26 y 28 de enero, siempre que te hayas apuntado.
ubisoft.com



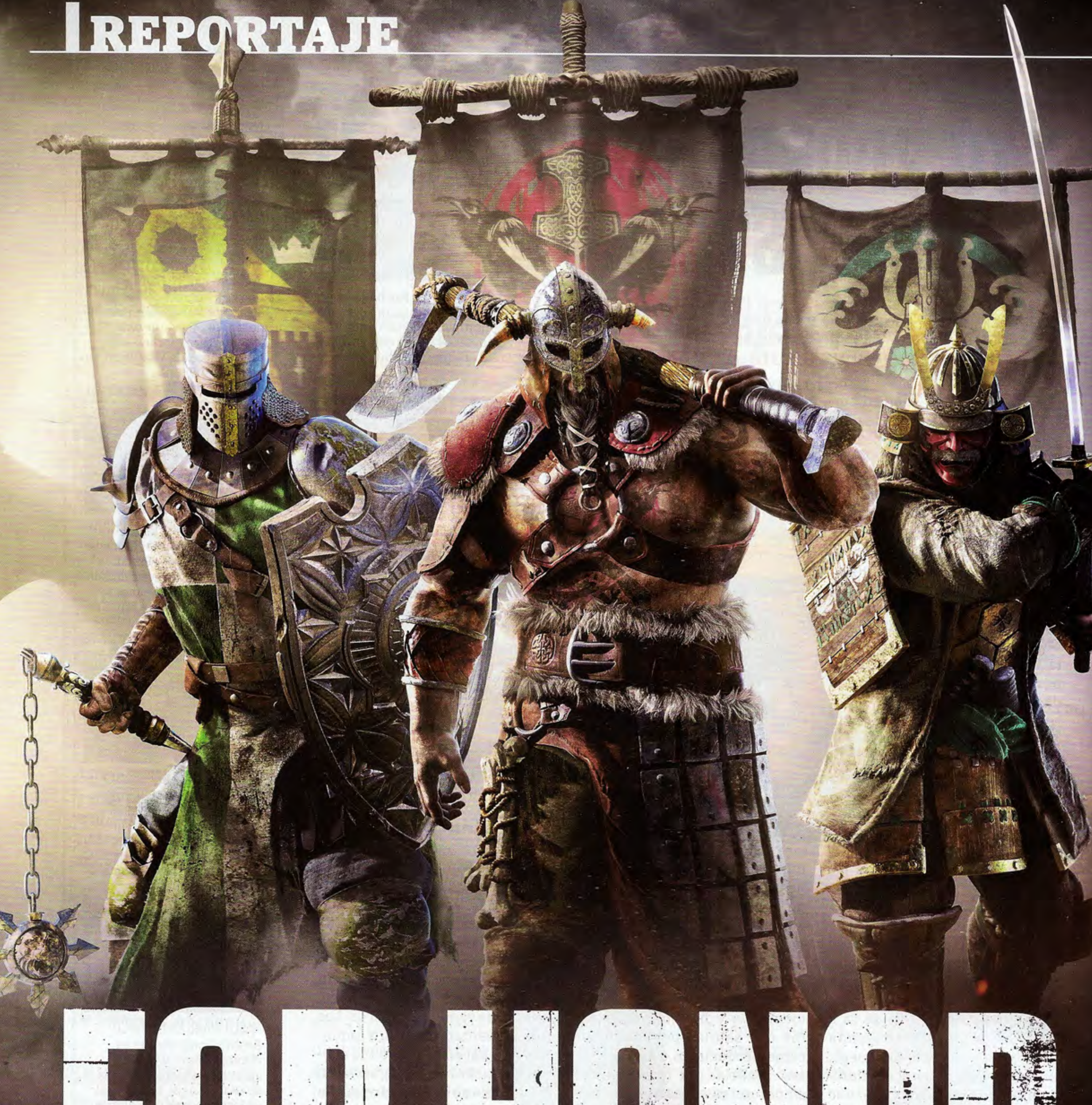
«HALO WARS 2», EN DISCO

En THQ Nordic confían en el formato físico y ya han anunciado una versión en disco de «Halo Wars 2». Llegará el 21 de febrero, y permitirá jugar en Xbox One y Windows 10.
xbox.com



«TITANFALL 2» CON DLC GRATIS

Nos encanta «Titanfall 2» y esperamos que la saga continúe. Con decisiones como el añadido de modos, mapas y contenidos gratis, Respawn Entertainment nos tienen ganados.
ea.com



FOR HONOR

¡Vive y muere por la espada!

¿Quién es el mejor guerrero? ¿Cuál es el más letal? Brutalidad, técnica, estrategia... La lucha cuerpo a cuerpo entra en una nueva dimensión en la que los guerreros más legendarios de la Historia se enfrentan entre sí por la victoria... ¡y el honor!



¿Te imaginas cómo habría sido una Guerra Mundial en la Edad Media? Pues deja de imaginarlo porque así es «For Honor». Tres legendarias culturas se enfrentan entre sí en una guerra brutal por el dominio del mundo conocido: Samuráis, Caballeros Medievales y Vikingos, miden sus fuerzas en una brutal acción cuerpo a cuerpo.





INFOMANÍA

DATOS

- **Género:** Acción
- **Estudio/compañía:** Ubisoft (Montreal, Quebeq, Toronto)
- **Fecha prevista:** 14 de febrero de 2017

CÓMO SERÁ

- Será un juego de **acción cuerpo a cuerpo** con armas blancas, en tercera persona.
- Habrá **tres facciones disponibles**: samuráis, caballeros medievales y guerreros vikingos.
- Cada facción incluirá **cuatro clases distintas** de guerrero.
- Incluirá un **modo campaña individual y tres modos básicos multijugador.**
- Cada facción tendrá un **escenario específico.**

La belleza del entorno es innegable. Casi romántica. Vegetación virgen, ruinas majestuosas... Pero la realidad es dura. Son los restos de la catástrofe, una que hace 1000 años estuvo a punto de destruir culturas y civilizaciones casi por completo. Los imperios se derrumbaron, las naciones murieron. Sólo tres sobrevivieron a la hecatombe: vikingos, caballeros y samuráis, y con un esfuerzo sobrehumano lograron prosperar y asentarse, en busca de nuevas glorias.

Sí, la premisa es un "what if?" en toda regla para sumergirnos en un mundo alternativo en que se desata un conflicto brutal y global entre legendarios guerreros de la Historia. Algo que puede ser considerado como una Guerra Mundial de la antigüedad. Una guerra en que ves al enemigo frente a ti y le miras a los ojos mientras asestas espadazos o golpes de maza, o de hacha, o de mangual. Una guerra brutal, intensa y sin piedad. La guerra de «For Honor».

> “Caballeros medievales, vikingos y samuráis luchan sin cuartel en una batalla brutal”

El combate más real

La trama del juego no es especialmente original. Da lo justito para justificar la esencia del esperado proyecto de Ubisoft: acción salvaje cuerpo a cuerpo. Y con el objetivo de dar un salto cualitativo en este sentido sobre todo lo visto hasta ahora en un juego, diferentes estudios de la compañía han echado el resto y tomado la Historia como referente para mostrarnos lo que consideran una revolución.

Llegar a esa meta no será nada sencillo, y Ubisoft ha intentado potenciar diversos apartados



"The Art of Battle" es la denominación elegida para sistema de control. Sus creadores aseguran que el realismo, control y precisión que se alcanza en el combate, manejando las armas, es inédito y revolucionario. Y así es como combatían.





Las nuevas clases de héroe que se van desvelando en cada facción sorprenden por su cada vez mayor fiereza y habilidades de combate. Los enormes Shugoki, por ejemplo, no son especialmente técnicos en la lucha, pero son letales.

clave para conseguirlo. El primero, el visual. Si todos los videojuegos entran por los ojos en primer lugar, «For Honor» quiere hacer que se nos salgan de las órbitas. El detalle de cada personaje de cada una de las tres facciones será algo espectacular. Los escenarios, asombrosamente realistas en arquitectura y estrategia militar. Un diez en investigación histórica para Ubisoft.

Pero es en otro apartado donde «For Honor» puede ser realmente revolucionario o, por el contrario, un enorme fiasco: el sistema de control. Ubisoft ha llamado a este diseño "The Art of Battle", donde para conseguir el máximo realismo se ha partido de la captura de movimientos de maestros de artes marciales y especialistas profesionales para recrear los combates tal y como eran. El siguiente punto es poner en las manos del jugador –bueno en el mando o el teclado, según– el mayor control de espadas y otras armas en intensidad de golpeo, precisión de impacto, desplazamiento, ángulo, altura, movimiento, etc. para, de verdad, conseguir la sensación de manejar realmente el arma. Si el resultado final es el prometido, puede ser algo increíble.

¡Elige facción!

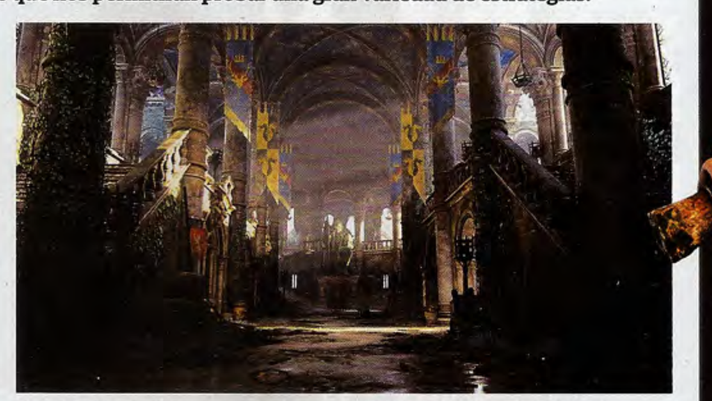
Por supuesto, no todos los guerreros de «For Honor» se manejarán igual. Ya cada facción ofrecerá ciertas técnicas y tácticas de

¡DEFIENDE TU TERRITORIO, DEFIENDE TU FORTALEZA!

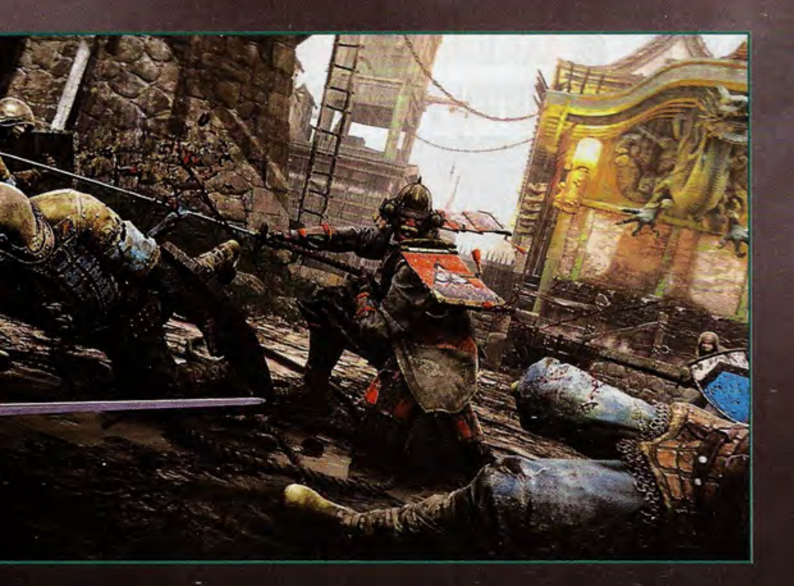
En «For Honor» cada una de las tres facciones tiene un escenario específico asociado a su período histórico e inmediatamente reconocible. Los caballeros medievales tienen la Puerta de la Ciudadela; los samuráis tienen la Guardia y los vikingos el Fuerte Fluvial. Cada una posee sus características arquitectónicas y de situación geográfica concretas que nos permitirán probar una gran variedad de estrategias.



Una constante en estos escenarios es una doble fortificación, un perímetro externo y otro interno. Las estructuras de uno a otro varían, pero en todos existen diversos niveles de artillería defensiva -catapultas, balistas, etc.



La situación en el terreno de los mapas también es diferente y obliga a plantear distintas estrategias. La Guardia samurái, por ejemplo, está construida sobre barrancos, y el Fuerte Fluvial previene ataques desde el río.



“Vivirás la lucha cuerpo a cuerpo en un nuevo nivel, con control total del movimiento”

combate propias, que se diversifican según la clase de personaje y arma a manejar. Cada bando contará con cuatro clases, o héroes, específicos, cada uno manejando un arma única.

Además, según el modo de juego, las tácticas de combate pueden variar sensiblemente. En «For Honor» tendremos una campaña que se podrá jugar de forma individual o en modo cooperativo con otro jugador, y tres modos básicos de multijugador: dominio, duelo y pelea, pues dependerá del tamaño del equipo. Dominio se disputará entre dos equipos de cuatro jugadores, pero la pelea se basa en dos equipos de dos jugadores, apareciendo cada héroe en un punto distinto del mapa. El duelo será un uno contra uno de tres rondas.

Si querías algo único y diferente para disfrutar de la acción cuerpo a cuerpo, prepárate para el 14 de febrero. Va a ser un San Valentín... ¡sangriento! **A.C.G.**

¡ELIGE FACCIÓN, ELIGE GUERRERO!

Nunca combatieron entre sí realmente, pero el universo paralelo de «For Honor» presenta un mundo en que los tras bandos en guerra no cesan de combatir entre sí.





Caballeros Medievales: Ashfeld es el hogar de la Legión Piedranegra, dirigida por Apollyion. Sus clases de guerrero son: Guardián, Conquistador, Pacificadora y Justiciero.



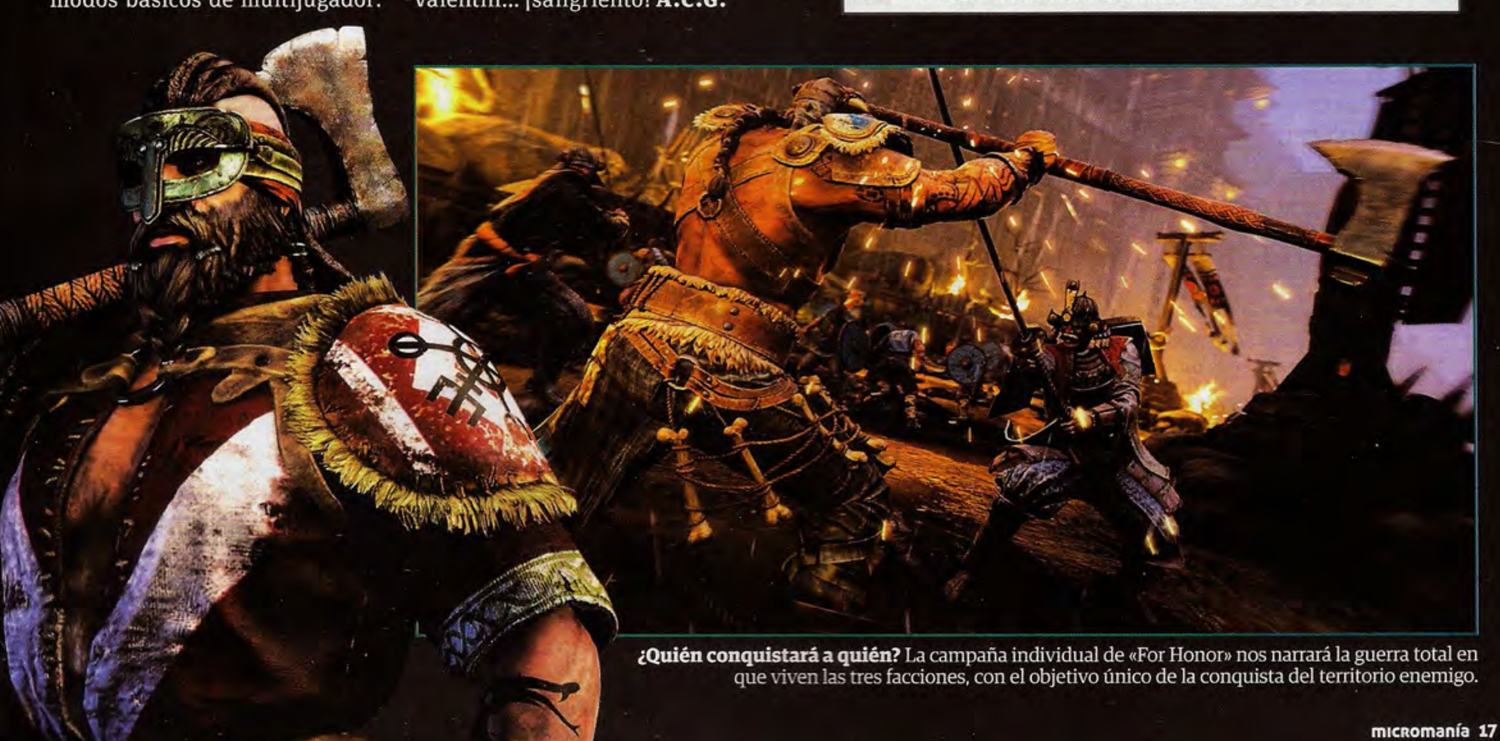


Vikingos: Tras mucho tiempo ausentes volvieron a su hogar en el norte, Valkeinheim, para seguir siendo maestros del mar. Sus clases de guerrero son: Berserker, Invasor, Adalid y Valquiria.





Samuráis: Sus tierras, las colinas pantanosas del Myre, son reclamadas por las otras dos facciones, pero las defienden con fiereza. Sus guerreros son: Orochi, Kensei, Shugoki y Nobushi.



¿Quién conquistará a quién? La campaña individual de «For Honor» nos narrará la guerra total en que viven las tres facciones, con el objetivo único de la conquista del territorio enemigo.

LA REDACCIÓN RESPONDE...

¿Tienes algo que decir? Has llegado al sitio perfecto. Un espacio a tu disposición para que puedas opinar.

LA CARTA DEL MES

FÚTBOL Y COCHES



Me he enterado de que «Rocket League» ha alcanzado los 25 millones de jugadores, y se han disputado más de mil millones de partidos. Yo juego a menudo y me alegro de que un juego tan original y divertido tenga tanto éxito. Creo que se debe a que no nos han comido los DLCs. ¿Pensáis lo mismo? ■ Juanjo V.

Seguro que sus creadores nunca pensaron que un juego que mezcla fútbol y coches triunfaría así. Las causas son variadas: es divertido, fácil de jugar, barato, se regaló con PlayStation Plus, los DLCs sólo son coches y similares y no afectan a los modos, y han añadido mucho contenido gratuito. Un ejemplo perfecto de cómo crear y mantener un juego online.

¿QUÉ TARJETA?

Soy un asiduo lector desde el principio de la revista. Me pongo en contacto por primera vez para consultaros sobre qué tipo de tarjeta gráfica elegir. Mi equipo monta una placa base Gigabyte P55A-UD4, procesador



Intel Core i7 870 Lynnfield con 16GB DDR3, y mi monitor es un LG Flatron W2042T de 1680 x 1050 de resolución.

Teniendo presente que los juegos que me suelen gustar son del tipo «Fallout 4», «Deus Ex» y el futuro «Mass Effect Andromeda», al que me gustaría jugar con el máximo nivel de detalle. ■ Alejandro Romo



Antes que nada, Alejandro, hay que decir que tienes muy buen gusto para los juegos...

Si quieres jugar a títulos como «Mass Effect Andromeda» al máximo sentimos decirte que el procesador y el monitor se te han quedado un poco pequeños. Necesitas al menos una CPU i5 Skylake y un monitor 1080p. Si no quieres cambiar de PC puedes mirar una de las nuevas gráficas de gama baja como una AMD RX 480 o una GTX 1060, pero debes comprobar si caben en tu torre y si tu fuente de alimentación suministra la potencia suficiente. No podrás jugar con todo al máximo, pero rendirán a un nivel aceptable, aunque ese procesador sigue siendo un cuello de botella...

¡APRENDE «FF XV»!

Me lo estoy pasando muy bien con «Tales of Berseria», un juego de rol japonés que ha salido en Steam al mismo tiempo que en consolas. ¡Aprende de Bandai Namco, Square Enix, que no se olvida de los jugadores de PC! ¿Dónde está «Final Fantasy XV»? ■ SonGoku

Pues según la propia Square aún no se han puesto con la versión de PC... y podría tardar bastante. Ellos sabrán lo que hacen. Mientras tanto disfruta con «Tales of Berseria», que además es muy buen juego.

MONTAÑAS RUSAS

Una pregunta rápida: quiero comprar un simulador de parque de atracciones. ¿Qué me recomendáis, «Planet Coaster» o «RollerCoaster Tycoon World»? ■ Periscop

Sin duda, «Planet Coaster». Es más completo y los parques son muchos más espectaculares. Y puedes crear tus atracciones ladrillo a ladrillo.

¿QUÉ FUE DE...?

Leyendo el Retromanía del número 261 me he fijado en el reportaje de «Spore» y he visto la foto del bueno de Will Wright. ¿Qué hace ahora? ■ Kepa

Nosotros también echamos de menos a Will Wright. Siempre será recordado como el creador de «Los Sims» y «SimCity», pero tiene muchos éxitos a sus espaldas. Tras crear «Spore» abandonó EA y fundó Stupid Fun Club, en donde llegó a crear una serie de televisión llamada Bar Karma. En 2010 se unió al consejo de dirección de «Second Life». Tiene tam-



LA POLÉMICA DEL MES

¡CANCELADO!

Me he quedado de piedra al enterarme de que «Scalebound», el juego exclusivo de Xbox One que iba a salir para PC, ha sido cancelado. ¡Pero si tenía una pinta tremenda! ¿Qué ha salido mal? Creo que Microsoft acaba de perder uno de sus juegos más potentes... ■ Kratos



La verdad es que ha sido una pena. La premisa del juego era muy atractiva y estaba siendo creado por Hideki Kamiya, autor de clásicos como «Devil May Cry» o «Bayonetta». ¿Qué ha pasado? Unos rumores dicen que el presupuesto se había agotado, otros que el desarrollo iba muy lento, que Microsoft quería obligar a incluir un modo multijugador... No hay una explicación oficial. Pero es verdad que Microsoft pierde un título exclusivo, aunque quedan otros como «Sea of Thieves» o «Halo Wars 2».



bién una compañía de apps para móvil llamada Thred y en 2015 lanzó su primera app, del mismo nombre, una mezcla de Facebook y Pinterest. ¿Volverá a crear videojuegos? ¡Quién sabe!

ODISEA ESPACIAL

Me gustaría recomendar a los que se han llevado un chasco con «No Man's Sky», el juego «Astroneer». La jugabilidad es muy parecida, explorar planetas y construir tu propia base, pero hay vehículos, y puedes jugar online con otros jugadores. ¡A mí me ha gustado mucho! ■ Carlota S.

«No Man's Sky» puede que no haya estado a la altura de las expectativas (era casi imposible), pero hay que reconocer que ha creado escuela y están saliendo unos cuántos títulos similares.



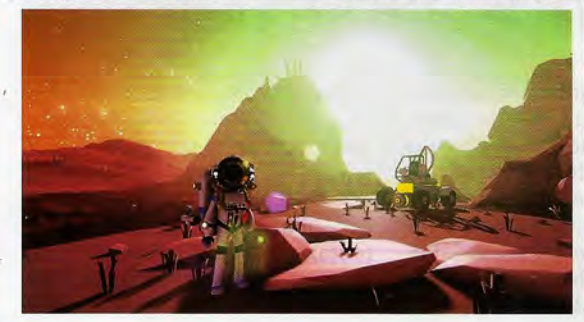


«Astroneer» es uno de los mejores. Exploras planetas recogiendo materiales y creando vehículos y naves. Promete mucho, pero aún está en acceso anticipado.

¡VAYA PRECIOS!

Estaba interesado en el servicio de juegos en streaming GeForce Now, que ahora se podrá usar en cualquier PC y no sólo en las tablets NVIDIA Shield. Me estaba gustando hasta que he visto los precios. ¡25 euros por 10 horas de juego! ■ Jerb92

La verdad es que el sistema de pago de GeForce Now es difícil de entender. En lugar de una cuota mensual compras créditos que además se gastan el doble de rápido si tienes una GTX 1080, en lugar de una GTX 1060. Es un sistema extraño e injusto, porque según tu tarjeta juegas más o menos horas.



¡DE VUELTA!

Como fan de los juegos españoles de calidad, me he alegrado mucho al ver el nuevo trailer de «RIME». Creía que se había cancelado, pero parece que ahora es multiplataforma. Ojalá lo terminen porque su diseño artístico me ha enamorado. ■ Silvanna

«RIME» ha tenido un desarrollo complicado, hasta el punto de que dejó de ser una exclusiva de PS4. Pero parece que tras mucho trabajo Tequila Works ha conseguido salvar el proyecto. Hay que ser cautos porque aún falta ver la jugabilidad, pero la verdad es que los nuevos tráileres son prometedores. ¡A ver si consiguen hacer un buen juego!

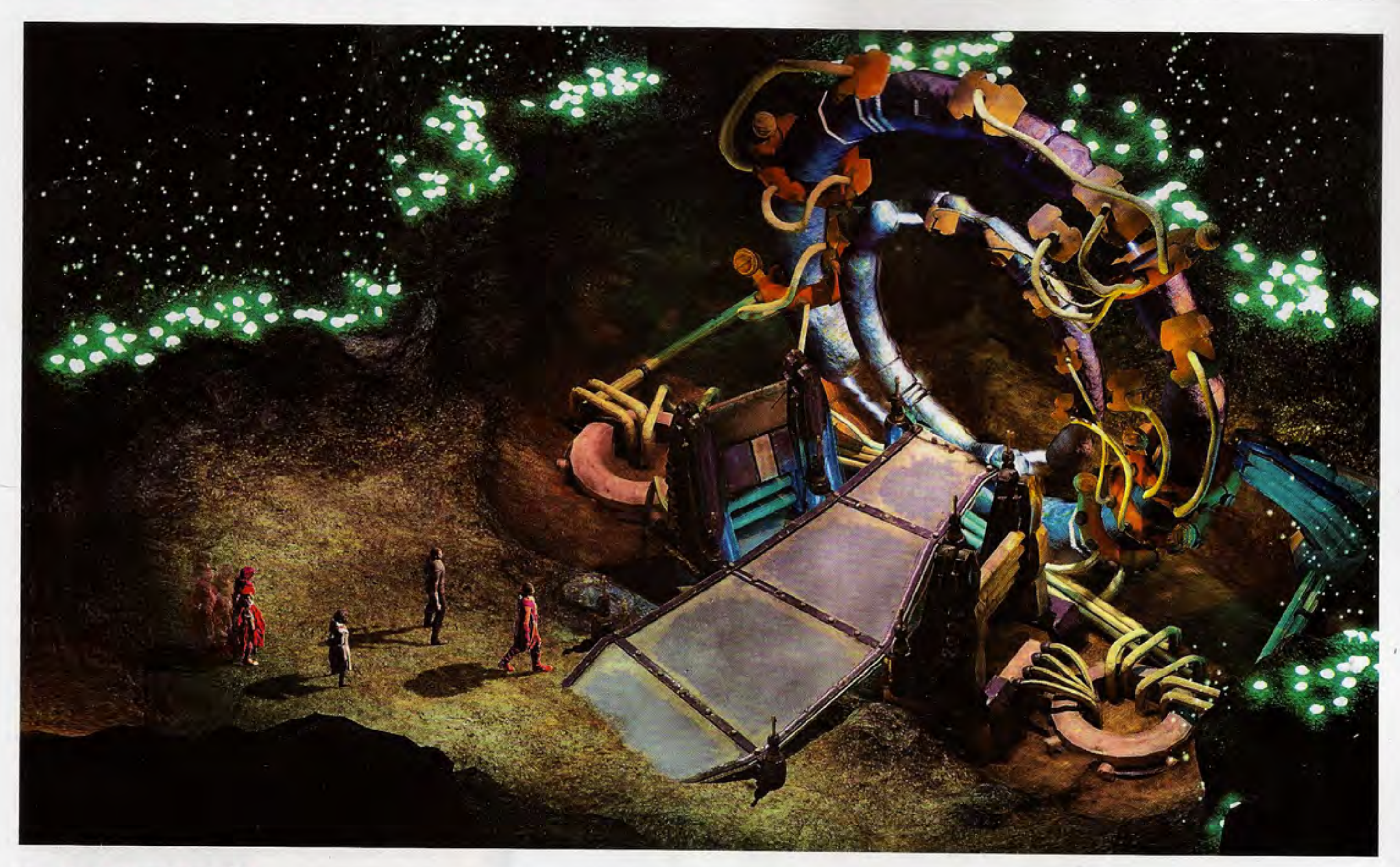


CÓDIGOS DE DESCARGA

Parece que algunos lectores seguís con problemas con la recepción de los códigos de descarga del juego de regalo. Repasemos de nuevo las instrucciones para solicitarlos y evitarlos en la medida de lo posible.



- Tenemos comprobado que la mayoría de problemas con la recepción de códigos se produce con usuarios que usan direcciones de email con dominios de Microsoft: msn, live, hotmail, etc. Sobre todo hotmail. Así que, por favor, aunque ya lo avisamos en las instrucciones de la web, insistimos: NO USES HOTMAIL para solicitar tu código.
- Si ves que el código no te ha llegado, asegúrate de que no ha entrado en el buzón de Spam.
- Si, aun así, necesitas solicitar tu código pues sigue sin llegarte, utiliza esta dirección de email para ello: **clave.micromania@gmail.com** No uses Facebook (hay problemas con los privados) ni Twitter para solicitarlo. Dejar un comentario en una noticia tampoco resuelve nada. Envía un email. Gracias.



TORMENT TIDES OF NUMENERA

¡El futuro del rol nos aguarda!

INFOMANÍA

DATOS

- **Género:** Rol
- **Estudio/compañía:** InXile/Techland
- **Distribuidor:** Koch Media
- **Idioma:** Español (textos)
- **Fecha prevista:** 28 de febrero de 2017

tormentgame.com

LAS CLAVES

- Será un **JDR de estilo clásico**, heredero del diseño, mecánicas y jugabilidad del mítico «Planescape: Torment».
- La trama del juego nos llevará a **1000 millones de años en el futuro**, en una Tierra conocida como el Noveno Mundo.
- Estará basado en el **universo Numenera, creado por Monte Cook**.
- Habrá **tres clases de personaje**: gladius, nanos y factótum.
- Podremos usar **restos de antiguas tecnologías y civilizaciones** para usar sus poderes.

PRIMERA IMPRESIÓN

Uno de los JDR más esperados de los últimos tiempos por los jugadores veteranos, que esperan revivir el espíritu y desafíos del legendario «Planescape: Torment».

Descubrir el Noveno Mundo será una auténtica odisea. ¿Cómo desentrañar los secretos de una Tierra en la que se han alzado y caído incontables civilizaciones? Sí, en un futuro tan lejano la humanidad aún existirá sobre el planeta, pero no será exactamente igual a la que conocemos.

De hecho, Noveno Mundo es una acepción extraña del propio lugar. No hubo ocho mundos anteriores, sino ocho épocas según creen y han definido los estudiosos, pero nadie sabe qué había antes a ciencia cierta. El Noveno Mundo, en sí, sólo está datado en 1000 años, y en él quedan los restos de cientos, quizá miles de culturas precedentes, en un mundo desolado, hostil, duro, salvaje y donde los restos de tecnologías desconocidas inundan la superficie, el subsuelo y hasta la atmósfera.

Extraños artefactos, ruinas, monolitos flotantes, descendientes de criaturas que trajeron los antiguos habitantes del mundo –o que llegaron de otros–, soldados autómatas vagan por áreas desoladas luchando por nadie sabe qué... Mientras, una red invisible, la datosfera, rodea la Tierra transmitiendo información que sólo los afortunados o más capaces pueden usar.

Todo ello forma, colectivamente, Numenera, las herramientas para manejar fuerzas invisibles que rodean este Noveno Mundo.

1000 millones de años

El mundo de «Torment: Tides of Numenera» se sitúa a 1000 millones de años de nuestra época. Es un mundo tan extraño como puedas imaginar, en que la superstición se mezcla con las tecnologías más variadas e indescriptibles. Mezcla, casi, de ciencia y magia. ¿Para qué sirven esos extraños artefactos que pueblan este mundo? Ese será uno de nuestros objetivos, pero el protagonista que llevaremos en la aventura sabe que tienen una aplicación muy concreta: hacer saltar su consciencia de un cuerpo a otro a lo largo de incontables vidas, engañando a la muerte. Un acto que, desafortunadamente, ha despertado una fuerza antigua y mortal, la Agonía, que tratará de matarlo, como a sus anteriores cuerpos.

La huida hacia adelante del protagonista del juego de InXile nos llevará a descubrir los incontables secretos de Numenera gracias a

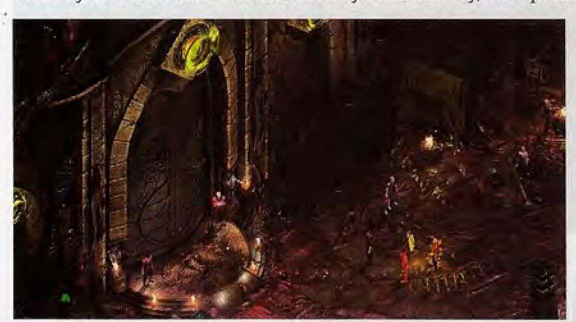
“Su estética y jugabilidad de JDR clásico ocultan, además, un homenaje a un mito del género”

¡El Noveno Mundo nos espera! 1000 millones de años en el futuro la Tierra ha visto alzarse y caer incontables civilizaciones y culturas. Hoy, sólo quedan sus restos.

El espíritu de uno de los JDR clásicos más legendarios revive

No es novedad descubrir que el desarrollo de «Torment: Tides of Numenera» responde a un consciente homenaje a uno de los más complejos y legendarios JDR de la historia del PC: «Planescape: Torment». Las diferencias de ambientación y trama entre ambos son notables, pero la esencia de las complejas características de guión, personajes y posibilidades están ahí. No en vano, parte del equipo de InXile ya trabajó en «Planescape».





La interacción con el entorno y los personajes será uno de los pilares de la narrativa, más que la acción y el combate.





La búsqueda de reliquias y artefactos arcanos es sólo parte de los desafíos que afrontaremos en el juego. El mundo es peligroso, repleto de enemigos y secretos de las antiguas civilizaciones.

sus habilidades y a los poderes de las mareas que inundan el planeta. Pero estas mareas no son marinas, sino algo tan peculiar como el propio mundo.

¿Cuál es tu enfoque?

Los personajes del juego no estarán definidos por clases habituales en el mundo del rol, sino por algo un poco más complejo, como era de esperar. Tres apartados definen a cada personaje: descriptor, tipo y enfoque. El tipo es la clase propiamente dicha: gladius, nanos y factótum. El gladius es un guerrero, el nanos un estudioso y el factótum una mezcla de ambos, que no domina ningúna de las artes de los anteriores totalmente, pero entiende todas. Los descriptores son adjetivos que definen cómo es nuestro personaje: duro, prudente, inteligente... Y el enfoque es lo que ayuda a manifestar nuestros poderes, que definen la relación con los numenera. Podemos usar fuerzas de la naturaleza, armas de antiguos ejércitos, convocar fuerzas misteriosas... Y aprovechar así todo el poder de las mareas.

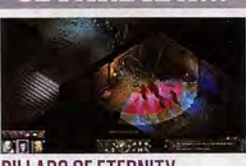
Sí, las mareas, esas corrientes y poderes que dan nombre al juego y que son fuerzas invisibles que inundan el Noveno Mundo. Algunos, unos pocos elegidos, pueden usarlas y hasta controlarlas. Y nosotros tendremos que estar entre ellos para sobrevivir.

«Torment: Tides of Numenera» apostará en el desarrollo de la aventura por una interacción con personajes y entorno realmente impresionante, mucho más que por un estilo de acción y combate como muchos otros JDR. Pero toda la compleja descripción de este mundo fascinante –a la par que terrible– encierra una jugabilidad, según sus creadores, enorme, y de fácil acceso para los jugadores.

Crear un personaje y desarrollarlo será cuestión de minutos y sus reglas y mecánicas quieren ser flexibles para adaptarse a nuestra forma de jugar, no nosotros al juego. Sí, el sucesor del espíritu de «Planescape Torment» pinta muy, pero que muy bien. **A.P.R.**



SE PARECE A...



PILLARS OF ETERNITY

El mundo de fantasía medieval es distinto, pero la interacción con el entorno es clave también.



TYRANNY

La también peculiar trama y ambientación de «Tyranny» lo hace un JDR... diferente.



INFOMANÍA

DATOS

- **Género:** Acción/ Aventura/Survival Horror
- **Estudio:** Capcom
- **Distribuidor:** Koch Media
- **Idioma:** Español
- **Fecha prevista:** 24 de enero de 2017

residentevil7.com

LAS CLAVES

- Será un **"survival horror" de acción y aventura**, que marcará el reinicio en diseño y mecánicas de juego de la mítica saga de Capcom.
- La aventura transcurrirá en **el interior de la Mansión Baker**, un lugar en que han desaparecido varias personas.
- **La acción se desarrollará en primera persona**, haciendo más inmersiva la experiencia.
- Los **puntos de grabado,las plantas y la escasez de recursos**, elementos clave de la saga, repetirán ahora.

PRIMERA IMPRESIÓN

Capcom reinventa su legendaria saga con nueva tecnología, cambio de perspectiva de juego y novedades en las mecánicas y la acción. ¡Tiene una pinta de miedo!

RESIDENT EVIL VII

¡Entra y conoce a la familia!

Entrar es fácil, lo complicado será salir. Y hacerlo de una pieza. Y, además, descubrir la verdad que se oculta tras esas extrañas desapariciones. Sobrevivir es la clave y el objetivo, pero conseguirlo nos costará sangre, sudor, lágrimas y unos cuantos sustos de muerte, huyendo de lo que no sabemos si son humanos o monstruos... ¿Te suena? Podría ser la premisa que dé forma al guión de varias decenas de juegos de terror, de "survival horror". Pero no, no hablamos de cualquiera. Es EL "survival horror", que está de vuelta y, tras unas últimas entregas de la saga francamente olvidables, puede demostrar que Capcom sabe arriesgarse y mantener en plena forma a su longeva y mítica «Resident Evil». Sí, cuando leas esto «Resident Evil VII» ya estará listo y, probablemente, estés pegando gritos tú solo en la oscuridad de tu casa... Bueno, de la Mansión Baker.

Y es que lo que hemos podido jugar de este indisimulado reinicio de la saga ha sido, en fin, de lo más impresionante.

Capcom ha apostado por una renovación en tecnología gráfica, con el RE Engine, además de en mecánicas de juego, manteniendo la esencia de la saga, y el gran cambio ha venido por el uso de la perspectiva subjetiva.

Terror en primera persona

El objetivo de hacer de «Resident Evil VII» una experiencia mucho más inmersiva y terrorífica que nunca, pasa por el cambio a la acción en primera persona. El entorno, ahora visualmente más realista, junto al cambio de perspectiva, pretende arrojar una aventura más espeluznante y angustiosa.

Estar en la piel del protagonista –y de algún personaje más– será ahora mucho más real que antes. Y las amenazas también nos saltarán a la cara, de verdad. Es significativo también que Capcom haya incluido en los controles del personaje un movimiento de media vuelta instantánea, por si ese ruido que hemos oído a nuestras espaldas es algo más que ambiental. Y es que los pequeños detalles son tan relevantes en «Resident Evil VII» como en los primeros juegos de la saga. Es algo que ayuda a mantener la esencia de la misma que, por supuesto y pese a las mu-

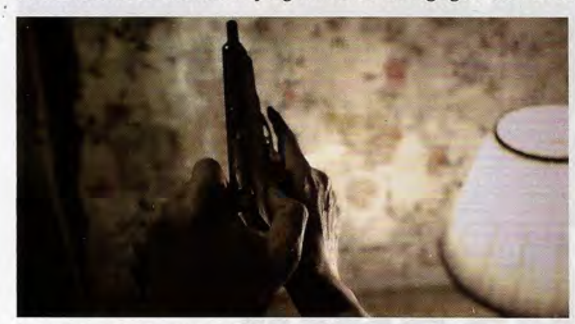
> **"La mansión Baker sirve de escenario al regreso de la mítica saga de "survival horror"**

Horror, sangre, asesinos, caníbales... ¡«Resident Evil» ha vuelto! El esperadísimo reinicio de las mecánicas de juego de la mítica saga guarda, sin embargo, toda su esencia.

¿El necesario cambio a mejor que todos esperábamos?

Cada vez que una saga mítica da un paso hacia la evolución, hacia el cambio, los fasn más puristas se echan a temblar. «Resident Evil VII» es el nuevo punto de partida de la serie que inventó el "survival horror" como género. La pregunta es: ¿era necesario? La respuesta: sí. Las últimas entregas de la saga habían ido por extraños derroteros y era necesario cambiar. Y todo apunta a que ha sido en la buena dirección.





La nueva perspectiva del horror. El paso a la primera persona nos ofrecerá una inusual perspectiva de la acción.





¿Qué nuevos horrores aguardan tras esa puerta? Cada paso que demos en la mansión Baker nos pondrá el corazón en la boca. ¿Una nueva amenaza o quizá la deseada herramienta buscada?

chas novedades de esta entrega, también ofrece otros apartados que al veterano fan de la saga le serán muy familiares.

100% «Resident Evil»

La escasez de recursos es uno de estos detalles. ¿Poca munición? ¿Escasas plantas curativas? ¿Te has quedado sin opción de combinar objetos? El desafío vuelve intacto, como podrás comprobar.

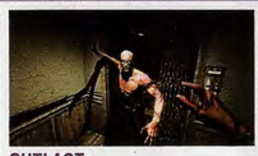
La situación precisa de puntos de grabación de la partida es otro de esos detalles «Resident Evil». Lo que en su momento era un recurso de diseño provocado por la limitación del hardware se ha convertido en marca de la casa y algo que Capcom no ha querido dejar de lado. Eso sí, ahora serán grabadoras de cinta magnética las responsables de que podamos grabar nuestro avance.

La combinación de novedades en diseño, jugabilidad y tecnología que tendrá «Resident Evil VII» no hará sino potenciar todo lo bueno de la saga y hacerla mucho más divertida –sí, pasar miedo puede ser muy divertido–. Más, teniendo en cuenta la sensacional historia que asoma tras las primeras horas de juego que hemos tenido oportunidad de disfrutar. ¿Quieres saber los detalles de la trama? Pues... mejor no. Queremos que lo descubras tú, porque hay muchas y muy buenas cosas que disfrutar en el momento adecuado. Lo único que necesitas saber es que la familia Baker es algo así como la esencia de los malos de películas como "La Matanza de Texas" con detalles sobrenaturales que te pondrán los pelos como escarpias.

«Resident Evil VII» no sólo apunta maneras de gran juego, sino que puede implicar el punto de partida de un nuevo y largo camino en la saga más legendaria del género.

Capcom ha arriesgado, pero todo indica que lo que nos vamos a encontrar será tan satisfactorio para los veteranos como para los que se enfrenten al horror de la saga por primera vez. Pensemos en que, además, posiblemente en el futuro haya versión RV y tendremos un nuevo clásico. Ojalá. **A.C.G.**

SE PARECE A...



OUTLAST
Aunque aquí sin armas, la angustia, la huida, el horror son también los pilares del diseño.



THE EVIL WITHIN
El creador original de «RE» se lanzó a una nueva aventura que hereda gran parte de su esencia.



TALES OF BERSERIA

¡En busca de venganza!

INFOMANÍA

DATOS

- **Género:** Rol/Acción
- **Estudio/compañía:** Bandai Namco
- **Distribuidor:** Bandai Namco
- **Idioma:** Español (textos)
- **Fecha prevista:** 27 de enero de 2017

www.talesofgame.com

LAS CLAVES

- Será un **juego de rol** de estética anime japonesa.
- Nos meteremos en la piel de **Velvet, una criatura semidemoníaca** en busca de venganza.
- Podremos formar **un grupo de hasta seis personajes** con distintas habilidades.
- En los combates podremos **cambiar de un personaje a otro** al vuelo o modificar táctica.
- Habrá **diferentes minijuegos** durante toda la aventura.
- Recorreremos el **archipiélago de Midgand**

PRIMERA IMPRESIÓN

El rol japonés estalla con una aventura repleta de desafíos, personajes únicos y mucha acción. Un juego con una estética única, en la que viviremos una historia de venganza.

El reino de Midgand se presenta como un lugar feliz y apacible, pero bajo esa apariencia de orden y alegría eterna se ocultan terribles secretos. Secretos de muerte, alianzas con fuerzas oscuras, magia, monstruos y ansias de poder.

El archipiélago que forma el reino, en realidad, es de lo más diverso, y se cuentan historias de piratas en islas lejanas, por ejemplo. La paz que se vive hoy en Midgand es un tanto forzada, pues los ataques de criaturas del inframundo hace años pusieron el poder en manos de los exorcistas, poderosos personajes que dominan artes mágicas y de combate, capaces de enfrentarse a cualquier peligro. Incluso a los seres demoníacos.

Ser un exorcista no es nada sencillo, y los distintos grados que existen en la Orden implican un poder mayor, a medida que se asciende.

Pero, todo eso, parece quedar muy lejos de la vida de Velvet y Laphicet. Velvet, la mayor de los dos hermanos, cuida de Laphicet y ambos están bajo la protección de Artur, antaño exorcista que hoy quiere alejarse de su pasado. Pero no pasará demasiado tiempo hasta que todo dé un vuelco y la tranquila existencia de Velvet y su hermano se vean alteradas por la peor de las traiciones. Una traición que, además, acabará convirtiendo a Velvet en una criatura semidemoníaca que no descansará hasta que vea cumplida su venganza.

Aventura en Midgand

No hemos desvelado demasiado de la trama de «Tales of Berseria», pero sí lo suficiente para que estemos en antecedentes de lo que este atractivo y divertido JDR japonés nos va a ofrecer. De hecho, cuando leas estas líneas el juego ya estará disponible, así que el descubrimiento de todo lo que nos espera en Midgand va a ser inmediato, si es que eres fan del juego y del estilo con el que los japoneses suelen adaptar el género.

Su estética anime, dotada de esos diseños de personaje –de habilidades y visuales– será algo espectacular. A caballo entre lo barroco, lo sexy, lo ingenuo y lo terrible, la estética de «Tales of Berseria» sorprende al jugador que no esté acostumbrado a lo japonés, pero más allá del impacto inicial nos encontraremos con una sensacional dirección artística. No en vano los

> “Desata los poderes demoníacos de Velvet y vive una historia de venganza y desafíos sin fin”



¡**Demonios, acción, rol!** «Tales of Berseria» nos depara horas de aventura y combate en un JDR japonés, con una historia trágica repleta de personajes fascinantes y carismáticos.

Una historia de venganza, demonios y nostalgia

La historia de «Tales of Berseria» es una de esas tan típicas de las películas y juegos anime en las que todo empieza con un terremoto para, luego, descubrirnos personajes y lugares aparentemente idílicos hasta que estalla la tragedia y se desvela la verdad oculta: traición, maldiciones, magia, bestias, monstruos, demonios... Lo que es un JDR japonés de toda la vida, vamos. Y éste va a ser de los buenos, con personajes fascinantes.





Los diseños de los personajes son uno de los aspectos más destacados del juego. Tanto estética como jugablemente.



No te acostumbres, la tranquilidad durará poco... La apacible aldea en que viven Velvet y Laphicet pronto se verá arrasada por la maldición daemonita. Y habrá un responsable claro.

artistas responsables han trabajado antes en otros juegos de la saga «Tales of» y ya le tienen tomada la medida al universo.

Pero lo importante será los desafíos que afrontemos metidos en la piel de Velvet. Las primeras horas de juego iremos descubriendo sus poderes y habilidades, aprendiendo a manejar las muchas características, poderes, armas y equipo que puede manejar. Además, este tiempo lo invertiremos también en conocer parte del trasfondo del mundo de juego, reclutar personajes para nuestro grupo de aventureros –piratas, en realidad– y aprender a combatir. Y en cuanto tengamos dominadas las técnicas básicas, descubriremos las inmensas posibilidades y espectáculo de combate que «Tales of Berseria» nos presentará.

Monstruos, demonios y exorcistas

El combate en «Tales of Berseria» se desarrollará en tiempo real, pero podremos pausar la acción para modificar tácticas o elegir ciertos ataques, así como cambiar de personaje. podemos hacer al vuelo, también, pero en la pausa podremos elegir al que queremos cambiar sin pasar por todos. Durante las primeras horas no será tan necesario –sólo iremos con uno o dos compañeros–, pero al juntar al grupo completo de seis, la cosa se complicará.

Las habilidades de estos personajes, así como su equipo, podrán ser gestionadas al máximo, o podremos semiautomatizar ciertas acciones, así como la configuración del grupo. La libertad y la personalización serán de los grandes atractivos del juego en este sentido, pudiendo configurar hasta cada golpe en los combos.

«Tales of Berseria» puede despistar al jugador poco acostumbrado a la estética anime y considerarlo algo infantil, pero nada más lejos de la realidad. Su diseño, mecánicas, trama y personajes formarán un título capaz de engancharnos durante horas. ¿No te lo crees? Cuando empieces a devorar demonios, ya nos dirás... **A.C.G.**



SE PARECE A...

DARKEST DUNGEON
Aunque de estilos muy distintos, el control de distintos personajes es también uno de sus pilares.

DRAGON'S DOGMA DARK ARISEN
El mundo es más oscuro, pero los desafíos y peligros son comparables en ambos juegos.



HELLBLADE

- **Género:** Acción
- **Estudio/compañía:** Ninja Theory
- **Idioma:** Por confirmar
- **Fecha prevista:** 2017

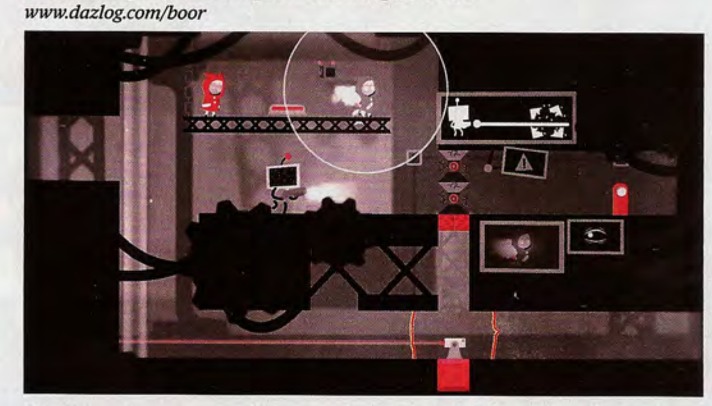
www.hellblade.com

Los creadores de juegos de acción tan vertiginosa y espectaculares como «Heavenly Sword», «DmC: Devil May Cry» o «Enslaved» vuelven en 2017 con su esperado -y enigmático- «Hellblade: Senua's Sacrifice». Senua, la protagonista del juego, es una guerrera celta embarcada en una aventura plagada de tragedia, drama y en la que deberá combatir sus traumas y demonios interiores, recorriendo el corazón de la salvaje tierra de los vikingos. Mucha accion cuerpo a cuerpo y un apartado visual de infarto nos esperan en el juego.

BOOR

Género: Plataformas/aventura **Estudio/compañía:** Dazlog/Badland Games **Idioma:** Español- **Fecha prevista:** Principios de 2017

www.dazlog.com/boor

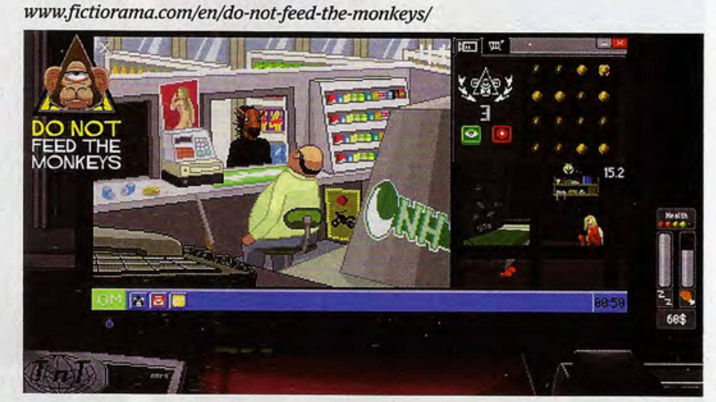


El indie vuelve, una vez más, a ser protagonista de los desarrollos más atractivos "made in Spain" para este año. «Boor» combina plataformas y puzles para ayudar a la protagonista del juego a escapar de un planeta al que ha llegado por accidente. Un planeta en el que descubrirá el extraño poder de "multiplicarse" para descubrir sus secretos y resolver los enigmas que se le presentarán.

DO NOT FEED THE MONKEYS

Género: Aventura/estrategia **Estudio/compañía:** Fictiorama/Badland Games **Idioma:** Español **Fecha prevista:** 2017

www.fictiorama.com/en/do-not-feed-the-monkeys/



¿Qué es el "Club de Observación de Primates"? Paradójicamente su nombre no pertenece a una organización ecologista o zoológica, sino a un siniestro grupo que se dedica a espiar a los demás a través de cámaras de vigilancia y webcams. Como miembros del grupo contemplaremos las vidas de los otros, con la condición de no intervenir en ellas, pero... ¿podremos resistir la tentación?

THE PURGATORY

- **Género:** Aventura/Survival Horror
- **Estudio/compañía:** Sigma Games/Whippering
- **Idioma:** Inglés
- **Fecha prevista:** Principios de 2017

purgatorythegame.com

Las influencias de las obras de Lovecraft, Poe y Stephen King dan forma al mundo de pesadilla de «The Purgatory», una aventura con toques de "roguelike" y horror en el que seremos John Blake, un hombre atrapado en una dimensión tenebrosa, en la que hemos perdido la memoria y no sabemos cómo salir de allí. Cada partida será diferente pues los escenarios se dispondrán de forma semialeatoria en cada ocasión, y los puzles a resolver irán variando. Un juego que explotará todo su potencial en su vertiente RV con Oculus.



ASTRONEER

- **Género:** Aventura
- **Estudio/compañía:** System Era Softworks
- **Idioma:** Español (textos)
- **Fecha prevista:** 2017

astroneer.space

Si la fiebre del oro del s. XIX se trasladara al futuro, ¿cómo sería? Ese es el punto de partida de «Astroneer». La idea de la búsqueda desaforada de recursos preciosos se va al s. XXV, lo que implica viajes espaciales, prospecciones en planetas ignotos de naturaleza hostil, y arriesgar la vida de los arrojados mineros-astronautas encargados de conseguir el oro. Construir bases, herramientas, explorar los planetas, viajar a lunas, montar naves y disfrutar de la experiencia incluso en modo cooperativo con hasta cuatro jugadores, son sus bazas.



VISAGE

- **Género:** Aventura/Survival Horror
- **Estudio/compañía:** SadSquare Studio
- **Idioma:** Español
- **Fecha prevista:** Verano de 2017

www.sadsquarestudio.com/pages/visage.html



El proyecto de SadSquare Studio se adapta como un guante a la moderna fórmula del survival horror: una mansión tenebrosa, un protagonista que no sabe cómo ha llegado allí y amnésico, y entidades temibles y malignas que nos acechan. Sin armas ni herramientas para defendernos, la exploración y, sobre todo, evitar el pánico que atrae a los fantasmas, serán claves para sobrevivir.

VOSTOK INC

- **Género:** Acción/Shooter
- **Estudio/compañía:** Nosebleed/Badland Games
- **Idioma:** Español
- **Fecha prevista:** 2017

www.nosebleedinteractive.com/vostok



El estilo retro de este proyecto de Nosebleed y Badland es sólo la primera de las credenciales con que se presenta un shooter que promete gran diversión. En «Vostok Inc.» nos convertiremos en un codicioso directivo de la compañía que da nombre al juego, para explorar 40 planetas en 6 sistemas solares y ganar dinero a espuertas con sus recursos, y eliminando aliens y a la competencia.



ESSENCE

- **Género:** Aventura
- **Estudio/compañía:** ONEVISION GAMES
- **Idioma:** Inglés
- **Fecha prevista:** Marzo de 2017

www.onevisiongames.com/essencegame/

La ausencia de recuerdos, una vez más, se convierte en el punto de partida de una experiencia casi onírica. No, aquí no hay terror, sino un fascinante y desconocido mundo que, sin embargo, parece celebrar nuestro regreso. Bueno, el del protagonista, tras despertar de un profundo sueño.

«Essence» es un proyecto concebido para ser disfrutado en formato RV, aunque no únicamente. Puzles, exploración en enormes entornos abiertos, mensajes misteriosos, orientan nuestro objetivo de descubrir la existencia de lugares increíbles.



JUEGAZOS PARA 2017

¡Los 40 imprescindibles!

2016 se despidió a lo grande, pero por delante tenemos un año de ensueño. No llevamos ni un mes y tenemos ya una lista de imprescindibles –y hay más, que no cabían– que no podemos perder de vista.

Siempre, al comenzar un nuevo año, todos tenemos más o menos claros nuestros objetivos de cara a la nueva temporada: la siguiente entrega de esa saga que nos encanta, ese juego que tanto esperábamos y que se retrasó a última hora, el espectacular juego anunciado en el E3 hace ya tres años y que nos dicen que ahora sí, de verdad llegará... Pero pocas veces nos encontramos con una lista tan nutrida de lanzamientos confirmados como la de este año, a estas alturas –¡si no hemos acabado ni enero!–. Tte aseguramos que hay muchos más, pero como el espacio es limitado, hemos tenido que hacer una selección, lamentando dejar fuera nombres muy atractivos. No te preocupes, en los próximos meses hablaremos de ellos...

La explosión del indie

Gran parte de la "culpa" de esta selección tan extensa la tienen los juegos indie, que en 2017 van a convertirse en un verdadero tsunami. Además, muchos de estos estudios están apostando fuerte por el desarrollo en formatos como la RV, lo que puede impulsar también definitivamente al mismo en el nuevo año. Y, además, dedicamos un apartado muy especial a un género, el del survival horror, que vivirá en 2017 un resurgimiento total. ¡Prepárate para un año brutal!

¡LA ACCIÓN MÁS FRENÉTICA VUELVE CON VOLITION!
AGENTS OF MAYHEM

Estudio/compañía: Volition/Deep Silver **Género:** Acción
Distribuidor: Koch Media
Lanzamiento: 2017 **INTERÉS:** ■■■■■■■■■■

El cambio ha llegado al universo «Saints Row». El cambio de héroes, es decir, porque todo sigue siendo un caos. Pero los aliens han dado paso a una organización de megacriminales, LEGION, a la que sólo los agentes de MAYHEM pueden combatir. Un Seúl futurista, delirante y lleno de acción y explosiones nos espera.



TE GUSTARÁ SI...
- Para ti «Saints Row» es el summum de la diversión en el género.
- No quieres andarte con estrategias y lo que te gusta es que todo haga "¡bum¡" y no tengas un respiro.

NO TE GUSTARÁ SI...
- Te gustan los mundos de acción realistas. Va a ser que ni por asomo.
- No te va gestionar grupos de personajes. Tendrás que manejar a varios en los combates.

EL COMBATE MÁS BRUTAL ESTÁ A PUNTO DE COMENZAR
FOR HONOR

Estudio/compañía: Ubisoft **Género:** Acción
Distribuidor: Ubisoft
Lanzamiento: 14 de febrero **INTERÉS:** ■■■■■■■■■■

La mezcla define lo que será «For Honor»: mezcla de culturas, de estilos de combate, de guerreros históricos. Samuráis, caballeros medievales y vikingos se enfrentarán en batallas brutales. Podremos combatir cuerpo a cuerpo como nunca, solos o en equipos de hasta 4 jugadores, en entornos realistas, con un sistema de control que prometen revolucionario y hast hacer asedios.



TE GUSTARÁ SI...
- Te va la "historia ficción" combinada con la acción salvaje.
- Quieres descubrir el nuevo sistema de control en el combate, que aseguran que será revolucionario.

NO TE GUSTARÁ SI...
- Eso de mezclar churras con merinas -o vikingos con samuráis- es para ti un insulto a la Historia.
- Eres fan de los "shooters". Si sólo te van las armas de fuego, olvídate.

CONTRA EL CÁRTEL DE SANTA BLANCA
GHOST RECON WILDLANDS

Estudio/compañía: Ubisoft **Género:** Acción **Distribuidor:** Ubisoft
Lanzamiento: 7 de marzo **INTERÉS:** ■■■■■■■■■■

La guerra tiene muchas caras. Y en el universo de Tom Clancy, más aún. Ubisoft lleva explorando el mismo muchos años, pero el giro que le ha dado a la saga «Ghost Recon» es de lo más atractivo. Ya no hay ejércitos regulares, sino un escuadrón de especialistas en lucha contra un cártel de narcos en Bolivia, en un enorme mundo abierto que podemos recorrer solos o en compañía de tres amigos más.

TE GUSTARÁ SI...
- Eres fan de la acción en mundos abiertos realistas y quieres ver el nuevo giro de la saga.
- Te va disparar por tierra, mar y aire.

NO TE GUSTARÁ SI...
- Eres más de acción pasillera. La libertad en «Wildlands» será casi total.
- Prefieres el estilo clásico de la saga.

EL MUNDO DE GERALT SALTA AL TABLERO
GWENT

Estudio/compañía: CD Projekt RED **Género:** Estrategia/Cartas **Distrib.:** CD Projekt RED
Lanzamiento: 2017 **INTERÉS:** ■■■■■■■■■■

Muchos fans de «The Witcher 3» nos quedamos embobados con las partidas de Gwent para relajarnos de tanto matar monstruos y enemigos, algo que no ha pasado desapercibido para CD Projekt RED que con la beta en marcha de «Gwent», convierte en juego independiente de estrategia y cartas un diseño sensacional, que entusiasmará a los fans del género. ¡A nosotros nos tiene enganchados!

TE GUSTARÁ SI...
- Sueñas habitualmente con Yennefer o con Geralt, según tus preferencias.
- «HearthStone», «Magic»... Si eres de esto, vaya.

NO TE GUSTARÁ SI...
- Piensas que el mundo de «The Witcher» se ciñe a la trilogía de rol.
- Las cartas para ti sólo son las de Correos.



LA BATALLA CONTINÚA
HALO WARS 2

Estudio/comp.: 343 Industries/Creative Assembly **Género:** Estrategia **Distrib:** Microsoft
Lanzamiento: 21 de febrero **INTERÉS:** ■■■■■■■■■■

Microsoft ha contado para la continuación de «Halo Wars» con la incorporación al desarrollo de uno de los estudios más reputados en el mundo de la estrategia, Creative Assembly, renovando la fórmula de acción en tiempo real de la saga con nuevos diseños, opciones y mecánicas, y descubriendo porqué la tripulación de la Spirit of Fire ha despertado en las ruinas del Ark sin saber qué ha ocurrido.

TE GUSTARÁ SI...
- Eres fan de «Halo Wars», de Creative Assembly, de la ciencia ficción y la estrategia.
- Quieres saber qué pasó con el Spirit of Fire.

NO TE GUSTARÁ SI...
- Para ti «Halo» únicamente implica disfrutar de acción y tiros en primera persona.
- Prefieres los turnos. Aquí no hay nada de eso.

EXPLORANDO UN NUEVO UNIVERSO
MASS EFFECT ANDROMEDA

Estudio/compañía: BioWare/EA **Género:** Rol/Acción **Distribuidor:** EA
Lanzamiento: 23 de marzo **INTERÉS:**

No está Shepard, no está la Normandy, pero «Mass Effect», como no podía ser de otro modo, explora nuevos mundos y universos. La galaxia de Andrómeda nos espera para descubrir una nueva especie alienígena, ofrecernos nuevas mecánicas de juego, personajes inéditos y, claro, una nueva nave y hasta un vehículo todoterreno, el Nomad. ¿Estás listo para convertirte en el héroe de la nueva generación?



TE GUSTARÁ SI...
- Tienes las maquetas del Mako, un Cosechador y la Normandy en una vitrina.
- Crees que hay vida en el universo «Mass Effect» después de Shepard.

NO TE GUSTARÁ SI...
- Crees que la saga ha dado de sí todo lo que podía con la trilogía.
- Cuando ves aliens sólo piensas en cargártelos. También son aliados...

¿REGRESO O REINICIO?
METAL GEAR SURVIVE

Estudio/compañía: Konami **Género:** Acción táctica **Distribuidor:** Konami
Lanzamiento: 2017 **INTERÉS:**



Muchos dirán que un «Metal Gear» sin Snake y sin Kojima no es un «Metal Gear» auténtico. Y no les falta razón, pero también Konami quiere hacernos cambiar esa opinión dando un giro radical que sea capaz de convencernos de que el universo «MG» tiene mucho más que ofrecer. Todo apunta a un juego netamente multijugador cooperativo, en una realidad alternativa tras «Ground Zeroes».

TE GUSTARÁ SI...
- Eres tan fan de la serie que te da igual quién se el protagonista.
- Estás dispuesto a apostar, como Konami, por un reinicio y un nuevo estilo.

NO TE GUSTARÁ SI...
- Para ti sólo es posible que Snake pueda ser protagonista de un «Metal Gear».
- Crees que sólo Kojima es el único capaz de diseñar un juego de la saga.

ROBOTS, KATANAS Y EL MUNDO FUTURO
NIER: AUTOMATA

Estudio/compañía: Platinum/Square Enix
Género: Rol/Acción **Distribuidor:** Koch Media
Lanz.: 10 de marzo **INTERÉS:**

El enfrentamiento de tres androides de combate, en una guerra salvaje contra las máquinas creadas por invasores de otro mundo, para defender los restos de la humanidad, es el punto de partida de «Nier: Automata». Rol japonés con un apartado visual sensacional, y un mundo de juego tan fascinante como épico. ¡Síguelo de cerca si te gusta el género!



TE GUSTARÁ SI...
- Para ti el rol no lo es sino lleva la coletilla de "japonés".
- Te va el anime, la estética ciber recargada y la acción más brutal, katana en mano.

NO TE GUSTARÁ SI...
- Buscas mundos de fantasía medieval.
- Prefieres el rol clásico. De eso aquí hay poco.
- No te gusta la acción en el rol. Tiene y mucha.

EL OSCURO SECRETO ALIENÍGENA
PREY

Estudio/compañía: Arkane/Bethesda
Género: Acción **Distribuidor:** Por confirmar
Lanzamiento: 2017 **INTERÉS:**



Despertar un buen día y encontrarnos con que la rutina que nos ha tenido ocupados hasta ahora es un espejismo, que toda nuestra propia existencia es un experimento, no es agradable. Hacerlo, además, en una estación espacial invadida por alienígenas, lo convierte en una pesadilla. Pero si es en un juego que se llama «Prey», puede ser una maravilla.

TE GUSTARÁ SI...
- Eres fan de juegos de acción que no se limiten a ser lineales.
- Has probado algún juego anterior de Arkane, lo que implica mucha libertad y gran historia.

NO TE GUSTARÁ SI...
- ¿Aliens? Para ti sólo los enemigos humanos son un buen rival...
- Querías una continuación del «Prey» original. Sólo se parecen en el nombre.

EL REGRESO DEL MITO DE LA ACCIÓN
QUAKE CHAMPIONS

Estudio/compañía: id Software/Bethesda
Género: Acción **Distribuidor:** Por confirmar
Lanzamiento: 2017 **INTERÉS:**

El demoledor y frenético estilo de acción multijugador con que id Software nos sorprendió en «Quake III Arena» –hace ya más de quince años– vuelve, renovado por completo, con «Quake Champions». Los campeones, los personajes, son la clave del diseño, con habilidades especiales nunca vistas que harán de la acción algo tan brutal como no imaginas.



TE GUSTARÁ SI...
- Te lo pasaste en grande con el railgun en «Quake III» machacando amigos.
- Para ti id Software sigue siendo sinónimo de la mejor y más innovadora acción.

NO TE GUSTARÁ SI...
- Eras de los que decía que «Unreal Tournament» era el mejor en acción multijugador.
- Te va la acción militar. Esto va de campeones, no de soldados.

EL ESPÍRITU DEL ROL CLÁSICO
TORMENT: TIDES OF NUMENERA

Estudio/compañía: InXile/Techland **Género:** Rol **Distribuidor:** Koch Media
Lanzamiento: 28 de febrero **INTERÉS:**

El espíritu de uno de los juegos de rol clásicos más admirados por los veteranos del género es el punto de partida con el que InXile ha afrontado el desarrollon de «Torment: Tides of Numenera». Sí, el espíritu de «Planescape Torment» habita en cada personaje, escenario y desafíos que encontraremos en un juego que nos lleva a una Tierra convertida en el Noveno Mundo, mil millones de años en el futuro.



TE GUSTARÁ SI...
- Eras fan del rol clásico más alucinante representado por «Planescape Torment».
- Te gustan las historias y personajes complejos.

NO TE GUSTARÁ SI...
- Tu idea es que el rol sea algo como «Diablo».
- Lo que quieres es dar espadazos o disparar.

LA "KILL CAM" ESTÁ DE VUELTA
SNIPER ELITE 4

Estudio/compañía: Rebellion **Género:** Acción táctica **Distribuidor:** Badland Games
Lanzamiento: 14 de febrero **INTERÉS:**

No, la guerra no es un espectáculo agradable. Pero en un juego como «Sniper Elite 4», que nos lleva a la Italia de 1943, es precisamente el espectáculo lo que prima. Sobre todo el regreso de esa brutal cámara en la que las muertes y ejecuciones no son aptas para espíritus sensibles. Pero si dejamos la anécdota a un lado, la calidad de la acción táctica y sus posibilidades, parecen algo ilimitado.

TE GUSTARÁ SI...
- Eres un poco sádico y te gusta ver cómo mueren tus enemigos de forma brutal.
- Te va la acción táctica. Es la clave de todo.

NO TE GUSTARÁ SI...
- Estás harto de la Segunda Guerra Mundial.
- Lo de los mundos abiertos en la guerra como que no lo acabas de ver...



EL SOLDADO MÁS COMPLETO
SNIPER GHOST WARRIOR 3

Estudio/compañía: CI Games/Deep Silver **Género:** Acción **Distribuidor:** Koch Media
Lanzamiento: 4 de abril **INTERÉS:**

Convertirnos en el soldado más completo, en una misión tras las líneas enemigas, buscando a nuestro hermano. Ese es el objetivo que CI Games nos propone con la nueva entrega de su saga, en la que nos convertiremos en, como dice el título, francotirador, guerrero y "fantasma". Es decir, acción directa, sigilo y puntería extrema es lo que tendremos que manejar para superar las misiones del juego.



TE GUSTARÁ SI...
- Te va la acción en primera persona en la que combinar distintos estilos de juego.
- Tienes paciencia y te gusta explorar al límite.

NO TE GUSTARÁ SI...
- Eres fan de la acción directa. Lo vas a pasar rematadamente mal... aunque a veces vale.
- Te va el multi. Aquí estás más solo que la una.

¡LOS SUPERHÉROES SE LA JUEGAN EN SOUTH PARK!
SOUTH PARK: RETAGUARDIA EN PELIGRO

Estudio/compañía: Ubisoft **Género:** Rol/Acción
Distribuidor: Ubisoft
Lanzamiento: Febrero **INTERÉS:**

Sí, tenía que llegar en algún momento. Los conflictos de South Park han pasado a mayores y se ha desatado una auténtica guerra civil entre... ¡los superhéroes! Bueno, la panda liderada por Cartman, Stan y los demás, convertidos en auténticos personajes de cómic. Humor grosero, incorrección política, acción... ¡Genial!



TE GUSTARÁ SI...
- Siempre has soñado con volver a la infancia y ser amigo de Stan, Kyle y hasta el psicópata de Cartman.
- Eres fan de South Park... Y te gustan los buenos juegos de rol, claro.

NO TE GUSTARÁ SI...
- Insultos, racismo, violencia, pelirrojos, no te van... Hay de todo.
- Crees que los JDR sólo pueden ser serios, de fantasía y épicos. Lo mundano y lo grosero mandan.

DESCUBRE LA FANTASÍA DEL MUNDO DE EO
SPELLFORCE III

Estudio/compañía: Grimlore Games/THQ Nordic
Género: Estrategia/Rol **Distribuidor:** Por confirmar
Lanzamiento: 2017 **INTERÉS:**

Hace ya casi 15 años que nació la saga «SpellForce» y 10 de su última entrega –sin contar las expansiones–. Su inusual combinación de estrategia en tiempo real y rol vuelve ahora con una tercera entrega desarrollada por un nuevo estudio que intenta recuperar la magia del mundo de Eo con una campaña individual de más de 30 horas y una trama épica.



TE GUSTARÁ SI...
- Te van las combinaciones de géneros en los que la personalización es clave.
- Quieres campañas individuales que duren más de 30 horas.

NO TE GUSTARÁ SI...
- Ni la estrategia ni el rol ni la fantasía tienen cabida en tu colección.
- No te va lo de formar ejércitos. Si eres de los que quieren un soldado y a tirar p'alante, vamos.

LA AVENTURA VUELVE TRAS UNA DÉCADA EN HIBERNACIÓN
SYBERIA 3

Estudio/compañía: Microïds **Género:** Aventura
Distribuidor: Meridiem
Lanzamiento: 15 de abril **INTERÉS:**

El regreso de Kate no ha sido sencillo. Cambios y parones en el desarrollo, el paso de un estilo clásico de la aventura a un entorno totalmente 3D –lo que afecta a la resolución de los puzles–, una nueva historia, un estudio reducido a la mínima expresión... Pero la gran aventura continúa, aunque ya no estemos en la isla.





TE GUSTARÁ SI...
- Te lo pasaste en grande ayudando a Kate a descubrir misterios.
- Te gusta pensar, explorar, descubrir secretos y resolver puzles. Una aventura de las buenas, vaya.

NO TE GUSTARÁ SI...
- Eres de los de estilo clásico en el género. Ahora es todo 3D.
- Querías que la trama de los juegos anteriores continuara. Es nueva y no tiene nada que ver.

LA IRRESISTIBLE ATRACCIÓN DEL ROL JAPONÉS
TALES OF BERSERIA

Estudio/compañía: Bandai Namco **Género:** Rol/Acción
Distribuidor: Bandai Namco
Lanzamiento: Enero **INTERÉS:**

Demonios, venganza, magia, asesinos... El mundo de «Tales of Berseria» es fantástico, profundo y un espectáculo visual para los amantes del rol japonés y el anime. Una aventura llena de acción, posibilidades de personalización extrema y en la que manejaremos a un grupo de personajes de habilidades increíbles explorando el reino sagrado de Midgand.



TE GUSTARÁ SI...
- Crees que Japón es la cuna de todo lo molón. Lo es, por cierto.
- Te va el anime, el rol japonés, los diseños de vestuario extravagantes y la acción hecha espectáculo.

NO TE GUSTARÁ SI...
- El rol lo prefieres con un estilo más... occidental.
- Crees que la intensidad es algo que se ha de dosificar. Lo moderado no existe en «Tales of Berseria».

HISTORIA Y ECONOMÍA
THE GUILD 3

Estudio/compañía: GolemLabs/THQ Nordic **Género:** Estrategia/simulación
Distribuidor: THQ Nordic **Lanzamiento:** 2017 **INTERÉS:**

Los fans de los juegos de comercio y simulación tienen en «The Guild» una de las sagas más completas y profundas del género, que volverá este año repleto de posibilidades. Podremos comerciar, intrigar, unirnos a gremios, a sociedades secretas, intrigar, sobornar, entrar en política y convertir a nuestra familia en una de las más influyentes y poderosas de Europa en la Edad Media. ¡Casi nada!



TE GUSTARÁ SI...
- Eres fan de amasar dinero, aunque sea con métodos un tanto... peculiares.
- Te va la Historia, vivirla y cambiarla.

NO TE GUSTARÁ SI...
- Prefieres juegos moviditos. Es lo que tiene crear una dinastía histórica; se tarda lo suyo.
- No quieres realismo en tus decisiones.

EXOSQUELETOS Y APOCALIPSIS
THE SURGE

Estudio/compañía: Deck13/Focus **Género:** Rol/Acción **Distribuidor:** Por confirmar
Lanzamiento: 2017 **INTERÉS:**

Máquinas y tecnología que han transformado el futuro en una auténtica pesadilla es la base de la historia y la acción de «The Surge»... Y puede que sea algo más realista de lo deseado.

Pero además de acción, «The Surge» pretende explorar la sociedad humana y su actual relación con la tecnología y el entorno. ¿Filosofía y rol en un juego lleno de acción? Pues parece que sí, que la cosa va por ahí.

TE GUSTARÁ SI...
- Te va el futuro distópico, máquinas rebeldes y tipos con armaduras más duras que la crisis.
- Crear objetos y personalizar todo al máximo.

NO TE GUSTARÁ SI...
- Prefieres mundos de fantasía a los futuristas.
- Te asustan la tecnología y los robots.



LOS MARINES VUELVEN A LA ACCIÓN
WARHAMMER 40000 DAWN OF WAR 3

Estudio/compañía: Relic/SEGA **Género:** Estrategia **Distribuidor:** Koch Media
Lanzamiento: 2017 **INTERÉS:**

Mucho se está haciendo de rogar la tercera entrega de la saga «Dawn of War», pero Relic asegura que la espera merecerá la pena. Los detalles de las tres facciones que estarán disponibles –Marines, Eldar y Orkos– van desvelándose poco a poco y la innovación en unidades, con gigantes épicos como el Caballero Imperial, el Gorkanaut y el Caballero Espectral, nos dejarán alucinados.



TE GUSTARÁ SI...
- Amas al Emperador por encima de todo.
- Te van las unidades mecanizadas más grandes que un dinosaurio.

NO TE GUSTARÁ SI...
- Crees que este universo va de pintar figuritas y poco más. ¡Esto es la guerra!
- Prefieres un estilo más histórico en el género.

EL NUEVO TERROR LLEGA EN 2017

SOÑANDO CON FUEGO
AGONY

Estudio/compañía: MadMind **Género:** Acción **Distribuidor:** PlayWay S.A. **Lanzamiento:** Verano
INTERÉS:

Si alguna vesz te han mandado al infierno, seguro que pensabas que debía ser algo como lo que «Agony» nos enseñará este verano. Un viaje al averno de un mal rollo que no veas...



TE GUSTARÁ SI...
- Siempre has soñado con viajar al Infierno... y salir de él, claro.
- Te va el "malrrollismo" extremo. Va a dar mucha grima, en serio.

NO TE GUSTARÁ SI...
- Te van más las experiencia de terror tipo «Resident Evil».
- Tienes claustrofobia. Algunos entornos son muuuuy agobiantes.

¡IAH, IAH!
CALL OF CTHULHU

Estudio/comp.: Cyanide/Focus **Género:** Rol **Distribuidor:** Badland Games **Lanzamiento:** 2017
INTERÉS:

Los mitos de Lovecraft vuelven con fuerza en este nuevo «Call of Cthulhu», que promete hacer honor al mito mezclando aventura, investigación y rol, como no hemos visto.



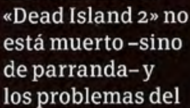
TE GUSTARÁ SI...
- De vez en cuando gritas "Ftang!" sin saber muy bien la razón.
- Adoras esos tentaculos y esas alitas tan monos con los que sueñas.

NO TE GUSTARÁ SI...
- Crees que los mitos de Cthulhu están ya más que sobados.
- Prefieres algún terror más actual y moderno. Más gore, vaya.

NO ESTABA MUERTO...
DEAD ISLAND 2

Estudio/compañía: Sumo Digital/Deep Silver **Género:** Acción/rol **Distribuidor:** Koch Media **Lanzamiento:** 2017 **INTERÉS:**

El universo zombi de «Dead Island 2» no está muerto –sino de parranda– y los problemas del desarrollo paracen haber terminado con el cambio de estudio. A ver qué tal queda...





TE GUSTARÁ SI...
- Eres fan del juego original de Techland.
- Para ti los zombis dan menos miedo que los jubilados cuando dan algo gratis.

NO TE GUSTARÁ SI...
- Estás hartito de zombis. Porque, básicamente, es lo que habrá.
- No te fías de tanto retraso y tanto reinicio en el desarrollo.

JASON COGE EL HACHA
FRIDAY THE 13TH THE GAME

Estudio/compañía: IllFonic **Género:** Acción **Distribuidor:** Gun Media **Lanzamiento:** 2017
INTERÉS:

El campamento más aterrador del cine de los 80 vuelve ahora en nuestros discos duros. Jason Voorhees ha vuelto a despertar y se ha puesto la máscara. ¿Sobrevivirás?



TE GUSTARÁ SI...
- Para ti Jason sigue siendo un icono del terror, lo que indica que tienes una edad, amigo.
- Sueñas con máscaras de hockey y hachas.

NO TE GUSTARÁ SI...
- No encuentras sentido a revivir una franquicia con más de 30 años.
- No eres especial fan de las películas ni del personaje.

¿DÓNDE ESTAMOS?
INNER CHAINS

Estudio/comp.: Telepaths Tree **Género:** Acción **Distribuidor:** IMGN.PRO **Lanzamiento:** 2017
INTERÉS:

Un rarísimo y hostil mundo biomecánico nos aguarda para ponernos la carne de gallina. Acción en primera persona y entornos surrealistas, de pesadilla, nos esperan este año.



TE GUSTARÁ SI...
- Te van los mundos distópicos, extraños y en los que estás perdido.
- Te gusta el arte de Giger. Todos los entornos se inspiran en su obra.

NO TE GUSTARÁ SI...
- No te va la acción. Habrá y mucha, con armas de todo tipo.
- Te va la exploración. Meter la nariz en ciertos sitios no será bueno.

¡CORRE, CORRE!
OUTLAST II

Estudio/compañía: Red Barrels **Género:** Acción **Distribuidor:** Red Barrels **Lanzamiento:** 2017
INTERÉS:

La aparición de «Outlast» fue casi tan significativa como la de «Amnesia», dando una vuelta de tuerca al género. Su continuación promete ser más angustiosa y pavorosa, si cabe.



TE GUSTARÁ SI...
- Te va lo de sufrir, ser perseguido y no tener un mísero palo para defenderte.
- La Matanza de Texas está entre tus films favoritos.

NO TE GUSTARÁ SI...
- Ya lo pasaste mal en el manicomio de «Outlast».
- Prefieres más acción directa que tener que huir, cuando se trata de sobrevivir.

EL HORROR RENACE DE SUS CENIZAS
RESIDENT EVIL VII

Estudio/compañía: Capcom **Género:** Survival Horror **Distrib.:** Koch Media **Lanzamiento:** 24 de enero **INTERÉS:**

El esperadísimo regreso de la saga renueva por completo la fórmula –que falta hacía– y nos descubre un nuevo universo de horror que se juega en primera persona. Es «Resident Evil» puro en esencia, aunque no lo parezca.



TE GUSTARÁ SI...
- Creías que la serie necesitaba un reinicio a gritos, cambiando diseño y jugabilidad.
- Sigue siendo apasionante lo de encerrarte en una casa llena de peligros y enemigos.

NO TE GUSTARÁ SI...
- Te va más el estilo clásico. Si jugar en primera persona no es lo tuyo, malo.
- Prefieres otras sagas y estilos. Aunque ha cambiado, la esencia sigue ahí.

¡QUÉ DURO ES SER VAMPIRO!
VAMPYR

Estudio/compañía: DontNod/Focus **Género:** Acción/Rol **Distribuidor:** Badland Games **Lanzamiento:** 2017 **INTERÉS:**

Convertirse en vampiro no ha de ser una experiencia nimia, más si eres médico y debes elegir entre seguir el juramente hipocrático o dar rienda suelta a tu sed y a tu instinto. Ese es el dilema de Jonathan Reid en Londres.



TE GUSTARÁ SI...
- Eres fan de los colmillos y tu bebida favorita es el bloody mary.
- Te va la estética victoriana y te atrae la extraña dualidad del protagonista.

NO TE GUSTARÁ SI...
- Crees que los vampiros ya no merecen la pena desde "Crepúsculo".
- Tú eres más de Van Helsing y quieres clavar estacas. Que no, que no es eso.

JUEGOS INDIE PARA EL NUEVO AÑO

CREA LA NUEVA REALIDAD
A LIGHT IN CHORUS

Estudio/compañía: Broken Fence Games **Género:** Simulación/puzle **Distrib.:** Por confirmar **Lanzamiento:** 2017 **INTERÉS:**

Puzles, simulación, aventura, música, partículas en movimiento... ¿Qué es exactamente «A Light in Chorus»? Podría decirse que es un experimento, pero algo debe tener para llevar 3 años en desarrollo.



TE GUSTARÁ SI...
- Eres un amante de lo nuevo y original, y de juegos experimentales.
- Recuerdas como una joya juegos como «Rez» y «Tempest». Sí, tú eres carne de este juego.

NO TE GUSTARÁ SI...
- Te van las experiencias definidas donde todo está clarito.
- ¿Te has gastado una pasta en una gráfica nueva para ver puntos? Va a ser que no...

DE VUELTA A LOS LOCOS AÑOS 30
CUPHEAD

Estudio/comp.: Studio MDHR **Género:** Acción **Distribuidor:** Studio MDHR **Lanzamiento:** Verano **INTERÉS:**



Un homenaje al estilo clásico, y no sólo de juegos de acción. «Cuphead» tiene en su estética única, inspirada en los dibujos animados de los años 30, su principal credencial, pero todo en él inspira amor retro.

TE GUSTARÁ SI...
- Te apasiona la estética de dibujos animados de los años 30 y 40.
- Te va el jazz, la acción cooperativa y las mecánicas clásicas de juegos de disparos 2D.

NO TE GUSTARÁ SI...
- Crees que usar técnicas como la acuarela son cosas de hace un siglo.
- Estás harto de jefes finales al estilo de los arcades clásicos. Aquí hay un montón.

UN PASEO POR EL BOSQUE
FE

Estudio/compañía: Zpoink/EA **Género:** Aventura **Distribuidor:** EA **Lanzamiento:** 2017 **INTERÉS:**

La comunión con la Naturaleza es uno de los objetivos de «FE», el extrañamente atractivo –en lo visual y conceptual– juego de Zoink que aparecerá bajo el sello EA Originals. ¿Cómo será eso de ser un cachorro?



TE GUSTARÁ SI...
- Te gustan las narrativas poéticas en las que no hacen falta textos ni diálogos.
- Te encantan los juegos cromáticos en la dirección artística.

NO TE GUSTARÁ SI...
- Crees que no todo indie debe aspirar a una estética de "obra de arte".
- Te resulta difícil identificarte con un animalito del bosque. ¿Prefieres ser cazador?

MISTERIO EN EL MANICOMIO
GET EVEN

Estudio/comp.: The Farm 51 **Género:** Aventura **Distrib.:** Bandai Namco **Lanzamiento:** Primavera **INTERÉS:**

Despierta en un manicomio abandonado sin recuerdos... pero con un dispositivo que te permite viajar por tu memoria. No es lo más original del mundo, pero el misterio y los secretos dominan esta trama.



TE GUSTARÁ SI...
- Te van los ambientes malsanos y los misterios con un toque sobrenatural.
- Crees que un manicomio abandonado es el escenario perfecto.

NO TE GUSTARÁ SI...
- Estás harto del giro de guión final para la gran sorpresa. Cuánto daño ha hecho Shyamalan...
- Quieres algo más que ambientación en un thriller. ¿Y la acción?

ATRAPADOS EN EL MUNDO VIRTUAL
HYPNOS

Estudio: Campfire Games **Género:** Aventura **Distribuidor:** Por determinar **Lanzamiento:** 2017 **INTERÉS:**



El proyecto del estudio español Campfire Games ha apostado decididamente por la Realidad Virtual, aunque combinando fases en RV con otras de juego "normal" en una historia de puzles y exploración.

TE GUSTARÁ SI...
- Tienes ganas de echarle gasolina sin parar a tu flamante visor RV, que tus euros te ha costado.
- Te encantan los viajes oníricos, literal y figuradamente.

NO TE GUSTARÁ SI...
- Lo de jugar con y sin el casco de RV a ratos lo ves algo... extraño.
- Pides acción. Aquí todo se desarrollará de forma bastante pausada para explorar a gusto.

PESADILLAS DE ENSUEÑO
LITTLE NIGHTMARES

Estudio: Tarsier Studios/Ubisoft **Género:** Aventura **Distribuidor:** Ubisoft **Lanzamiento:** 28 de abril **INTERÉS:**

Dentro de una casa de muñecas se puede pasar auténtico terror. Acompaña a la pequeña Seis en su periplo por un mundo lleno de peligros en que nada es lo que parece y las plataformas y los puzles mandan.



TE GUSTARÁ SI...
- Te encantan las historias terroríficas de niños, que provocan horror y ternura a partes iguales.
- Siempre soñaste de pequeño con vivir aventuras peligrosas.

NO TE GUSTARÁ SI...
- Crees que es demasiado parecido a Alicia en el País de las Maravillas.
- No te va el estilo de Tim Burton y este juego es como si hubiera salido de su cabeza.

JUEGOS INDIE PARA EL NUEVO AÑO

EL EXTRAÑO REGRESO A CASA DE MAE
NIGHT IN THE WOODS

Estudio: Infinite Fall **Género:** Aventura
Distribuidor: Finji **Lanzamiento:** 21 de febrero
INTERÉS:

Mae Borowski vuelve a su viejo pueblo minero tras haber dejado los estudios en busca de sus viejos amigos, pero todo parece haber cambiado. ¿Has oído eso de no volver a donde fuiste feliz? Algo raro pasa...



TE GUSTARÁ SI...
- Crees que una apariencia infantil es capaz de esconder una buena historia y personajes.
- Te apetece disfrutar de la nostalgia de los tiempos que no volverán.

NO TE GUSTARÁ SI...
- No eres aficionado a las fábulas. Lo de los bichos parlantes no es lo tuyo.
- Crees que el tono nihilista adolescente es mejor para películas que para juegos.

LAS RESPUESTAS DE LOS DIOSES
PREY FOR THE GODS

Estudio: No Matter Studios **Género:** Acción/Rol
Distrib.: No Matter Studios **Lanzam.:** Diciembre
INTERÉS:



Un invierno aparentemente interminable en una isla solitaria es el escenario en que se mueve un héroe anónimo en busca de respuestas. Las que pueden evitar que el mundo muera. ¿Hablarán los dioses?

TE GUSTARÁ SI...
- Eres aficionado al frío y la nieve. ¡Te encantará el escenario de la aventura!
- Has gozado como loco con juegos como «Shadow of the Colossus» en consola.

NO TE GUSTARÁ SI...
- Te parece que es demasiado consolero. Lo es en concepto y acción.
- Lo de enfrentarte a criaturas gigantes y jefes finales no es lo tuyo. Eso ya tuvo su momento.

¿QUÉ HARÁS PARA REGRESAR DEL EXILIO?
PYRE

Estudio: SuperGiant Games **Género:** Acción/Rol
Distrib.: SuperGiant Games **Lanzamiento:** 2017
INTERÉS:

Un grupo de peculiares personajes vaga sin rumbo fijo por un mundo desolado. Son exiliados, y la única posibilidad de volver a su antiguo hogar es participar en competiciones de extraños rituales.



TE GUSTARÁ SI...
- Te apasionaron juegos como «Bastion» y «Transistor», del mismo estudio.
- Te encanta desafiar a un amigo y darle una buena tunda de vez en cuando.

NO TE GUSTARÁ SI...
- Crees que el rol debe ser algo más serio y menos pintoresco.
- Te van más las historias futuristas que las de fantasía y odias la gestión de grupos de personajes.

CUANDO EL ARTE ENTRA EN TU PC
RIME

Estudio: Tequila Works **Género:** Puzles/Aventura
Distribuidor: Six Foot **Lanzamiento:** Mayo
INTERÉS:

La llegada de «RiME» a PC era esperada y deseada. Y es que a la nueva producción de Tequila Works, tanto por los numerosos avatares de producción como por sus atractivos desafíos y estética, le tenemos ganas.



TE GUSTARÁ SI...
- Como Serrat, naciste en el Mediterráneo.
- Crees que la creatividad "made in Spain" supera a los presupuestos inmensos de las megaproducciones.

NO TE GUSTARÁ SI...
- Acabaste saturado de puzles en «The Witness».
- Lo tuyo son los juegos de acción y estás un poco harto de tanta exploración y escenarios bucólicos.

LA LEYENDA DE LA CI-FI VUELVE AL PC
SYSTEM SHOCK

Estudio: Nightdive **Género:** Acción/Aventura
Distribuidor: Nightdive **Lanzamiento:** 2017
INTERÉS:



Aunque los rumores apuntan insistentemente a un retraso a 2018, esperamos disfrutar del remake de una obra maestra de la ciencia ficción en PC. Un juego que creó escuela y causó sensación.

TE GUSTARÁ SI...
- Eres fan de todo lo que ha hecho Warren Spector en su carrera.
- Te encanta la ciencia ficción en cualquier formato. Más si es interactivo.

NO TE GUSTARÁ SI...
- Crees que a los clásicos hay que dejarlos descansar en paz.
- Para I.A. atractiva ya está GLaDOS, que es mucho más divertida y sádica que SHODAN.

UN CASINO DE LO MÁS PECULIAR
THE SEXY BRUTALE

Estudio: Cavalier/Tequila Works **Género:** Puzles
Distribuidor: Tequila Works **Lanzam.:** 12 de abril
INTERÉS:

Tequila Works se pasa a la producción con «The Sexy Brutale», un título donde los misterios y puzles se agolpan, y extraños personajes se juegan la vida en coloridos desafíos en un extraño casino.



TE GUSTARÁ SI...
- Todo lo que sea puzles te vuelve loco.
- Quieres descubrir cualquier misterio, cueste lo que cueste. Y que todo ocurra en un casino. ¿Apuestas?

NO TE GUSTARÁ SI...
- ¿No es demasiado parecido a "Diez Negritos"?
- Eres como Santo Tomás y tienes que probar ciertos experimentos antes de juzgar...

ZONA micromanía

¡Bienvenidos este espacio de los que compartimos la pasión por los videojuegos en las múltiples formas que nos brindan los títulos de PC!

ZONA MICRO PANORAMA INDIE

Este mes hemos preguntado a una compañía si catalogarían como indie uno de sus juegos y nos han dicho que "por supuesto". ¿Qué es un juego indie, entonces?

HELLION

Supervivencia multijugador en gravedad cero

■ **Género:** Aventura ■ **Idioma:** Por determinar ■ **Estudio:** Zero Gravity
■ **Disponible:** Acceso anticipado Steam ■ **Precio:** Por determinar ■ **Web:** *playhellion.com*
INTERÉS: ■■■■■■■■■■

La propuesta de «Hellion» consiste en ponérnoslo difícil a base de teorías. Esas que nos advierten de lo frío que se está a la sombra en el vacío del espacio. Mientras que, si nos da el Sol de lleno, apenas tardamos en freírnos. Entre ambos extremos, visitaremos entornos que comprenden un sistema solar, saltando de una estación a otra.

El punto de simulación lo da el modelo físico. La base es una experiencia multijugador, donde se nos revelan misterios y superamos pruebas. Pero podemos ir por nuestra cuenta.

Cuando entramos en un entorno se nos da la oportunidad de conocerlo todo. Las condiciones vitales, los peligros y herramientas, así como descubrir qué ha pasado ahí.



Podemos saltar de una nave a bases o estructuras varias en cápsulas o por nuestros propios medios.

«Hellion» tiene asteroides para conseguir recursos, naves donde investigar y mucho que hacer para sobrevivir. En cuanto a los otros jugadores, podemos cooperar con ellos y formar una tripulación eficaz. También hay armas con las que enfrentarnos y quedarnos los escasos recursos disponibles.



Podemos ir de amigos y cooperar o usar las armas para conseguir recursos mediante la violencia.



Los asteroides son una fuente de recursos que podemos recoger a pie de roca.



El acabado de los objetos, la física y cómo se mueve todo en «Hellion» es un espectáculo.

EN CAMPAÑA

THE HERBOLOGIST

Jugar con la genética nos lleva a pensar en juegos como éste, que plantea un mundo donde las plantas naturales han sucumbido ante las modificadas. Con un planteamiento terrorífico estará lleno de puzles y misterios.

Eso, si consigue salir adelante, pues la financiación no empezó muy fuerte. 10.000 dólares tienen la clave, para luchar contra las compañías que sacan provecho de la manipulación genética.
■ *www.kickstarter.com*





SURVIVING INDIE



Este documental ya está en Steam, pero va camino de varias plataformas de vídeo bajo demanda. Es decir, que ya no necesitas financiarlo para que lo terminen, sino para que hagan más de este tipo. Con un enfoque inspirador, pero al mismo tiempo realista y crudo. ¿Cuántas veces ha de fracasar un desarrollador, antes de dedicarse a otra cosa? Los ejemplos de Surviving Indie nos dan una idea de hasta qué punto se la juegan algunos por dedicarse a esto de hacer videojuegos.
■ *survivingindie.com*



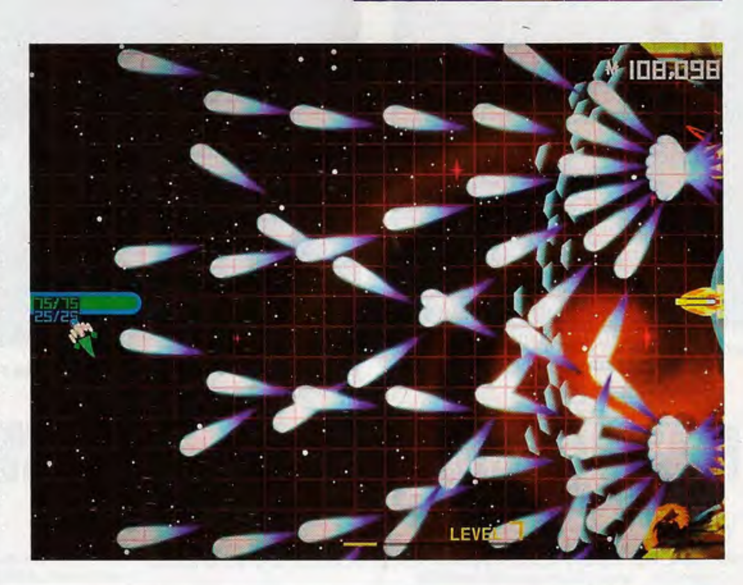
Este mes hemos preguntado a una distribuidora conocida por uno de sus anuncios. No sabíamos, a ciencia cierta, si podíamos considerar como "indies" a ciertos títulos que estarán en su catálogo. Nos contestaron que sí, sin duda alguna, pero la duda sigue ahí, pendiente. ¿Un juego que recibe financiación de una productora o distribuidora deja de ser independiente? Por definición, podría parecer de cajón, que sí, pero en la práctica, si el esfuerzo inicial se ha hecho sin apoyos de este tipo, quizá debamos mantener a sus desarrolladores y al proyecto el status de "indies". ¿Tú qué opinas al respecto? Bueno, y por supuesto, no nos olvidamos del resto de secciones con un montón de proyectos y novedades. ¡No te las pierdas!

ÍNDICE DE CONTENIDOS DE LA ZONA MICROMANÍA

VOSTOK INC.

¡El más rico de la galaxia!

■ **Género:** Shooter ■ **Idioma:** Español ■ **Estudio:** Nosebleed Interactive
■ **Disponible:** 2017 ■ **Precio:** Por determinar ■ **Web:** *badlandgames.com*
INTERÉS: ■■■■■■■■■■



Cuando pensamos en naves espaciales, pocas veces nos acordamos de sus dueños. Hay que tener mucho dinero o dotes de ladrón para hacerse con una. Si no, todos tendríamos la nuestra aparcada cerca. En «Vostok Inc.» juegan con este concepto y nos ponen en el papel de piloto rico, sin escrúpulos y con ganas de ganar pasta. Así, nos enfrentamos a 40 planetas, seis sistemas solares y la posibilidad de colonizarlos. Los alienígenas ya se encargarán de complicar el asunto y ponerse a tiro, pues en «Vostok Inc.», no solo hay que colonizar, construir y contratar gestores que nos hagan el trabajo aburrido.



DO NOT FEED THE MONKEYS

No te espío, es un experimento científico

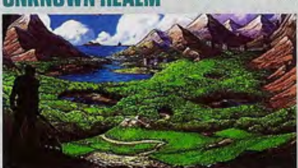
■ **Género:** Aventura ■ **Idioma:** Español ■ **Estudio:** Fictiorama
■ **Disponible:** 2017 ■ **Precio:** Por determinar ■ **Web:** *fictiorama.com*
INTERÉS: ■■■■■■■■■■



La gente de Fictiorama Studios vuelve a tentarnos con una aventura. Si la experiencia con «Dead Synchronicity: Tomorrow Comes Today» sirve de antecedente, que salga pronto, porque queremos saber qué se les ha ocurrido ahora. Decenas de cámaras de seguridad nos observan y ser mono solo define en qué lado del objetivo estás. Desde el punto de vista del fisgón, formaremos parte de un club que controla la vida de los vigilados. A base de herramientas que incluyen tecnología espía, redes sociales y mucha información. El uso que le demos ya dependerá de cada uno.

PIXELMANÍA

UNKNOWN REALM



Quien se acuerde con cariño de los 8 bit y tuviera un Commodore 64, puede refrescar la memoria. Las cosas eran como en este juego, difíciles por culpa del hardware y sus limitaciones. ¿Te atreves con este homenaje?
■ *kickstarter.com*

DON'T CHAT WITH STRANGERS



Procura no morir y descubre qué oculta esta chica. Una experiencia en inglés que se desarrolla frente al ordenador, casi toda en la misma habitación, con mensajes en un chat.
■ *store.steampowered.com/app/533170*

MILKMAID OF THE MILKY WAY



Cuando ves una nave espacial, depende mucho dónde estés y a qué te dediques, para reaccionar de la forma correcta. No sabemos cuál es, pero esta aventura nos invita a ver sus píxeles de cerca.
■ *machineboy.com/milkmaid*

DUNGEON SOULS



Nos dicen que «Nuclear Throne», «Risk of Rain» y «Overture» con la inspiración para este juego. Uno de esos en los que los niveles se generan de forma dinámica, hay hordas de enemigos y recoges el botín.
■ *laminastudios.com*

Los juegos de esquí o "snow" son lo que se lleva en estas fechas. Pero a nosotros nos gusta pensar por adelantado y soñar con las playas, el surf y todo lo que está en marcha. Aunque no sean para esta temporada, ¡por Crom!

DEMOS

TALES OF BERSERIA



Puede que esta saga no sea de tus favoritas, pero es de agradecer que haya demo de «Tales of Berseria». Una entrega que nos lleva a Zestiria, escenario de otro título de la serie, pero en un tiempo anterior a ese «Tales» del pasado.
talesofgame.com

RESIDENT EVIL 7



Con el juego en las tiendas, se nos hace difícil resistirnos a probar una demo antes de comprarlo. Es lo que tiene esta saga, que nos vuelve locos. Como a los protagonistas que habitan esta vuelta al terror.
residentevil7.com

LOVEKAMI -DIVINITY STAGE-



Podríamos poner cualquier otra demo aquí, pero le ha tocado a un juego muy japonés, de esos que vienen en el idioma original, junto a textos en inglés. Ya sabes, historias de diosas con ojos grandes y ligeras de ropa.
moenovel.com

SURF WORLD SERIES

De conducir motos a domar olas

Género: Deportes **Idioma:** Por determinar **Estudio:** Climax / Standfast **Disponible:** 2017 **Precio:** Por determinar
Web: *surfworldseries.com* **INTERÉS:**

Si nombramos Climax Studios, el rugido de los motores nos llena los oídos, pero esta vez no estamos ante otro juego de motos. Esto va de surfear. Una experiencia que nos recuerda clásicos veraniegos de 8 bit. Standfast Interactive se han asociado con el popular estudio para darnos cinco destinos, de Hawái a Portugal. Cómo nos peleemos con las olas de sus 45 desafíos o los tres modos multijugador ya dependerá de cada uno. De momento, nos alegramos del anuncio y esperamos un juego fresco.



En Climax deben haber hecho mucho surf con cámaras deportivas para conseguir estas vistas.

CONAN EXILES

Ascenso, caída y bandas sonoras

Género: Rol **Idioma:** Por determinar **Estudio:** Funcom **Disponible:** 2017
Precio: Por determinar **Web:** *www.conanexiles.com* **INTERÉS:**

Ya sabemos que el compositor de «Age of Conan» se ocupa de la banda sonora de «Conan Exiles». El título de Funcom que parece apuntarse al estilo de «ARK: Survival Evolved», donde construir fortalezas y defender lo nuestro nos quitará muchas horas de sueño. Aunque el proceso de desarrollo para esta aventura incluye algún detalle interesante más. Como un cómic editado por Dark Horse para acompañar el acceso a la versión previa de «Conan Exiles». Animales salvajes, caníbales, monstruos y otros jugadores que comparten servidor. Esto y más nos espera tras los muros de las ciudades que construyamos.



Luchar por la comida nos puede enfrentar a nuestros aliados o a los caníbales que haya por la zona.

DIARIO DE DESARROLLO

ESCAPE FROM TARKOV



La versión alfa de «Escape from Tarkov» está en marcha y el último año de desarrollo ha dado para un diario con unos 20 minutos de juego.
escapefromtarkov.com

SHENMUE III



Calma es lo primero que hace falta a los fans de «Shenmue», hasta que haya algo jugable. De momento, se puede reservar online.
shenmue.link/order

DARK & LIGHT



Quedan muchos meses para disfrutar de la magia y los dragones en este mundo abierto. Mientras, lo tenemos en acceso anticipado.
store.steampowered.com/app/529180

COD INFINITE WARFARE



La expansion «Sabotage» para «Call of Duty Infinite Warfare» incluirá cuatro mapas que podemos ver en un vídeo muy psicodélico.
callofduty.com/es/infinitewarfare

Si querías vampiros en «Los Sims 4», en EA te han hecho caso. Igual que otros con los DLC gratis, que nos hacen pensar en un futuro mejor, con aumentos cibernéticos. ¿Hacía mucho que no oías esta palabra? Por algo será.

VAMPIROS EN LOS SIMS 4

Los hijos de la noche han llegado

Género: Simulador **Idioma:** Castellano **Estudio:** Maxis **Disponible:** 24 de enero **Precio:** 19,95 € **Web:** *thesims.com* **INTERÉS:**

Cuando creíamos que los zombies eran lo más, otros monstruos piden paso. ¿Por qué no vampiros, antes de que vuelvan las momias, gorilas gigantes y robots asesinos? En los Sims hay sitio para todos, como la reciente adición de infantes. Ya sabes, peligros hay muchos y actualizaciones para la saga de Maxis más aún. Con esta, que nos ofrece una buena colección de aspectos. Desde vampiros clásicos a los que se confunden con oficinistas, la noche no parece tener secretos para ellos. A juego con los nuevos personajes, sus poderes e sus historias, también tenemos una ambientación siniestra y mobiliario terrorífico.



Este DLC añade nuevos skins, objetos y misiones que hacer en «Los Sims 4».



La noche se ve de otra forma con los vampiros de «Los Sims 4» en plena faena.

DEUS EX MANKIND DIVIDED AUGMENTED COVERT AGENT

Implantes gratis

Género: Acción **Idioma:** Castellano **Estudio:** Eidos
Disponible: Ya disponible **Precio:** Gratis **Web:** *deusex.com*
INTERÉS:

Las críticas a los contenidos de pago no valen para «Deus Ex Mankind Divided», que esta vez recibe un añadido sin coste extra. La misión nueva, las armas y el aspecto que adopta el protagonista bien merecen nuestra atención. No solo por el precio, sino por lo que aportan al título en cuanto a sigilo o acción sobre humana.

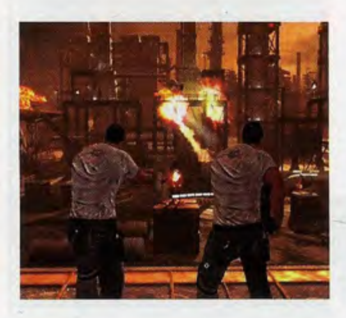


SERIOUS SAM VR: THE LAST HOPE

Cooperativo real y virtual

Género: Acción **Idioma:** Inglés **Estudio:** Croteam
Disponible: Acceso anticipado **Precio:** 36,99 € **Web:** *croteam.com*
INTERÉS:

Cuando quieres sacar partido a tus gafas de Realidad Virtual, no vale con tirar de modos extra y títulos menores. La llegada de «Serious Sam VR» a Steam es un festival de color que se disfruta mejor en compañía. Aunque sea en versión preliminar, el modo cooperativo y una buena colección de ajustes nos ha hecho gritar de emoción estos días.



MODS

JUST CAUSE 3 MULTIJUGADOR



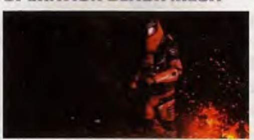
No deja de ser curioso que un mod se encargue de añadir una función tan interesante a un juego. En fin, es un gran trabajo aún en progreso.
just-cause.mp

STAR WARS X-WING CLÁSICO



Hay muchas formas de recuperar juegos clásicos. Esta vez, los gráficos VGA se sustituyen por Unity 3D, pero con la magia de los 90.
moddb.com/mods/xwvm

HALF-LIFE OPERATION BLACK MESA



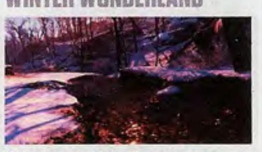
Cuando pudimos ser los vigilantes, todo cambió en «Half-Life». A falta del episodio 3, volvemos a «Black Mesa» con este mod-expansión.
tripminestudios.com

MINECRAFT SE LLENA DE MODS



A veces cuesta encontrar material extra para algunos juegos. No es el caso de «Minecraft», que aquí tiene una colección bien ordenada.
minecraftmods.com

FALLOUT 4 WINTER WONDERLAND



Con un cambio de texturas, Stephanie Young le da otro aire invernal y nevado a «Fallout 4». Siempre que tu PC pueda...
nexusmods.com/fallout4/mods/1419

Algunos juegos Free2Play que llegan de Corea tienen un apartado técnico sorprendente. Además, exportan modelos de negocio que pueden refrescar el modelo de la vieja Europa. Otra cosa es que triunfen. Eso depende de ti.

ART OF WAR: RED TIDES

El arte de la Guerra online y modernito

Género: Estrategia **Idioma:** Inglés **Estudio/compañía:** Game Science **Lanzamiento:** Ya disponible **Web:** *store.steampowered.com/app/558100* **INTERÉS:**

Durante dos meses, desde el pasado diciembre, tenemos beta abierta de «Art of War: Red tides». Un título inspirado en «StarCraft 2», con reglas sencillas. De momento, tenemos tres razas diferentes, y contamos con 10 unidades de entre las 40 que forman cada bando. Además, podemos modificar parámetros como el número de unidades en medio del combate y la misión tiene un punto de MOBA. Necesitamos destruir las tres torretas enemigas para aplastar su base y ganar.

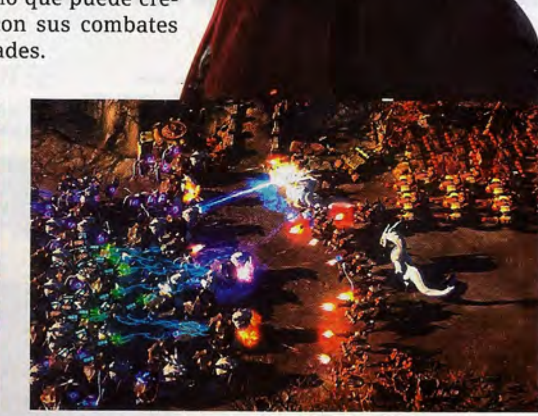
Sencillo, profundo y diabólico

Entre lo que más nos gusta de esta versión preliminar de «Art of War: Red tides», nos quedamos con su acabado visual y lo frenético que resulta el combate. La variedad de unidades, por tierra y aire, nos permiten emplear tácticas distintas según la situación. Es cierto que faltan ajustes que equilibren los bandos, pero da una sensación de sencillez. Al mismo tiempo, el juego en equipo y el uso de comandantes con sus habilidades le dan un toque de profundidad.

Los primeros compases tras el tutorial nos pueden desanimar, pero merece la pena pillarle el truco y empezar a ganar partidas, de cara a lo que puede crecer el juego, con sus combates llenos de unidades.



Nada más empezar a jugar se ven las influencias de «StarCraft II» en este Free2Play.



El enfrentamiento entre cientos de unidades hacen de este juego un espectáculo.

ACTUALIZADOS

SHADOWGUN DEADZONE RELOADED



Seguimos con «Shadowgun Deadzone» en Facebook, esta vez con mejoras en fluidez, un mapa nuevo para deathmatch, y más.
madfingergames.com

LORD OF THE RINGS ONLINE



Daybreak se han desligado de Turbine. Ahora son los editores del juego y prometen seguir con las actualizaciones que hagan falta.
lotro.com

STAR CONFLICT



La actualización «Evolution» para «Star Conflict» lo ha situado en la versión 1.4.0. Tecnología alienígena que hace crecer las flotas y bases.
star-conflict.com

HEROES OF THE STORM



Pronuncia Zul'jin sin que nadie te diga cómo o ponte las pilas con este nuevo héroe, un troll del imperio Amani, para el juego de Blizzard.
battle.net

DAY OF INFAMY



Cada revisión hace que lo juguemos más. Ya llega a los 40 jugadores por servidor y añade escenarios a pares. Aún en desarrollo.
www.dayofinfamy.com

APÚNTATE A LA BETA

SPACE ENGINEERS



Todo lo que se añade o cambia en «Space Engineers» nos ayuda a superar el sueño de ser astronautas. Ya sea por la física mejorada, los retoques visuales o el equilibrado de sus elementos. En la beta hemos visto que cabe de todo y los casi 4 años de desarrollo pueden ser tantos como quieran sus responsables.
spaceengineersgame.com

ENLISTED



La máquina bélica de Gaijin Entertainment no para y «Enlisted» va adelante. Ha alcanzado el objetivo de 250.000 dólares para su campaña de Túnez. La tercera, por ahora, que llegará junto al lanzamiento oficial, junto a Normandía y Moscú. El modelo de negocio no será Free2Play, sino con campañas independientes a la venta.
enlisted.net

Parecía que después de Navidad nuestros bolsillos iban a descansar, pero no; ha sido acabar las fiestas y encontrarnos con ediciones especiales, accesorios y más. Ese supuesto descanso se acaba con «Resident Evil VII» y lo que esto supone para la colección.

RESIDENT EVIL VII BIOHAZARD ED. COLECCIONISTA

¡Una edición de miedo!

Disponible: www.game.es **Precio:** 149,95 € **Web:** *residentevil7.com* **INTERÉS:**

Ya tenemos por aquí «Resident Evil 7» y su versión coleccionista trae detalles de lo más acordes con la situación. Porque sí, un dedo seccionado es de esas cosas que regalas a tu novia, si la quieres mucho o es un stick USB, claro. Como el que acompaña a la edición Biohazard del juego. Hasta tiene gotas que imitan la sangre, como si hubiera salido directamente de la pantalla.

Con esta presentación, parece difícil superarse, pero este lanzamiento de enero trae otros detalles para colocar bien a la vista en casa. La mansión de los Baker es de esos adornos que siempre te preguntan de dónde han salido. Para explicarlo con todo detalle puedes usar el libro de arte que celebra el vigésimo aniversario de la saga. Esto y las cinco litografías o la carátula alternativa incluidas. Como ves, son todo opciones.

En cuanto al juego en sí, el «Survival Pack: Action Set DLC» da acceso inmediato al modo Manicomio. Con lo que podemos probarlo sin dar muchos rodeos. Para quien se vea sin fuerzas, el código de descarga da acceso a hierbas y medicinas para primeros auxilios. Aparte de una moneda de la suerte que no sabemos si será bueno usarla. Te dejamos con la duda.





ALTERNATIVE INLAY

SURVIVAL PACK: ACTION SET DLC

MANSION REPLICA

20th ANNIVERSARY ARTBOOK

USB FINGER

5 LITHOGRAPHS

DE COMPRAS

JINX CON «ROCKET LEAGUE»



Es un eSport, lo hemos visto de cerca y online, con goles que levantan al público de las sillas. Lo de «Rocket League» es todo un espectáculo y ya tenemos ropa de Jinx para ir a juego a los campeonatos, con precios desde 20€ por una camiseta.

jinx.com/rocketleague

LÁMPARAS PIXEL PALS



Super Mario, Mega Man o el Vault-Boy de «Fallout» pueden iluminarte. Bueno, más bien lo harán las Pixel Pals, totalmente pixeladas y que puedes comprar por 14,95€. Los modelos son variados y sus dimensiones de 16x11x8,8cm.

game.es

UBICOLLECTIBLES DE «GHOST RECON WILDLANDS»



Se acerca otro título de la factoría Tom Clancy's, con una figura inspirada en La Santa Muerte. Es lo que protege a los miembros del cártel de la Santa Blanca y mide 25 cm de alto. Su precio está en 59,95€, aunque no sea lo típico que compras junto a un juego.

store.ubi.com

CLUEDO JUEGO DE TRONOS

Tenemos el Cluedo de Big Bang Theory, pero no deja de ser un poco blando. ¿Qué franquicia se presta de verdad a esto? Está claro, una en la que cueste mantener la cabeza en su sitio. Lo encontramos a partir de 37€, según la tienda.



amazon.es

PARA TU COLECCIÓN

FOR HONOR EDICIÓN COLECCIONISTA



La beta de enero para «For Honor» es una buena forma de ponernos las pilas con su forma de ver el arte de la guerra. Pero cuando llegue a las tiendas el 14 de febrero lo hará con versiones especiales. Como la que trae los cascos de guerreros junto a un expositor. Eso sí, tendrás que preparar 139,99€ y algo de sitio, pues son a escala 1:3. Para completar este pack, no falta una litografía, la banda sonora en CD y el DLC Digital Deluxe.

store.ubi.com

LECTURAS

CONAN EXILES DE DARK HORSE

La "zona" Conan de la editorial Dark Horse tiene un nuevo elemento para alegría de los coleccionistas. El nuevo juego de Funcom, «Conan Exiles», va a venir arropado por las historias que se contarán en formato cómic y que podemos comprar en formato digital. El equipo creativo está compuesto por Michael Moreci (guión), José Luis, (dibujo) y a Andy Owens (entintado). Por parte de Funcom, Gavin Whelan y Anders Finér se encargan de mantener la línea artística del juego.

darkhorse.com



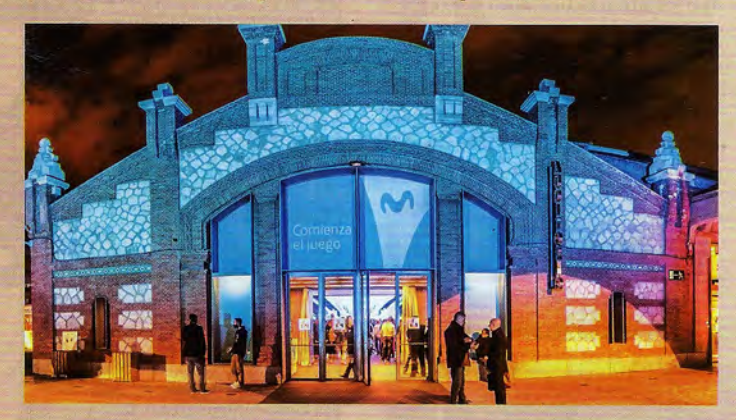
Competiciones: ESL y Movistar ■ **Juego:** Overwatch, HearthStone, CS:GO, CoD y LoL ■ **Fecha:** Desde febrero de 2017 ■ **Más detalles:** *movistar.es*

MOVISTAR SUMA LOS ESPORTS A SU OFERTA



Faltaba Telefónica por unirse a los eSports. Lo ha hecho con sus canales de televisión, contenidos a la carta y hasta un equipo propio. Eso sí, junto a la experiencia de ESL y sus profesionales.

ESL





Junto a datos interesantes, como que hay más de 1.100 millones de jugadores de videojuegos, Movistar dio una noticia importante: se ha metido de lleno en los eSports, de la mano de ESL. Pero vamos a seguir con las cifras. Como los 293 millones de personas que se han volcado con los eSports o los 900 millones de dólares facturados durante el año pasado. Números que no pasan desapercibidos para las empresas de medios y comunicaciones. Vamos, que solo era cuestión de tiempo que entraran en esto y de qué forma.

Tras ver cómo Mediapro, Orange o Vodafone patrocinan eventos, ligas o tienen sus propios equipos, Movistar se ha atrevido con la televisión. No solo veremos torneos por streaming en sus plataformas, sino que también tendrá acceso a las retransmisiones quien siga pegado al televisor.

Un canal exclusivo de Movistar+ ofrecerá hasta 25 horas en directo de trece pruebas internacionales. Estas se corresponderán a ESL One, ESL Intel Extreme o ESL Masters Series. Aunque no faltarán previas y toda la programación que precise. Otro detalle es que el equipo de deportes de Movistar+ ha prometido tratar los eSports como uno más, al nivel del baloncesto, fútbol, etc. en sus otros canales.

Movistar Riders

La presentación de la oferta televisiva de eSports con Movistar se acompaña de los productos a la carta de la compañía. Con el soporte de su infraestructura de comunicaciones y una apuesta por el futuro. En esto también irá de la mano Movistar Riders, un grupo de jugadores que competirán en los torneos de «Overwatch»,



«HearthStone», «Counter Strike: Global Offensive», «Call of Duty» y «League of Legends».

Ahora sí podemos decir que esto va muy en serio y que los eSports tienen pinta de llegar a todos los rincones de la sociedad en cosa de muy pocos años.

SALÓN DE LA FAMA

RALF REICHERT



Cuando Movistar presentó sus planes respecto a los eSports en el evento que acabamos de comentar justo encima, el presidente de Telefónica estuvo arropado por ESL España, pero tampoco se quiso perder el espectáculo Ralf Reichert, Co-Fundador y CEO de Turtle Entertainment a nivel mundial. Se trata de la empresa responsable de la liga más importante en eSports a nivel mundial, ESL. Su formación en económicas parece haber dado a la compañía una base para crecer de forma espectacular, pero tampoco podemos decir que sea solo un cerebrito. También es aficionado a los videojuegos y fue pionero en los equipos de SK Gaming, donde pasó de jugar a ser director. Entre medias, ha estado ligado a la producción audiovisual, de ahí que ESL destaque también en este aspecto. *eslgaming.com*



De origen alemán, Ralf Reichert es un referente mundial de los eSports.

Competiciones: War Thunder Tournaments ■ **Juego:** War Thunder ■ **Fecha:** Fines de semana
■ **Más detalles:** *tss.warthunder.com*

WAR THUNDER SE PONE LAS PILAS PARA SER ESPORT

Sabíamos que «War Thunder» tenía posibilidades como eSport. Ahora, con la experiencia ganada, parece que es el momento del siguiente paso.

Cualquiera que siga de cerca la actualidad de «War Thunder» verá que todos los fines de semana hay movimiento con el juego. Que las fuerzas aéreas y terrestres tienen una cita con lo que se ha convertido en tradición. Pero este aspecto del juego es solo una preparación de cara a torneos y eventos serios. Eso sí, siempre viene bien entrenar y, si es con gente de nivel mejor.

En noviembre del año pasado vimos que el servicio de torneos de «War Thunder» se puso en marcha. Desde ahí podemos acceder a disciplinas como duelos uno contra uno. Pero también a algo más táctico, como las batallas con escuadrones o fuerzas terrestres, que llegan hasta ocho contra ocho.

Un portal para eSports

Desde la web podemos acceder a una buena colección de estadísticas. También está accesible el catálogo de premios ganados. El sistema permite entregar moneda del juego, pero también parece preparado para algo más serio de cara a promociones en metálico. Por si tienes dudas, hay mucha información de cada enfrentamiento y repeticiones en vídeo para aclarar las jugadas polémicas. Aunque si eres del grupo que se recrea con las maniobras imposibles, también tienes un buen filón donde quemar horas.







FINLANDIA RECONOCE LOS ESPORTS COMO DEPORTE

Tras la adopción por parte de Rusia, Italia o Nepal, otro país que ha hecho caso a los eSports es Finlandia. Allí se han equiparado, de forma oficial, a lo que pueda ser el fútbol, baloncesto o cualquier otra actividad federada y reconocida mundialmente. Así, vemos que hasta el comité olímpico finés ha tenido que reconocer los eSports como deporte. ¿Para qué olimpiada crees que los veremos en exhbición? ¿Y dentro de la competición oficial?



LIGAS PRINCIPALES DE E-SPORTS



LVP

Si quieres seguir en directo los enfrentamientos de una de las ligas nacionales con más solera, no dejes de pasar por la web de la LVP. Hay torneos diarios.
Web: *www.lvp.es*
Retransmisiones: *www.twitch.tv/lvpes*



ESL - SPAIN

La mayor compañía de eSports del mundo; mueve una enorme cantidad de jugadores y reparte cuantiosos premios.
Web: *play.eslgaming.com/spain*
Retransmisiones: *www.twitch.tv/esl_spain*

SOCIALNAT

El crecimiento de la liga española de eSports SocialNAT es meteórico. La liga ha sido recientemente adquirida por la cadena GAME.
Web: *www.socialnat.com*
Retransmisiones: *www.twitch.tv/socialnat*

OGSERIES UNIVERSITY

La liga universitaria de eSports regresa en una nueva temporada con torneos para «League of Legends» y «HearthStone» entre otros títulos, enfrentando a 16 equipos.
Web: *www.ogseriesuniversity.com*

ÚLTIMA HORA



AUTOMODS EN TWITCH

La IA ha llegado a las charlas en Twitch. Al menos en parte, pues hay moderadores en los canales que no son humanos. Por ahora, estas herramientas complementan a los moderadores habituales.
Twitch.com

ACADEMIAS DE ESPORTS

En Reino Unido se toman los eSports como algo vital. La fiebre por ser líderes es tal que ya hay academias de eSports, donde alumnos entre 16 y 18 años podrán obtener un diploma oficial.
dexerto.com



VER ESPORTS CON VR

Podemos ver vídeos con gafas VR y calidad desde Youtube, pero Boom.TV ha puesto 3,5 millones de dólares para lanzar una plataforma especializada en eSports por VR. «CS:GO» y «LoL» ya funcionan, aunque está en desarrollo.
boom.tv

LEAGUE GRAND FINALS EN MOSCÚ

La tradicional final de «World of Tanks», que promueve Wargaming.net, tendrá lugar este año en Moscú. El cambio de localidad desde Varsovia aún no tiene un motivo, más allá de contentar a fans rusos.
Wargaming.net



TECLADO ANTI LESIONES

Luis "Deilor" Sevilla, conocido por haber sido miembro de Fnatic, ha presentado un teclado enfocado a evitar lesiones. Algo común en jugadores pro, que pasan horas pegados a las teclas.
shortcut.gg/blog.html



REALIDAD VIRTUAL

UN NUEVO RETO PARA EL DESARROLLO DE VIDEOJUEGOS

El futuro ha llegado a nosotros en forma de tecnología. La Realidad Virtual (RV) ahora desborda los medios y podemos ver anuncios casi a diario hablando de los diferentes tipos de gafas de RV que invaden el mercado.

De esta manera, nos es fácil pensar que esta revolución ha llegado solo a nivel de "componente físico" (hardware), pero lo cierto es que esta nueva tecnología supone un reto para los desarrolladores de videojuegos en muchos aspectos. De esta forma vemos que la Realidad Virtual es una revolución tanto a nivel de hardware como de software.

¿Cómo funcionan las gafas de Realidad Virtual?

La Realidad Virtual, a día de hoy, es una tecnología en constante desarrollo. Aun así, hay unos conceptos básicos muy claros que son y serán generales a todas las gafas de R.V.

Estereoscopia o estéreo 3D (S3D)

Partimos de la base de que la R.V. nos muestra una imagen con una perspectiva diferente en cada ojo. De esta manera, podemos observar objetos como si físicamente estuvieran presentes. Esto es así porque cada imagen es calculada de una manera muy fiel respecto a cómo debería verla cada uno de nuestros ojos.

Para que estos cálculos funcionen es importante tener en cuenta tanto la disposición de las pantallas que proyectan la escena 3D (que en la mayoría de los casos se trata de una pantalla frontal paralela al observador), como la disposición de nuestros ojos. De esta manera, las matemáticas que hay por detrás nos proporcionarán un resultado fiel a la realidad mostrando exactamente lo que cada ojo debería ver en cada momento.

Al conjunto de conocimientos y principios que hacen posible este fenómeno se le llama estereoscopía.

Uno de los grandes problemas a los que actualmente se enfrentan los desarrolladores de R.V. está relacionado con la estereoscopía, ya que, hasta hace poco, la tecnología de los videojuegos no había sido pensada para trabajar en estéreo. La tecnología de los videojuegos, en el pasado, estaba

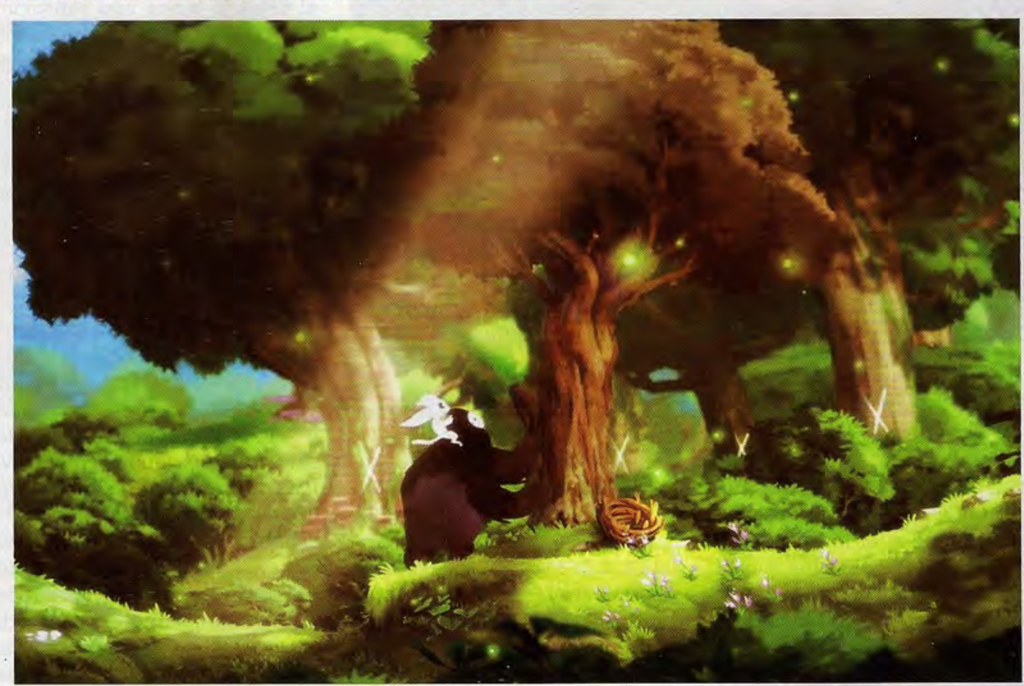
EL PROBLEMA DE LOS PLANOS Y LA PROFUNDIDAD

Un ejemplo claro que da problemas en Realidad Virtual es el de los efectos similares al "Parallax" o Paralaje.

El Parallax es un concepto que procede del cine y la animación y que mezcla diferentes capas de planos 2D para dar un efecto de 3D simulado. Los planos más cercanos a la cámara se mueven más lentos que los que "ficticiamente" están más al fondo. De esta manera se consigue una sensación de profundidad en función de la posición de cámara. El efecto Parallax es una manera barata y efectiva de incrementar el interés en una escena de tiempo real.

En «Ori And The Blind Forest» podemos observar una mezcla perfecta entre escenas tridimensionales y planos formando un efecto de Parallax.

La dificultad de realizar este efecto dentro del mundo de la Realidad Virtual reside en que, gracias a la estereoscopía, somos en todo momento conscientes del volumen de los objetos, por lo que usar planos para representar una profundidad ficticia no funciona bien.



«Ori And The Blind Forest» es un juego de una estética visual impecable que utiliza continuamente la técnica de "paralaje" para dar una sensación de profundidad simulada.

"El desarrollo de R.V. ofrece numerosos desafíos, así como experiencias apasionantes"

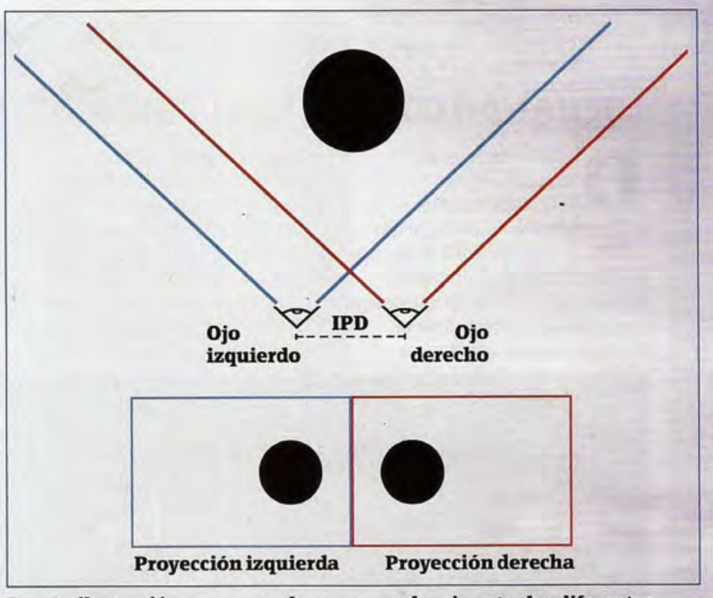
pensada para calcular desde una sola perspectiva, por lo que se hacían pequeños trucos para hacer que funcionase todo de manera más eficiente. Ahora, como tenemos "dos puntos de vista" (es decir, uno por cada ojo), estos cálculos son más complejos. Por ese motivo, los desarrolladores de videojuegos se han visto obligados a desechar algunas técnicas y efectos de imagen que ahora han quedado obsoletos.

Sistemas de posicionamiento o (tracking)

Las gafas de Realidad Virtual están dotadas de diferentes sistemas de posicionamiento ya que, para conseguir una sensación realista, no solo es necesario generar imágenes fieles a la realidad, sino que debemos poder movernos naturalmente por ella. En concreto voy a hablar de los tres sistemas de posicionamiento más conocidos: "Head Tracking", "Motion Tracking" y "Eye Tracking".

Head Tracking: Es el sistema de posicionamiento más común y esencial en las gafas de R.V., ya que, sin este sistema, esta tecnología no tendría ningún sentido. Se basa en detectar la rotación de la cabeza para así poder reproducir correctamente las imágenes con estereoscopía. Como es lógico, la estereoscopía está fuertemente ligada a la orientación de la cabeza. El "Head Tracking" se consigue mediante acelerómetros, giroscopios o magnetómetros que vienen integrados dentro de nuestras dispositivos de Realidad Virtual.

Gracias a estos sensores se consigue los llamados "3 grados de libertad" ya que podemos girar nuestra cabeza en tres dimensiones, es decir, en todas las direcciones posibles.

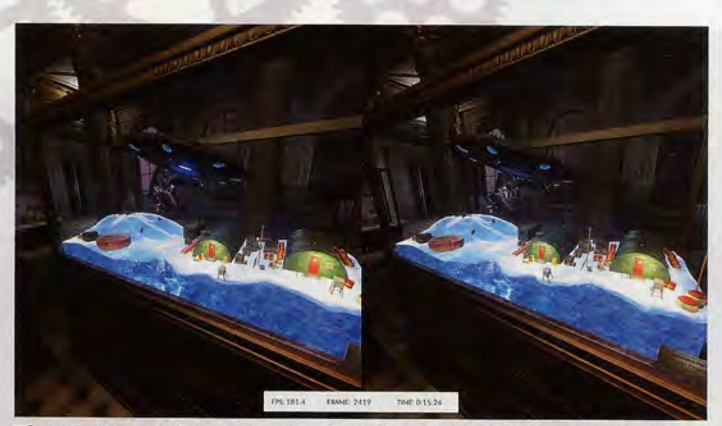


En esta ilustración se muestra la correspondencia entre las diferentes proyecciones con nuestros ojos. Además representa el IPD (Interpupillary distance) o distancia interpupilar, que es muy importante para el calculo de dichas proyecciones.

Motion Tracking: Este sistema es un poco menos común, ya que solo los dispositivos especializados para R.V. disponen de él. Se basa en posicionar no solo la orientación de la cabeza, sino también el movimiento que se realiza dentro de un espacio definido. Es decir, aquí ya dispondríamos de "6 grados de libertad", ya que en la experiencia podríamos rotar la cabeza y a la vez moverla de su sitio original.

Por ejemplo, empresas como Oculus Rift, HTC Vive y PlayStation tienen este sistema de posicionamiento. Sin embargo, las plataformas de Realidad Virtual mediante teléfonos móviles no pueden dotarnos de este tracking. Esto se debe a que, por lo general, se necesita algún tipo de cámara externa o aparato similar que nos ayude a posicionarnos dentro del videojuego.

Eye Tracking: Hay algunos dispositivos que incluyen también



El renderizado exige unas prestaciones bastante potentes de hardware, ya que todo se duplica, generando una imagen distinta para cada ojo que, además, se hace a una resolución mayor de lo habitual, elevando el tiempo de procesado.

un sistema de posicionamiento ocular, de esta manera la tecnología es capaz de saber exactamente donde estás mirando dentro de las gafas. Esto es de mucha utilidad porque, conociendo esta información, un videojuego puede enfocar o desenfocar objetos en función de dónde se esté mirando en cada momento, dando así una sensación de realismo mucho mayor.

Por ejemplo, la empresa Fove tiene esta funcionalidad integrada en su casco de R.V. y se espera que en el futuro sean más las gafas que disponen de sistemas similares.

Limitaciones gráficas de los videojuegos de Realidad Virtual

Un videojuego ,por lo general, es una aplicación gráfica que se calcula a tiempo real, ya que existe una interacción entre el usuario y el entorno que lo rodea. Siendo así, el concepto de tiempo real se refiere a la necesidad de generar una determinada cantidad de imágenes por segundo para que el usuario tenga una sensación continua de realidad en lo que observa. El número de imágenes o fotogramas por segundo se le denomina "fps".

En Realidad Virtual es necesario tener una frecuencia más alta de fotogramas por segundo de lo que normalmente se necesita para evitar sensaciones extrañas al mover la cabeza. Tanto es así que, empresas como Oculus y HTC Vive, apuestan por unas frecuencias de 90 Hz frente a los 60 Hz a los que solemos tener en nuestros monitores convencionales. De esta manera, para desarrollar un videojuego de R.V., hay que dar más prestaciones en menos tiempo.

A esta complicación se suma que, debido a la estereoscopía, hay que generar continuamente una imagen diferente por cada ojo con diferentes perspectivas o "puntos de vista". Los modelos pintados para cada una de las perspectivas tienen que calcularse con esas pequeñas variaciones de posicionamiento. Por ese motivo, la complejidad de cálculo de cada fotograma se incrementa considerablemente. Eso, por no hablar de que trabajamos a unas resoluciones mayores de las que estamos acostumbrados. Oculus y HTC Vive, en este aspecto, apuestan por una resolución de 2160x1200 px (1080x1200 px en cada ojo). Otros dispositivos de empresas menos conocidas apuestan, incluso, por mayores resoluciones. Estas amplias resoluciones provocan que los tiempos de procesado también sean aún mayores.

Además, si nos centramos en plataformas móviles como el Samsung Gear VR, todas estas limitaciones se ven incrementadas muchísimo más ya que, por otro lado, tenemos la dificultad de estar trabajando con la capacidad de representación del móvil, que suele ser peor que cualquier plataforma de sobremesa.

Teniendo en cuenta todas estas nuevas especificaciones, podemos imaginar lo complicado que es para las empresas aproximarse a la calidad visual que tienen los videojuegos actuales sin que la experiencia de usuario se vea afectada. Por ese motivo se podría decir que, visualmente, hemos retrocedido unos años en la calidad de los videojuegos dentro de las plataformas de R.V. A cambio, hemos obtenido un método de crear experiencias inigualables en el jugador.

LUCHANDO CONTRA LAS LIMITACIONES

Debido a las nuevas especificaciones tecnológicas, se hace realmente complicado llegar a la calidad de videojuegos a la que hoy en día estamos acostumbrados. Cuando se desarrolla un videojuego para ordenador, normalmente se puede hacer enfocado a las máximas especificaciones del momento, ya que para cuando salga al mercado no serán tan altas para el público que lo compra. Pero si el videojuego va dirigido a alguna plataforma específica, como PlayStation o Xbox, uno se ve limitado por su capacidad, que siempre será mucho más reducida que la de un ordenador con máximas especificaciones.

El videojuego de «Batman Arkham VR» es una verdadera obra de ingeniería, ya que aprovecha al máximo la capacidad de computación de PlayStation para deleitarnos con una experiencia de RV que no está nada mal.



En esta experiencia nos meteremos en la piel del mismísimo Caballero Oscuro y podremos sentir que realmente somos él, pese a lo limitado de la duración del juego. La historia dura tan sólo una hora.

Limitaciones físicas de los videojuegos de Realidad Virtual

Los diseñadores de videojuegos en R.V. se enfrentan a un gran problema: el llamado "Simulator Sickness". Consiste en una leve sensación de malestar que se puede producir al usar gafas de Realidad Virtual. En concreto, se debe a que el sistema vestibular de nuestro oído –que es el encargado del equilibrio– recibe información que no se corresponde con el movimiento que vemos en nuestras gafas. Es muy similar al mareo que nos puede producir ir en coche mirando el móvil.

Por ese motivo, se están explorando diferentes métodos de locomoción en los diferentes videojuegos sin llegar a percibir dicha transición de movimiento y, de esta manera, evitar ese posible mareo. De hecho, es ya casi un estándar el utilizar algo parecido a un teletransporte

EVOLUCIÓN Y EXPERIMENTACIÓN

Job Simulator» es un ejemplo claro de la evolución de esta tecnología. Se podría considerar que es casi como un experimento de interacción en el que se explotan muchísimas de las dinámicas que pueden derivar de interactuar con unos mandos posicionados en tu experiencia de R.V.

En este videojuego se simula el trabajo que realizarías a diario. Suena poco atractivo, pero con la interacción que proporcionan unos mandos de R.V. es suficiente como para mantenerte enganchado durante muchísimo tiempo.



para moverte a través de las experiencias de Realidad Virtual. De esta manera, es posible cambiar de posición olvidándonos de la transición que realizaríamos normalmente. Eso sí, quizás este sistema de movimiento se sale un poco de lo que llamamos "realidad".

Otro método muy común para evitar este mareo consiste en utilizar únicamente los 6 grados de libertad de los que hemos hablado con anterioridad. Es decir, se trata de limitar el movimiento del usuario al espacio definido por su "Motion Tracking". De esta manera se consigue que no haya ningún tipo de mareo, ya que únicamente se realizan movimientos naturales de la cabeza para desplazarse. Pero, por desgracia, no todos los juegos pueden limitarse a un área tan pequeña.

De todos modos, la Realidad Virtual está en constante evolución por lo que, tarde o temprano, saldrán soluciones mucho mejores que nos permitirán evitar esta discordancia entre los sentidos.

¿Qué nos aporta la Realidad Virtual?

Está claro que crear videojuegos para R.V. es un reto, de la misma manera que lo es hacer videojuegos en plataformas móviles. Sin embargo, las ventajas son mucho mayores, ya que la R.V. nos proporciona una experiencia inigualable en la que realmente uno es el protagonista que está viviendo las acciones que ocurren a su alrededor. De esta manera, con el nacimiento de esta nueva tecnología, también nacen nuevas dinámicas de juego, nuevos métodos narrativos, nuevos efectos especiales, etc.

En resumen, la Realidad Virtual es y será un nuevo medio lúdico/interactivo que, a pesar de su complejidad, va a dar mucho de qué hablar en los próximos años en el mundo de los videojuegos. **J.M.M.**



¿Cuántos juegos de primera línea hay para R.V.? Es una de las grandes quejas de muchos usuarios, puesto que el catálogo actual es muy limitado, pero tengamos en cuenta la juventud del formato. Y, sí, hay muchísimos proyectos en desarrollo.



La RV de "bajo coste", representada por los visores para smartphones, como la Gear VR de Samsung, es un modo bastante accesible de probar algunas de las virtudes del formato, aunque no sea una experiencia tan global y completa.

EL EXPERTO





JESÚS MAYOR MÁRQUEZ

- Jesús Mayor Márquez es **Dinamizador de Realidad Virtual y Aumentada de U-Tad.** Además es **profesor en el grado de Diseño de Productos Interactivos y del Máster Universitario en Computación Gráfica y Simulación de U-tad.**
- Es **Ingeniero en Informática, con Máster. Doctorando en Ingeniería informática** especializado en Realidad Virtual por la URJC.
- Tiene una amplia experiencia como desarrollador con **más de 8 años en diferentes compañías.** Ha trabajado en empresas relacionadas a los Computer Graphics como **NextLimit o Future Lighthouse, compañía puntera en Realidad Virtual.**

BIBLIOGRAFÍA

- **Banks MS, Read JCA, Allison RS, Watt SJ: Stereoscopy and the human visual system.** SMPTE Motion Imaging J.2012, 121: 24-43. 10.5594/j18173
- **Blackman, Sue. (2011).** Begining 3D game development with Unity: World's most widely used muli-platform game engine. Apress.
- **Vallejo Fernández, David y Cleto Martín, Angelina. (2013).** Desarrollo de videojuegos: la arquitectura del motor. UCLM-ESI. Segunda Edición Julio

EN PORTADA
TIME COMMANDO
¿Realmente fue hace 20 años?

Lo de viajar en el tiempo es un viejo anhelo del hombre que, por desgracia, solo se ha hecho posible en las obras de ficción. Esa posibilidad era la base de un juego creado por uno de los grandes talentos del desarrollo de los años 90: Frédérick Raynal. El creador del mítico «Alone in the Dark» fundó Adeline Software tras dejar Infogrames y lanzó con su estudio tres títulos: las dos entregas de «Little Big Adventure» y «Time Commando».

En este original juego de ciencia ficción nos convertíamos en un viajero temporal que iba a parar a diferentes épocas, por accidente, en las que, siempre, se veía en la necesidad de combatir contra muy diversos enemigos para volver a su tiempo: caballeros medievales, piratas, soldados alemanes en la Primera Guerra Mundial...

La herencia de «Alone in the Dark»

Aunque mucho más avanzado técnicamente que el mítico título de Infogrames, «Time Commando» usaba un sistema de cámaras fijas y una jugabilidad que recordaban a «Alone in the Dark», aunque estaba mucho más enfocado a la acción que éste. Quizá Adeline no tuvo una vida muy larga –la acabó comprando SEGA y transformándose en No Cliché–, pero el trío de títulos que lanzó fue sensacional.


Que Stanley apareciese en un barco pirata ya no nos sorprendía, tras haber pasado por la Prehistoria o el Medievo.


¿La Corte del Rey Arturo? Daba igual, ese tipo con armadura no tenía muy buenas intenciones.


La tecnología visual de «Time Commando» era todo un logro para la época. También tuvo presencia en las consolas de 32 bit, aprovechando su potencial.



MICROMANÍA 19, TERCERA ÉPOCA
Un viajero del tiempo llamado Stanley protagonizaba una de las aventuras de acción más atractivas y divertidas de 1996, y la portada del número 19 de Micromanía, pero también preparábamos un megareportaje de la nueva generación de juegos 3D.



EL PERSONAJE
FREDERICK RAYNAL

De su genio de Caballero de las Artes y la Literatura en Francia, nació la legendaria saga «Alone in the Dark». Dejó Infogrames para fundar Adeline, estudio que lanzó «Time Commando» y las dos entregas de «Little Big Adventure». El estudio fue comprado por SEGA para desarrollar juegos para Dreamcast. En 2014 fundó un nuevo estudio, Gloomywood, con el que trabaja en un nuevo título: «2Dark».

DESTACADO
HERETIC SOTSR

¡El heredero de «Doom» volvía!





Un par de años antes de que estallase la revolución de los juegos de acción 3D, «Doom» seguía siendo el rey, pero is Software apostó, además, por producir una serie de títulos basados en su motor y su jugabilidad. Uno de los más llamativos fue «Heretic», y luego llegó éste, que comentábamos en el número 19 de Micromanía, que mejoraba y hacía aún más espectacular la propuesta inicial. «Shadow of the Serpent Riders» era una edición especial del propio «Heretic» que añadía dos episodios más a los tres que incluía el juego original. Raven Software se ocupó del desarrollo y la producción corrió a cargo del mismísimo John Romero. Era divertido a más no poder, ambientado en un mundo de fantasía y magia, pero, también, marcaba el inicio del declive de los juegos pseudo 3D...





LOS NUEVOS JUEGOS 3D

Acababa de salir «Quake», que lo cambió todo, y muchos más estudios y compañías se lanzaron al mundo del desarrollo de títulos en 3D real. Era el momento de ver todo lo que estaba en proceso y empezar a apuntar nombres para el futuro: «Unreal», «Prey» –¡sí, «Prey»!–, «Alien Trilogy», «Blade», «Jedi Knight»... ¡Era un momento muy emocionante! Tanto, que tuvimos que dedicarle un reportaje de ¡24 páginas! a esa nueva generación de juegos y a la nueva tecnología visual.



MICROMANÍA 19 TERCERA ÉPOCA

El futuro 1996, y no solo por la nueva generación de juegos que aterrizaba. La tecnología empezaba a dominar nuestras vidas en todos los ámbitos.



REPORTAJE FUTURO SCOPE

En Futuro Scope se empezaba a vislumbrar una nueva era para el cine. Se empezaba a hablar de cine en 3D y en RV... Bueno, ahora tenemos hasta actores sintéticos.



BATTLE ARENATOH SHIN DEN

Los grandes juegos que dieron impulso a las consolas de 32 bit iban apareciendo, poco a poco, también en PC. Incluso los de lucha, como «Toh Shin Den».

IMÁGENES DE ACTUALIDAD

Seguro que muchos recordáis un nombre como «Heart of Darkness», que se convirtió algo así como uno de los grandes deseados de aquellos años. Su producción fue larga y azarosa, pero nos regaló con algunas imágenes alucinantes para el recuerdo.





ZORK NEMESIS

Una aventura difícil como ella sola. «Zork Nemesis» era la continuación de la mítica saga de los años 80, y bien merecía la pena dedicarle una completa guía.

EN PORTADA

COMPANY OF HEROES

La guerra nunca acaba, ¿verdad?

La estrategia bélica en tiempo real estaba un poco anquilosada hace una década. Habíamos disfrutado a lo grande de sagas como «StarCraft», «C&C» y otras que hicieron Historia, pero se echaba de menos un soplo de aire fresco en mecánicas de juego y tecnología. Y entonces, llegó Relic con «Company of Heroes».

La propuesta no parecía, a priori, especialmente revolucionaria con una ambientación en la Segunda Guerra Mundial, pero en cuanto le ponías la mano encima... ¡Madre del amor hermoso!

La mayoría de las misiones no se limitaban a construir estructuras y unidades y lanzarlas al combate, sino en el aprovechamiento táctico completo del entorno, su posibiidad de edestrucción –aunque limitada– y la conquista de puntos estratégicos que podía cambiar constantemente de bando.

Guerra y espectáculo

Esto, unido a un apartado visual impresionante, hizo que el juego de Relic se convirtiera, inmediatamente, en uno de los favoritos de los fans del género, y se mereció, como no podía ser de otra manera, la portada del número 138 de Micromanía. Hoy sigue siendo un juego estupendo.



La guerra se convertía en todo un espectáculo en el juego de estrategia de Relic. ¡Era una pasada!



El uso del entorno como elemento táctico era uno de los puntos más destacados del juego. Los edificios y coberturas proporcionaban mucha ventaja.



MICROMANÍA 138, TERCERA ÉPOCA

Sí, ya han pasado 10 años desde el nacimiento de una de las sagas de estrategia bélica más recordada por los fans: «Company of Heroes». Pero si nos fijamos en la portada del número 138, el resto de temas no le iban a la zaga al juego principal...

EL PERSONAJE
RICK GOODMAN



Uno de los visionarios más recordados por los veteranos veía hecho su sueño realidad con «Rise & Fall: La Caída de los Imperios», proyecto que se convirtió en su última producción como creador de juegos. Fundador de Ensemble Studios y Stainless Steel Studios, creó leyendas como «Age of Empires» o «Empire Earth». Es miembro de 8D World, creador de un mundo virtual para aprender inglés, para niños chinos.

DESTACADO
DARK MESSIAH

Arkane llegó y cambió el modo de entender la acción

Cualquiera que haya probado títulos como«Dishonored» sabe que su esencia se ha visto en multitud de juegos: libertad de acción, superación de misiones y obstáculos con muy diversas herramientas y estilos... Pero esto no era algo tan habitual hace una década. De hecho, salvo raras excepciones –«Thief», «Deus Ex»...– no lo era en absoluto. Hasta que llegó Arkane y se sacó de la manga «Dark Messiah», que presentamos en exclusiva en el número 138 de Micromanía.

La fantasía del universo «Might & Magic» servía de base para la construcción de un juego de acción en primera persona tan sólido como versátil, que ponía en nuestras manos la decisión de cómo afrontar cada obstáculo, enemigo y misión. Un juego genial que, curiosamente, no fue demasiado reconocido entonces.







TSUNAMI DE MMOS



Desde que un par de años antes «World of Warcraft» lo cambiara todo, más y más compañías se subían al tren del MMO y lanzaban juegos de todo tipo: de fantasía, de superhéroes, guerras de coches...

Luego, como ya sabes, llegaron muchos más, pero en este número de Micromanía recopilamos los más destacados del momento –«Auto Assault», «Guild Wars Factions», «D&D Stormreach»...– y les dedicamos un completo reportaje.



MICROMANÍA 138 TERCERA ÉPOCA

¡Qué buen momento fue el verano de 2006 para el PC! Pudimos ver imágenes de juegos que queríamos y disfrutar de joyas de todo tipo.



HELLGATE LONDON

Tras dejar Blizzard, unos cuantos nombres clave de la compañía fundaron Flagsip Studios para crear el divertidísimo «Hellgate London», que aquí se avanzaba.



HALF-LIFE 2: EPISODE ONE

Si «Half-Life 2» fue una maravilla, sus siguientes episodios le ponían la guinda al pastel. El «Episode One» era otra pequeña obra maestra con el sello de Valve.



RISE & FALL LA CAÍDA DE LOS IMPERIOS

El que iba a ser último juego de Rick Goodman no era perfecto, pero sí un título de estrategia sensacional, que nos daba un paseo por los imperios de la antigüedad.



TITAN QUEST

Sí, diez años ya del mítico «Titan Quest», uno de los juegos que mejor siguieron el estilo de rol de la saga «Diablo». Y sigue siendo un juegazo, si no lo has probado.

Es raro el mes que no celebramos algún aniversario de grandes clásicos. Y es que la historia de los juegos da para mucho con joyas que, para nuestra alegría, siguen vivitas y coleando.

LEVANTA CONSTRUCTOR HD

La versión actualizada del clásico está a punto de ver la luz

Género: Estrategia **Idioma:** Español **Estudio/compañía:** System 3/Meridiem **Lanzamiento:** Febrero de 2017
Precio: 29,95 € **Consíguelo en:** *www.game.es* **INTERÉS:**

En otros países un juego como «Constructor», cuando salió en 1997, quizá llamó la atención por su surrealista propuesta, pero en uno como España, con sus constructores corruptos y sus mafias del ladrillo, nos sentíamos como auténticos maestros de la estrategia al teclado. ¡Si lo vivíamos día a día! El hilarante juego de estrategia, construcción y actitudes hostiles sin miramientos hacia todo aquello que obstaculizase nuestro objetivo de forrarnos, vuelve este mes de febrero en un remake con el añadido HD. La esencia es idéntica y la jugabilidad casi la misma, pero todo es más vistoso y espectacular. Lo trae Meridiem y es de lo más recomendable.



¡Qué mona te ha quedado esa casa! Pero... ¿será rentable? ¡No les digas a los inquilinos que tiene fantasmas!



Ser un constructor sin escrúpulos obliga a ciertas cosas. El objetivo del juego es forrarte y echar del barrio a todo aquel que perturbe su paz.



¿Que algo no está bien? ¡Pues se vuela! Aunque, ojo, a veces las cosas no serán del todo legales y habrá que conseguir que parezca un accidente... ¿capisci?

CLÁSICOS DE VUELTA

ARMED & DANGEROUS



Tras el genial «Giants: Citizen Kabuto», PlanetMoon nos sorprendió con el hilarante «Armed & Dangerous», un juego de acción frenética que vuelve a un gran precio.
www.gog.com/game/armed_and_dangerous

INDIANA JONES & THE LAST CRUSADE



No servía de nada, pero podíamos pegar a Hitler. Sí, era en «Indiana Jones & The Last Crusade» y su antológica escena. Ahora la puedes revivir en GOG. Eso sí, en inglés.
www.gog.com/game/indiana_jones_and_the_last_crusade

STUNT ISLAND



Una isla para la grabación de escenas de especialistas de cine. El sorprendente punto de partida del juego de Infogrames trajo un prodigio técnico y de diseño de jugabilidad, hace 25 años... y ahora en GOG.
www.gog.com/game/stunt_island

GAMEST PRO EN KICKSTARTER

GAMEST

¿NUEVA CONSOLA RETRO A LA VISTA?

Como con muchos proyectos que nacen en Kickstarter, a la hora de cerrar este número de Micromanía aún no sabemos si el de GameST Pro habrá conseguido su objetivo de financiación, pero la idea resulta, cuando menos, atractiva.

Sus responsables quieren fabricar un aparato multifunción que trabaje como consola retro a base de emuladores, hacer streaming de juegos de PC en el televisor y ser un media center estilo SmartTV. ¿Muy ambicioso?
www.gamstpro.com y en kck.st/2hNQfCs



20 ANIVERSARIO DE DIABLO

¡Cuántas veces habremos bajado a buscar a Diablo! Y las que nos quedan...

■ **Género:** Rol/Acción ■ **Idioma:** Español ■ **Estudio/compañía:** Blizzard
■ **Lanzamiento:** Ya disponible ■ **Precio:** 9,99 € (cada juego o expansión)
■ **Consíguelo en:** *eu.battle.net* **INTERÉS:** ■■■■■■■■■■



¡Baja de nuevo a los Infiernos! Si tuviste la oportunidad de jugar al «Diablo» original has vivido uno de los momentos clave de la historia de Blizzard... y del PC.



¡Ay, las vacas... y su infernal nivel secreto! ¿Te acuerdas? Fue uno de los secretos más perseguidos por los jugadores de «Diablo». Y sí, de verdad que tenía una dificultad infernal.

El último día de 1996 Blizzard lanzó «Diablo» y todo cambió en el mundo del rol en PC, para siempre. Como muchas veces ha hcho la compañía americana, le dio una vuelta de tuerca a conceptos asentados en el género y descubrió un título de jugabilidad increíble, ambientación fascinante y rejugabilidad absoluta. Hoy, 20 años después, la compañía ha celebrado el aniversario con un evento especial de Aventura en «Diablo III», recreando parte del diseño y jugabilidad originales, aunque modernizados. Y si quieres probar «Diablo II» y su expansión, están a la venta en battle.net.
eu.battle.net



Los eventos del 20 aniversario han mostrado algunas de las escenas míticas del juego original -como el encuentro con el Carnicero- actualizadas visualmente.

LA WEB DEL MES

RETROINVADERS



RetroInvaders no es una web retro al uso. La estupenda página creada por Josepzin -que en su estupenda web aloja otros contenidos- es un agregador de noticias de distintos sitios retro en español, lo que la hace perfecta para estar siempre al día.
■ ***retroinvaders.com/es***





Hay que agradecer el entusiasmo del autor por la informática retro, pues nos regala a los fans un calendario de 2017 con estética C64.



¡20 AÑOS DE NINTENDO 64!

¿O ERA ULTRA 64?...

Ahora que está a punto de aparecer Nintendo Switch, no sabemos si llegará a ser tan revolucionaria como las anteriores máquinas de la compañía, pero hacer algo único y diferente siempre ha sido su leit motiv. Y es un buen momento para recordar que ya han pasado 20 años desde el lanzamiento de una de las más revolucionarias, Nintendo 64, que sigue siendo una joya. Aunque, claro, la primera vez que apareció en Micromanía, su nombre no era ese...



Nintendo 64 fue revolucionaria en tecnología y diseño. Su mando sigue siendo uno de los mejores que se han creado jamás.



JUEGA EN MODO PRO

Los mejores controladores para jugar

Cuando quieres jugar en serio a un FPS, un MOBA o un MMO, no sirve cualquier teclado o ratón. Los modelos gaming te otorgan la velocidad y la precisión extra que puede convertir una derrota en una victoria. ¿Cuál elegir?

El auge de los eSports y el resurgimiento de los juegos de PC, gracias a Steam y a la excelente potencia y buen precio del hardware actual, han puesto de moda los controladores gaming. Teclados, ratones y gamepads pensados para rendir al máximo en los videojuegos, especialmente en los modos online, que es cuando tienes que "lucirte".

Si quieres jugar en serio, necesitas uno de estos periféricos. El problema es que existen docenas de marcas y cientos de modelos. ¿Cómo elegir? Vamos a darte una serie de directrices, porque elegir un ratón o un teclado gaming es una decisión muy personal en donde no sólo influye la calidad, sino también tu forma de jugar, tus condiciones físicas y tus géneros favoritos.

RATONES GAMING

Numerosos factores condicionan la calidad y prestaciones de un ratón gaming, como ahora veremos.

El modo de agarre

Lo primero que debes descubrir es cómo agarras el ratón, porque influye en su tamaño y el tipo de botones. El método más popular es el llamado "Palm Grip", con la palma de la mano extendida sobre el ratón. Esto requiere un ratón grande con los botones lisos.

Algunos jugadores utilizan el "Claw Grip": lo sujetan con los dedos ligeramente arqueados, como una garra, y la mano apenas toca la base. Hay una variante, la "Fingertip Grip", en donde los dedos pulsan los botones y la mano queda en el aire. En ambos casos el ratón debe ser más pequeño y los botones tienen que sobresalir un poco de la carcasa.

Hay ratones con carcasas intercambiables para adaptarse a todos los agarres.

El sensor y los DPI

La principal aportación de los periféricos gaming es la mayor precisión y el menor tiempo de reacción. En un ratón esto lo aporta el sensor. Los ópticos suelen ofrecer menos resolución, medida en puntos por pulgada (DPI), y se comportan peor en ciertas superficies, pero son más estables si tienes que levantar mucho el ratón de la alfombrilla para centrarlo, porque lo mueves mucho.

Los sensores láser ofrecen más DPI y aceptan más tipos de superficie, pero detectan peor si levantas el ratón. Hay modelos que tienen los dos sensores y otros permiten ajustar la altura a la que el sensor deja de registrar movimiento cuando lo levantas.

Los DPI de un ratón suelen variar entre unos pocos cientos, y varios miles. Cada juego exige una precisión distinta, así que comprueba que puedes cambiar los DPI desde el software o con un botón. Ten en cuenta que a mayor resolución de pantalla, más DPI necesitas.

A mayor DPI, menos tienes que mover el ratón. Si tienes buena muñeca y te gusta mover poco el ratón necesitas bastantes DPI, aunque partir de 2000 DPI es suficiente. Si prefieres darle mucho recorrido al ratón, los DPI deberían situarse en 1200, o menos.

El peso

El peso del ratón influye en la precisión, y también en la aceleración y frenado durante los cambios bruscos de dirección. Algunos modelos incluyen pequeñas pesas que puedes poner o quitar en su interior.

Los LEDS

Los ratones con iluminación LED se han puesto de moda. La luz se puede personalizar desde el software de ratón con millones de variaciones. Es una función estética, pero en algunos casos puedes programarla para que se encienda si tienes poca vida o poca magia, así que sí, ayuda.



Algunos ratones gaming, como éste de Mad Catz, no se parecen en nada a los periféricos tradicionales.

¿Cable o wireless?

Cualquier jugador profesional te dirá que los teclados y ratones, siempre con cable. Y es cierto, se elimina latencia y el peso de las pilas. Pero las conexiones wireless han mejorado mucho y hay ratones sin cable que ofrecen un rendimiento extremo. Aunque la mayoría que son wireless también pueden usar cable.

FPS, MOBA o MMO

Todos los ratones sirven para todos los juegos, pero hay modelos especializados. Los ratones FPS (para shooters tipo «Overwatch» o «Call of Duty») tienen muchos DPI para obtener una rápida reacción. También un "botón de francotirador" que reduce los DPI para que puedas apuntar con mayor precisión.

Los ratones MOBA, también usados en juegos de estrategia, poseen botones configurables en los laterales que permiten crear diferentes perfiles. Son muy parecidos a los ratones MMO, para juegos multijugador masivos. Suelen tener 10 o 12 botones para aplicar macros para programar acciones, seleccionar armas o hechizos, o encadenar acciones.

¿Eres zurdo?

La mayoría de ratones están diseñados para diestros, así que lo habitual es recurrir a ratones ambidiestros. Por suerte, hay excelentes ratones como el Razer DeathAdder que dispone de ambas versiones, y otros solo para zurdos, como el Roccat Kova.

TECLADOS GAMING

Existen dos grandes tipos de teclados: membrana y mecánicos. Los primeros no son muy precisos si tecleas rápido y no reconocen varias teclas pulsadas a la vez. Los mecánicos poseen un interruptor mecánico por tecla, son más precisos y detectan pulsaciones simultáneas, por eso se usan para gaming.

Existen docenas de interruptores –o switches– diferentes. Tenemos mecanismos lineales que se activan con apenas tocar la tecla y no hacen ruido (se usan en FPS por su rápida reacción), mecanismos táctiles, que "rebotan" al pulsar la tecla, y de click.

Los switches más famosos son los Cherry MX. Tienen un código de color para diferenciarse. Por ejemplo los Cherry MX Red son los más blandos, lineales, y no hacen ruido. Son muy usados en gaming. Los Cherry Red Black ofrecen un poco más de resistencia. Sus equivalentes en versión táctil son Brown y Clear. Los Green y Blue hacen un clic y se usan para teclear y trabajar.

Otros switches alternativos que incluso han superado a los Cherry MX son Razer y Topre, pero también están los de Logitech, Kaih, SteelSeries, etc. También usan códigos de color.

Otras características

Una de las virtudes de los teclados metálicos es que las teclas se pueden extraer, así que muchos permiten personalización. No faltan las teclas macro adicionales y tenemos también iluminación LED. Si es retroiluminado podremos jugar con poca luz.



GAMEPADS

Este es el periférico más sencillo de elegir. No se usa mucho a nivel profesional así que no hay tanta variedad. Aquí los gamepads de consola son los más fiables y los que mejor relación calidad / precio tienen, no en vano tanto Microsoft como Sony llevan más de una década invirtiendo millones de dólares en el desarrollo de gamepads, y eso se nota. Hay otras marcas como Logitech, Scuf o SteelSeries que fabrican buenos controladores, o el Steam Controller de Valve, pero los más cómodos son el DualShock 4 y el mando de Xbox One.

FPS Y ACCIÓN

RAZER DEATHADDER ELITE

Aunque diseñado para shooters, el Razer DeathAdder Elite es uno de los mejores "todoterreno". Destaca por su sensor óptico avanzado con precisión de hasta el 99.4%. Su sensibilidad se mueve entre 100 y 16.000 DPI. Usa switches metálicos Omron y 7 botones programables. Cuenta con modo LED programable.



ESPECIFICACIONES TÉCNICAS

- **Tipo de sensor:** óptico
- **Resolución:** 100 a 16.000 fps
- **Revestimiento:** goma texturizada
- **Base:** Metálica
- **Número de botones:** 7
- **Reprogramable:** Sí
- **Aceleración:** hasta 50 G
- **Frecuencia:** Ultrapolling de 1000 Hz
- **Retroiluminación:** RGB 16.8 M colores
- **Peso:** 105 gramos
- **Tipo y longitud del cable:** fibra trenzada, 2 metros
- **Compatibilidad:** Windows, Mac

68 € en Amazon | *www.razerzone.com/es-es/store/razer-deathadder-elite*

CORSAIR VENGEANCE M65 PRO RGB FPS

Tiene chasis de aluminio recubierto de goma y peso reajustable, para cambiar el centro de gravedad. Alcanza los 12.000 DPI, gracias a su sensor óptico Pixart PMW336x, y posee un botón de francotirador, además de 7 botones programables. Gracias a su software CUE 2, puedes usarlo con todo tipo de juegos.



ESPECIFICACIONES TÉCNICAS

- **Tipo de sensor:** óptico Pixart PMW336x
- **Resolución:** 100 - 12.000 DPI
- **Revestimiento:** goma
- **Base:** aluminio
- **Número de botones:** 8
- **Reprogramable:** Sí
- **Frecuencia:** 125, 250, 500, 1000 Hz
- **Retroiluminación:** tres zonas RGB 16.8 M colores
- **Peso:** 115 - 136 gramos
- **Tipo y longitud del cable:** fibra 1.8 metros
- **Compatibilidad:** Windows

70 € en PC Componentes | *www.corsair.com/es-es/m65-pro-rgb-fps-gaming-mouse-black*

XBOX ONE ELITE

Los gamepads profesionales gaming, como los Scuf Infinity, son caros (unos 300€). Una alternativa es el mando Xbox One Elite. Aporta mejoras como su acabado metálico, agarre, sticks y cruceta personalizables, cuatro palas para colocar atrás y usar como botones adicionales, gatillos precisos, o la opción de ajustar la sensibilidad de sticks y gatillos.



Alternativas: Gamepad Xbox One, Dualshock 4, Scuf Infinity

ESPECIFICACIONES TÉCNICAS

- **Conexión:** Inalámbrica
- **Controles:** dos sticks, dos gatillos y un D-pad
- **Force feedback:** Sí
- **Alimentación:** Dos pilas AA
- **Accesorios:** 2 D-Pad, 4 palas, 6 sticks
- **Audio:** jack 3.5 mm, headset
- **Cable:** USB 2.7 metros
- **Peso:** 348 gramos
- **Compatibilidad:** Windows, Xbox One

139 € en Media Markt | *www.xbox.com/es-es/xbox-one/accessories/controllers/elite-wireless-controller*

TECLADO RAZER BLACKWIDOW X CHROMA

El Razer BlackWidow X Chroma ofrece switches Cherry MX Blue en una versión, pero es difícil de encontrar. Este modelo cambia el diseño de versiones anteriores, con base metálica que expone las teclas. Se pueden soltar para personalizarlas y usan iluminación individual. Tiene 5 teclas de macro, teclado numérico y un Modo Juego.



ESPECIFICACIONES TÉCNICAS

- **Conectividad:** Cable
- **Switches:** Razer / Cherry MX
- **Retroiluminación:** RGB 16.8 millones, teclas individuales
- **Formato de teclado:** Estándar
- **Teclado numérico:** Sí
- **Teclas programables (macro):** 5
- **Reposamuñecas:** No
- **Frecuencia:** 1000 Hz
- **Número de teclas:** 104
- **Teclas de Windows:** Sí
- **Dimensiones:** 459 x 182 x 41 mm
- **Peso:** 1,4 Kg

175 € en Amazon | *www.razerzone.com/gaming-keyboards-keypads/razer-blackwidow-x-chroma*

MOBA Y ESTRATEGIA

STEELSERIES SENSEI

Un ratón todoterreno que, sin estar especializado en MOBA, es programable y ha sido diseñado por campeones de «StarCraft II», «DotA» y «League of Legends». Tiene diseño ambidiestro, sensor láser con 5700 DPI y 150 IPS, 8 botones programables con macros e iluminación LED en tres zonas. Se usa en modo Garra.




Alternativas: The G-lab KULT 400, Logitech G302 Daedalus Prime

ESPECIFICACIONES TÉCNICAS

- **Tipo de sensor:** Láser ADNS9500
- **Resolución:** 1 a 5700 DPI
- **Revestimiento:** goma y metal
- **Base:** metálica
- **Número de botones:** 8
- **Reprogramable:** Sí
- **Aceleración:** No facilitado
- **Frecuencia:** 1000 Hz
- **Retroiluminación:** tres zonas LED RGB 16.8 M colores.
- **Peso:** 102 gramos
- **Tipo y longitud del cable:** 2 metros
- **Compatibilidad:** Windows

85 € en Amazon | *https://steelseries.com/gaming-mice/sensei*

TECLADO LOGITECH G910 ORION SPECTRUM

Logitech usa sus propios switches metálicos (Romer-G). Tiene 9 teclas de triple macro y diseño con teclado numérico y Windows, así como un dock para el móvil y usarlo como segunda pantalla. Su retroiluminación con LED Blanco de 16.8 M de colores es personalizable para cada tecla. No tiene impresa la Ñ, aunque sí está.



ESPECIFICACIONES TÉCNICAS

- **Conectividad:** Cable USB 2.0
- **Switches:** Romer-G
- **Retroiluminación:** LED blanco 16.8 millones, teclas individuales
- **Formato de teclado:** Estándar
- **Teclado numérico:** Sí
- **Teclas programables:** 9 (macro)
- **Reposamuñecas:** Sí
- **Frecuencia:** No facilitado
- **Número de teclas:** 113
- **Teclas de Windows:** Sí
- **Dimensiones:** 210 x 505 x 34,3 mm
- **Peso:** 1,5

185 € en Amazon | *gaming.logitech.com/es-es/product/g910-orion-spectrum-rgb-gaming-keyboard*

MMO Y ROL

CORSAIR GAMING SCIMITAR PRO RGB

Uno de los mejores ratones para MOBA y MMO. Tiene sensor óptico de hasta 12.000 DPI sin aceleración y 17 botones programables. 12 de ellos son metálicos y se encuentran en un lateral junto al pulgar. La tecnología Key Slider ofrece 8 mm de recorrido con bloqueo seguro. Tiene acceso preciso a todos los botones.



Alternativa:
Razer Naga Epic Chroma

ESPECIFICACIONES TÉCNICAS

- **Tipo de sensor:** óptico Pixart
- **Resolución:** 100 - 12.000 DPI
- **Revestimiento:** plástico
- **Base:** metálica
- **Número de botones:** 17 (12 metálicos)
- **Reprogramable:** Sí
- **Aceleración:** No
- **Frecuencia:** 125, 250, 500, 1000 Hz
- **Retroiluminación:** 4 zonas LED RGB 16.8 M colores
- **Peso:** 147 gramos
- **Tipo y longitud del cable:** fibra 1.8 metros
- **Compatibilidad:** Windows

89 € en Amazon

www.corsair.com/es-es/scimitar-rgb-optical-moba-mmo-gaming-mouse

TECLADO CORSAIR K95 RGB

Con chasis de aluminio y 122 teclas con switches Cherry MX en varias configuraciones (Red, Brown, y Speed), es uno de los mejores teclados mecánicos. Posee 18 teclas programables, 6 de ellas con soporte de macros dobles. En sus 8 MB de memoria puedes grabar cientos de perfiles, la configuración de juegos y la iluminación RGB individual por tecla



ESPECIFICACIONES TÉCNICAS

- **Conectividad:** Inalámbrico (radiofrecuencia)
- **Switches:** Cherry MX
- **Retroiluminación:** RGB 16.8 millones, teclas individuales
- **Formato de teclado:** Estándar
- **Teclado numérico:** Sí
- **Teclas programables:** 18
- **Reposamuñecas:** Sí
- **Frecuencia:** 1000 Hz
- **Número de teclas:** 122
- **Teclas de Windows:** Sí
- **Dimensiones:** 50 x 16,3 x 2,4 cm
- **Peso:** 1,4 Kg

275 € en Amazon

www.corsair.com/es-es/k95-rgb-platinum-mechanical-gaming-keyboard-cherry-mx

LOGITECH G502 PROTEUS SPECTRUM RGB

El G502 de Logitech es un ratón gaming muy popular. Sirve para todo, pero se adapta bien a los MMO con 11 botones programables. La última actualización (RGB) añade iluminación LED programable. Se puede cambiar su peso con cinco pesas de 3,6 g. Puede guardar hasta tres perfiles y tiene miles predefinidos.



Alternativa:
Roccat Kone XTD

ESPECIFICACIONES TÉCNICAS

- **Tipo de sensor:** óptico Logitech-G Delta Zero (PMW3366)
- **Resolución:** 200 - 12.000 DPI
- **Revestimiento:** goma
- **Base:** metal
- **Número de botones:** 11
- **Reprogramable:** Sí
- **Aceleración:** 40G
- **Frecuencia:** 1000 Hz (1 ms)
- **Retroiluminación:** RGB 16.8 M Colores
- **Peso:** 168 gramos
- **Tipo y longitud del cable:** Trenzado con brida
- **Compatibilidad:** Windows, iOS, Android

60 € en Amazon

gaming.logitech.com/es-es/product/g502-proteus-spectrum-rgb-gaming-mouse

PERSONALIZABLES

MAD CATZ R.A.T. PRO X+

Puedes ajustar la sujección de la palma de la mano, el meñique y el pulgar. La rueda de scroll y el sensor también son intercambiables. Es uno de los controladores más personalizables que existen. Tiene 10 botones programables.Ésta es la nueva versión X+ que sale en febrero.



ESPECIFICACIONES TÉCNICAS

- **Tipo de sensor:** óptico Pixart PMW 3360
- **Resolución:** hasta 12.000 DPI
- **Revestimiento:** Titanio, magnesio y fibra de carbono
- **Base:** metálica
- **Número de botones:** 10
- **Reprogramable:** Sí
- **Aceleración:** 50G
- **Frecuencia:** 125, 250, 500 y 1000 Hz
- **Retroiluminación:** RGB 16.8 M Colores
- **Peso:** 105 gramos
- **Tipo y longitud del cable:** No facilitado
- **Compatibilidad:** Windows

200 € en Amazon

www.madcatz.com/gamechanging/ratprox.php

RAZER OUROBOROS

Puedes alargarlo o encogerlo, cambiar la posición de agarre y añadir cuatro paneles para darle la forma adecuada. Es ambidiestro y usa tecnología de sensores duales de Razer, 4G. Con sensores láser y óptico, tiene detección automática de superficie. Funciona con cable o en modo inalámbrico. Razer asegura un tiempo de respuesta de 1 ms sin cable.



ESPECIFICACIONES TÉCNICAS

- **Tipo de sensor:** Óptico / láser 4G
- **Resolución:** hasta 8200 ppp
- **Revestimiento:** plástico
- **Base:** metálica
- **Número de botones:** 11
- **Reprogramable:** Sí
- **Aceleración:** 50G
- **Frecuencia:** hasta 1000 Hz
- **Retroiluminación:** No
- **Peso:** 115 gramos (135 gramos con batería)
- **Tipo y longitud del cable:** No facilitado
- **Compatibilidad:** Windows, Mac

103 € en Amazon

www.razerzone.com/gaming-mice/razer-ouroboros

ALFOMBRILLAS PERSONALIZADAS

Por muy bueno que sea el ratón que compres no podrá ofrecerte lo mejor de sí mismo si no utilizas una buena alfombrilla: que no se mueva, y que permita al ratón deslizarse reduciendo la fricción al máximo, y potenciando el funcionamiento del sensor.

Su tamaño depende de tu forma de jugar. Si tienes mucho pulso y usas un ratón con mucho DPI, y apenas lo mueves, te vale con una alfombrilla pequeña. Si te gusta mover más el ratón, la alfombrilla debe ser grande.

Una de las más valoradas son los modelos QcK de Steelseries, por ejemplo QcK Heavy o QcK+. También hablan muy bien de Puretrack Talent. ¡Y cuestan poco más de 10 €!





msi®

¡LA NUEVA GENERACIÓN PC GAMING LLEGA CON MSI!

MSI se adelanta a todos con la renovación completa de su gama de PC Gaming. Disfruta ya de los mejores equipos, dotados con la última generación de procesadores Intel Kaby Lake, y vive el juego a tope llegando a cotas nunca vistas. ¡Esto sí es jugar!



¡EMPIEZA A JUGAR A LO GRANDE CON KABY LAKE!



VR One

¿Un PC con forma de mochila? ¿Y para colocarse en la espalda como una mochila? ¿Y específicamente diseñado para jugar a Realidad Virtual? ¡Pues todo eso es el nuevo VR One! Este equipo MSI tan especial actualiza su configuración a la nueva generación de procesadores Intel Kaby Lake para ofrecer la mejor calidad de la experiencia RV, liberando al usuario de la esclavitud de la limitación de movimientos debido a los cables. Ahora, tú eres el equipo y ya no hay límites. Si siempre has soñado con entrar en un nuevo mundo gaming... ¡ya puedes!

CARACTERÍSTICAS

- Windows 10 Home / Windows 10 Pro
- 7ª Generación procesador Intel® Core™ i7
- GeForce® GTX 1070 8GB GDDR5 con rendimiento de sobremesa (7RE)
- GeForce® GTX 1060 6GB GDDR5 con rendimiento de sobremesa (7RD)
- NVMe M.2 SSD en PCIe Gen3x4
- DDR4-2400, 2 slots, hasta 32 GB
- Thunderbolt 3 (USB 3.1 interfaz Type-C)
- Overclocking sencillo con la tecnología MSI SHIFT de Dragon Center (opcional)
- Matrix Display con soporte surround y salida 4K hasta 3 monitores externos

Vortex G65VR SLI

¡Nunca has visto tanta potencia gaming compactada! El nuevo MSI Vortex G65VR SLI se pone al día con los nuevos componentes de procesadores y tarjetas gráficas, ofreciendo soluciones revolucionarias en diseño, refrigeración, silencio y prestaciones. Un equipo increíble preparado para la RV como toda la nueva gama MSI Gaming. Y sí, si quieres puedes hacer overclocking y llevarlo hasta cotas estratosféricas.



CARACTERÍSTICAS

- Windows 10 Home / Windows 10 Pro
- 7ª Generación procesador Intel® Core™ i7
- GeForce® GTX 1080 8GB GDDR5X (7RF)
- GeForce® GTX 1070 SLI 8GB GDDR5 (7RE)
- 6.5 litros y 27.8 cm de altura, que redefine el concepto de PC Gaming todo en uno
- DDR4-2400, 4 slots, hasta 64 GB
- Hasta 4 Super RAID (2x NVMe M.2 SSD en PCIe Gen3 X4 en RAID 0) (opcional) + 1 x 2.5" HDD
- Thunderbolt 3 (USB 3.1 interfaz Type-C)
- Killer DoubleShot-X3™ Pro (2x Killer Gb LAN + Killer 802.11 a/c WiFi) con 2x Killer Shield Chipset
- Fuente de 450W 80 Plus Gold

CARACTERÍSTICAS GLOBALES

GEFORCE GTX 10

Los equipos gaming de MSI fueron los primeros en actualizarse a la nueva generación de gráficas GeForce GTX 10, que en sus diversos modelos han llegado a superar, de media, en un 40% la potencia de la anterior generación de NVIDIA. Los nuevos VR One y G65VR SLI siguen apostando por la potencia visual de las tarjetas GeForce GTX 10.



KABY LAKE

¡Ya está aquí la 7ª generación de procesadores Intel Core i7! El estreno de 2017 ha venido acompañado del lanzamiento de la arquitectura Kaby Lake, que ha permitido a MSI renovar por completo su gama de PC Gaming, tanto en portátiles, equipos de sobremesa como en modelos especiales, como los de esta página.



NAHIMIC VR

El uso del software Nahimic 2+ y Nahimic VR en los modelos de PC Gaming de MSI los prepara para disfrutar de la mejor experiencia sensorial de Realidad Virtual. Si usas tu equipo MSI Gaming con el nuevo formato podrás aprovechar todo el potencial de esta tecnología con sonido envolvente 7.1 en tus auriculares estéreo. Sí, ¡como suena! El audio 3D mejora hasta niveles increíbles y la perfecta combinación del entorno RV con el sonido potenciado por Nahimic VR te ofrecerá una experiencia inigualable. Todo, además, con sólo pulsar el botón Nahimic VR en Dragon Center. Prepárate para quedarte de piedra entrando en un nuevo mundo.

Nahimic VR

VR BOOST

Los equipos MSI son los únicos del mercado que incorporan la tecnología VR Boost, que permite mejorar la experiencia de Realidad Virtual como en ningún otro. El chip VR Boost asegura la mejor calidad de la señal lanzada a los puertos USB, permitiendo al jugador disfrutar a lo grande al colocarse el visor RV.



¡LAS PLACAS BASE MÁS AVANZADAS PARA KABY LAKE!

¡HAZ TU PLACA BASE ÚNICA!

RGB LED

¿Quieres personalizar tu nueva placa con la mejor iluminación? La nueva serie MSI 200 usa LED RGB personalizables tanto en la placa como en los disipadores de calor.



MYSTIC LIGHT SYNC

Gracias al uso de Mystic Light Sync, puedes controlar los LED RGB de componentes de otras marcas –ventiladores, teclados, ratones...– mediante una app. ¡Genial!



MYSTIC LIGHT

CONTROL TOTAL DE VENTILADORES

Las series MSI Gaming incluyen la posibilidad de controlar mediante la BIOS o el Command Center los ventiladores de tu equipo. Ten a tu alcance todo el control, mayor silencio y mejor refirgeración.



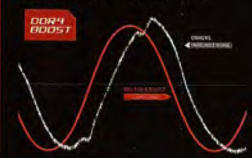
REFRIGERACIÓN LÍQUIDA

¿Quieres la referigeración más avanzada? ¡Puedes con MSI! Soluciones personalizadas de refrigeración liquida permiten controlar hasta la velocidad del agua.



DDR 4 BOOST

El perfecto aislamiento de los circuitos de memoria da más estabilidad y mejores prestaciones que ninguna otra marca.



NAHIMIC 2

La jugabilidad más inmersiva se consigue gracias a las prestaciones únicas en sonido que ofrece la tecnología Nahimic 2, que identifica a la perfección la procedencia de cada fuente de sonido.



AUDIO BOOST 4 PRO

¿Estéreo o Surround? ¡Da igual! Elige tu configuración de audio y deja que Audio Boost 4 Pro, gracias al procesador ALC 1220, te ofrezca la mayor calidad y pureza de sonido.



KILLER ETHERNET E2500

La nueva versión Killer Ethernet E2500 gestiona a la perfección y a tu gusto el tráfico de red para evitar lag, picos de datos y mejorar los procesos de comunicación, subidas y descargas.



XBOOST

En modo fácil o avanzado, mejora las prestaciones de cualquier dispositivo USB conectado a tu equipo, mejorando hasta en un 20% la velocidad.



SERIE ENTHUSIAST

Z270 GAMING M7

¡Si eres un gamer exigente vas a alucinar con la placa más poderosa que puedas imaginar!



CARACTERÍSTICAS

- **Tipo:** ATX
- **Power Phases:** 11
- **DDR4 Boost:** 4133 MHz +
- **DDR4 Steel Armor:** Sí
- **Digital Memory PWM:** Sí
- **M.2 Shield:** Sí
- **Turbo M.2:** 3x
- **M.2 Steel Armor:** Sí
- **Turbo U.2 con Steel Armor:** 1x con Steel Armor
- **VR Boost:** Sí
- **Lightning USB 3.1 Gen2:** A+C
- **USB 3.1 Gen2 Type-C frontal:** Sí
- **USB 3.1 Gen1 / USB 2:** 6 / 7
- **XBOOST:** Sí
- **PCIe Steel Armor:** Sí
- **SLI/CF:** SLI / 3-CF
- **Gaming LAN:** Killer™ E2500
- **Game Boost:** 8 Levels
- **Audio:** Audio Boost 4 PRO
- **Nahimic:** Sí
- **RGB Mystic Light:** 7 Colores/5 Efectos
- **BIOS FLASHBACK+:** Sí

Z270 XPOWER GAMING TITANIUM

Los fans del overclocking extremo ya tienen en sus manos la mejor placa del mercado para disfrutar.

CARACTERÍSTICAS

- **Tipo:** ATX
- **Power Phases:** 16
- **OC PCB:** Sí
- **DDR4 Boost:** 4133 MHz +
- **DDR4 Steel Armor:** Sí
- **Digital Memory PWM:** Sí
- **M.2 Shield:** Sí
- **Turbo M.2:** 3x
- **M.2 Steel Armor:** Sí
- **Turbo U.2 con Steel Armor:** 1x con Steel Armor
- **VR Boost:** Sí
- **Lightning USB 3.1 Gen2:** A+C
- **USB 3.1 Gen1 / USB 2:** 8 / 7
- **XBOOST:** Sí
- **PCIe Steel Armor:** Sí
- **SLI/CF:** SLI / 4-CF
- **Gaming LAN:** Dual Intel i219V+211
- **Game Boost:** 8 Niveles
- **Audio:** Audio Boost 4
- **Nahimic:** Sí
- **BIOS FLASHBACK+:** Sí
- **Otras características:** OC Dashboard USB Xpander

SERIE PERFORMANCE

Z270 GAMING PRO CARBON

¡Si eres de los que disfrutan personalizando al máximo los detalles de tu equipo, ésta es tu placa!



CARACTERÍSTICAS

- **Tipo:** ATX
- **Power Phases:** 11
- **DDR4 Boost:** 3800 MHz
- **DDR4 Steel Armor:** Sí
- **Optane Memory Ready:** Sí
- **Turbo M.2:** 2x
- **M.2 Shield:** Sí
- **M.2 Steel Armor:** Sí
- **VR Boost:** Sí
- **Lightning USB 3.1 Gen2:** A+C
- **USB 3.1 Gen1 / USB 2:** 8 / 6
- **XBOOST:** Sí
- **PCIe Steel Armor:** Sí
- **SLI/CF:** SLI / 3-CF
- **Gaming LAN:** Intel i219V
- **Game Boost:** 2 Niveles
- **Audio:** Audio Boost 4
- **Nahimic:** Sí
- **RGB Mystic Light:** 16.8 M Colores / 17 FX

Z270 KRAIT GAMING

¡Dale un toque único a tu equipo con una placa base de prestaciones y diseño increíbles!

CARACTERÍSTICAS

- **Tipo:** ATX
- **Power Phases:** 11
- **DDR4 Boost:** 3800 MHz
- **DDR4 Steel Armor:** Sí
- **Optane Memory Ready:** Sí
- **Turbo M.2:** 2x
- **M.2 Shield:** Sí
- **M.2 Steel Armor:** Sí
- **VR Boost:** Sí
- **Lightning USB 3.1 Gen2:** A+C
- **USB 3.1 Gen1 / USB 2:** 8 / 6
- **XBOOST:** Sí
- **PCIe Steel Armor:** Sí
- **SLI/CF:** SLI / 3-CF
- **Gaming LAN:** Intel i219V
- **Game Boost:** 2 Niveles
- **Audio:** Audio Boost 4
- **Nahimic:** Sí
- **RGB Mystic Light:** 16.8 M Colores / 17 FX



SERIE ARSENAL

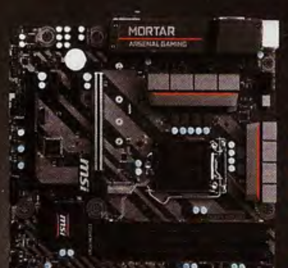
Z270 TOMAHAWK

Una placa que lo tiene todo para disfrutar de tu equipo al máximo con los títulos más exigentes.



CARACTERÍSTICAS

- **Tipo:** ATX
- **Power Phases:** 11
- **DDR4 Boost:** 3800 MHz
- **Optane Memory Ready:** Sí
- **Turbo M.2:** 2x
- **M.2 Steel Armor:** Sí
- **Lightning USB 3.1 Gen2:** A+C
- **USB 3.1 Gen1 / USB 2:** 8 / 7
- **XBOOST:** Sí
- **PCIe Steel Armor:** Sí
- **SLI/CrossFire:** - / CF
- **Gaming LAN:** Intel i219V
- **Game Boost:** 2 Niveles
- **Audio:** Audio Boost
- **RGB Mystic Light:** 7 Colores / 5 Efectos



Z270M MORTAR

Disfruta a tope con tus juegos gracias a una placa mini de prestaciones "top", como la Z270M Mortar.

CARACTERÍSTICAS

- **Tipo:** mATX
- **Power Phases:** 6
- **DDR4 Boost:** 3800 MHz
- **Optane Memory Ready:** Sí
- **Turbo M.2:** 1x
- **M.2 Steel Armor:** Sí
- **USB 3.1 Gen1 / USB 2:** 8 / 6
- **XBOOST:** Sí
- **PCIe Steel Armor:** Sí
- **SLI/CrossFire:** - / CF
- **Gaming LAN:** Intel i219V
- **Game Boost:** 2 Niveles
- **Audio:** Audio Boost
- **RGB Mystic Light:** 7 Colores / 5 Efectos

¡ASÍ HAN EVOLUCIONADO LAS PLACAS BASE MSI A LAS MEJORES PRESTACIONES!

Serie Enthusiast	Z170A Gaming M7	Z270 Gaming M7
Digital CPU PWM con LLC	No	Sí
Digital DDR PWM	No	Sí
M.2	2x	3x con Optane
M.2 Shield	No	Sí
Asmedia Lightning USB 3.1	No	Sí
Realtek ALC 1220	No (ALC1150)	Sí, dual chip AB4 PRO
PWM/DC FAN modo	2 controlables, 5 en total	7 controlables
RGB Mystic Light	No, LED	Sí, RGB
RGB Mystic Light Extension	No	Sí, RGB
PCIe Steel Armor	2x	3x
M.2 Steel Armor	No	Sí
DDR4 Steel Armor	No	Sí
Turbo U.2 + Steel Armor	No	1x
EMI Audio Cover	No	Sí
VR Boost	No	Sí

Serie Performance	Z170A GAMING PRO CARBON	Z270 GAMING PRO CARBON
Digital CPU PWM with LLC	No	Sí
M.2	1x	2x con Optane
M.2 Shield	No	Sí
Asmedia Lightning USB 3.1	No	Sí
Realtek ALC 1220	No (ALC1150)	Sí
RGB Audio line	No	Sí
PWM/DC FAN modo	2 controlables = 5 en total	6 controlables
RGB Mystic Light	Sólo en PCB	Sí, RGB en Disipadores/Cubierta
RGB Mystic Light Extension	No	Sí, RGB
PCIe Steel Armor	2x	2x
M.2 Steel Armor	No	Sí, 1x Shield + 1x Armor
DDR4 Steel Armor	No	Sí
I/O Cover	No	Sí, con RGB
VR Boost	No	Sí

Serie Arsenal	Z170A TOMAHAWK	Z270 TOMAHAWK
CPU Power Phase	8	11
Digital CPU PWM con LLC	No	Sí
Network	Realtek	Intel con gestión de ancho de banda
M.2	1x	2x con Optane
Asmedia Lightning USB 3.1	No	Sí
PWM/DC FAN modo	2 controlables = 5 en total	6 controlables
Red Light	Sólo parte inferior PCB	PCH Heatsink
RGB Mystic Light Extension	No	Sí, RGB
PCIe Steel Armor	1x	1x
M.2 Steel Armor	No	Sí
I/O Cover	No	Sí

¡HAZ TU PLACA BASE ÚNICA!

LN2 OVERCLOCKING

Si eres fan del Overcloking, déjate seducir por la Z270 XPower Titanium y su panel externo OC, para hacerlo más fácil. Desde el modelo M5, incluye LN2 OC. ¡Brutal!



HERRAMIENTAS MSI

Las herramientas MSI Gaming hacen todo más fácil y accesible, para que hasta el fan más exigente del Overclocking exprima al máximo su equipo.





USB 3.1 FRONTAL

Consigue acceso en tu equipo a conectores frontales USB 3.1 Type-C, de 2ª generación, además de hasta 4 de 1ª generación, doble protección ESD y drivers para soporte de cables largos.

CONTROLADORA ASMEDIA

Gracias a la controladora ASmedia 2142, puedes conseguir velocidades asombrosas en tus dispositivos USB. Los conectores están chapados en oro y con XBoost puedes llegar a... ¡1000 MB/s!

OPTIMIZACION RV / VR BOOST

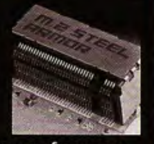
¿Has apostado por la RV? Pues nada mejor que la configuración que MSI ofrece para una perfecta sincronía entre hardware y software. Con sólo pulsar un botón configuras los componentes clave a su máximo rendimiento para que la experiencia de Realidad Virtual sea perfecta.





STEEL ARMOR

La tecnología Steel Armor se aplica en conectores RAM, M.2 y U.2, que refuerzan la protección, solidez y potencia de los componentes vitales de las placas base MSI.



M.2 GENIE

Las placas MSI soportan hasta 3 SSD M.2 de 3ª generación, con conectores que usan tecnología Steel Armor. ¡Deja que tus datos vuelen a velocidades que no imaginas!



M.2 SHIELD

La protección total de los datos de tus SSD M.2 es posible con el M.2 Shield, para una mejor refrigeración de los discos y, por tanto, mayores prestaciones.

GAME BOOST MEJORADO

Haz Overclocking en un segundo usando la Gaming App y consigue una velocidad de vértigo en tus juegos. ¡Pon tu equipo hasta a 5.2 GHz!



¡KABY LAKE DOMINA LOS NUEVOS PORTÁTILES GAMING!



GT83VR Titan SLI

La nueva bestia gaming de portátiles MSI encierra en su carcasa el mejor hardware que has visto jamás en un PC de estas caracteristicas. Empezando por el nuevo i7 7820HK, cuya frecuencia puedes overclockear hasta 4.2 GHz con sólo pulsar un botón, o la posibilidad de una configuración con dos gráficas GTX 1080 en SLI. Un nuevo teclado mecánico –ahora con configuración RGB y switches actualizados– te pondrá a los mandos de los juegos más potentes. ¡Alucinante!

CARACTERÍSTICAS

- Windows 10 Home / Windows 10 Pro
- Procesador 7ª Gen. Intel® Core™ i7
- GeForce® GTX1080 8GB GDDR5X SLI (7RF Titan SLI)
- GeForce® GTX1070 8GB GDDR5 SLI (7RE Titan SLI)
- 18.4" FHD (1920x1080), panel IPS
- DDR4-2400, 4 slots, hasta 64GB
- Hasta Super Raid 4 (2 x NVMe M.2 SSDs en PCIe Gen3 X4 en RAID0) (opcional) + 1 x 2.5" HDD
- Thunderbolt™ 3 (interfaz USB 3.1 Type-C)
- Killer DoubleShot Pro con Killer Shield
- Teclado mecánico con switches Cherry MX RGB Speed Silver Switch
- Grabadora BD / DVD Super Multi

GT73VR Titan SLI

Si buscas máxima potencia gaming portátil, pero no quieres un tamaño de hardware descomunal, el GT73 VR es tu equipo MSI. Elige una configuración SLI de dos GTX 1070 o una GTX 1080 individual, puedes escoger si quieres pantalla UHD para jugar en 4K e incluso lanzar la señal de vídeo de este potentísimo equipo a 3 monitores externos con el modo surround.

CARACTERÍSTICAS

- Windows 10 Home / Windows 10 Pro
- Procesador 7ª Gen. Intel® Core™ i7
- GeForce® GTX 1080 8 GB GDDR5X (7RF Titan Pro)
- GeForce® GTX 1070 8 + 8 GB GDDR5 SLI (7RE Titan SLI)
- GeForce® GTX 1070 8 GB GDDR5 (7RE Titan)
- 17.3" Full HD (1920x1080), 120 Hz tasa de refresco y 5ms respuesta panel (opcional)
- 17.3" Full HD (1920x1080), panel IPS (opcional)
- 17.3" UHD (3840x2160), panel IPS,100% Adobe RGB (opcional)
- DDR4-2400, 4 slots, hasta 64GB
- Hasta Super Raid 4 (2 x NVMe M.2 SSDs by PCIe Gen3 X4 in RAID0) (opcional) + 1 x 2.5" HDD
- Thunderbolt 3 (interfaz USB 3.1 Type-C)
- Killer DoubleShot Pro con Killer Shield





GT72VR

El hermano "pequeño" de la serie GT es todo potencia concentrada. Incorpora la nueva generación de procesadores Intel Kaby Lake, como el resto de portátiles gaming MSI, y ofrece configuraciones con gráficas GTX 1070 y 1060. Está listo para experiencia RV y ofrece un equilibrio sensacional entre todos sus apartados: potencia, prestaciones, precio, tamaño, peso... ¡Un portátil increíble que te permitirá jugar en cualquier parte durante años y sin parar!

CARACTERÍSTICAS

- Windows 10 Home / Windows 10 Pro
- Procesador 7ª Gen. Intel® Core™ i7
- GeForce® GTX 1070 8 GB GDDR5 (7RE)
- GeForce® GTX 1060 6 GB GDDR5 (7RD)
- 17.3" Full HD (1920x1080), 120 Hz tasa de refresco y 5ms respuesta panel (opcional)
- 17.3" Full HD (1920x1080), panel IPS (opcional)
- 17.3" UHD (3840x2160), panel IPS, 100% Adobe RGB (opcional)
- DDR4-2400, 4 slots, hasta 64GB
- NVMe M.2 SSD by PCIe Gen3 X4 hasta 2200MB/s (opcional) + 1 x 2.5" HDD
- USB Type-C conector reversible
- Killer DoubleShot Pro con Killer Shield
- Grabadora BD / DVD Super Multi

¡LAS MEJORES PRESTACIONES GAMING!

COOLER BOOST TECH

Refrigera CPU y GPU de forma individual gracias a la tecnología Cooler Boost, y deja fuera todo el calor.



DDR 4 2400

El uso de RAM DDR4-2400 en los portátiles MSI permite velocidades de hasta 32 GB/s de lectura y 36 GB/s de escritura.



VR EXPERIENCE

Disfruta también de la RV con tu portátil MSI gracias a la certificación de NVIDIA y VIVE y la serie GTX 10 de gráficas. ¡Nada podrá pararte!



THUNDERBOLT

¿Son posibles transferencias de hast 40 Gbps? Sí, gracias al interfaz Thunderbolt 3. Su USB 3.1 de ultravelocidad soporta hasta 5V y 3A para cargas.



PANEL 120 HZ

La mejor calidad de imagen es posible gracias a una tasa de refresco de 120 Hx y 5 ms de respuesta. Suavidad y precisión.



PANEL IPS

Las imágenes son hasta un 40% más definidas y vívidas y un 20% más brillantes con el panel IPS de la pantalla.







CARACTERÍSTICAS

- Windows 10 Home/Windows 10 Pro
- Procesador 7ª Gen. Intel® Core™ i7
- GeForce® GTX1070 8 GB GDDR5 (7RG)
- GeForce® GTX1060 6 GB GDDR5 (7RF)
- 17.3" Full HD (1920x1080), 120 Hz tasa de refresco y 5ms respuesta panel (opcional)
- 17.3" Full HD (1920x1080), panel IPS (opcional)
- 17.3" UHD (3840x2160), panel IPS, 100% Adobe RGB (opcional)
- DDR4-2400, 2 slots, hasta 32GB
- 1 x 2.5" HDD + 1 x NVMe M.2 SSD en PCIe Gen3 X4 / SATA-SSD Combo
- Killer DoubleShot Pro con Killer Shield

De un grosor increíblemente fino, ligero como una pluma, compacto y potente. Así es la serie GS de portátiles gaming de MSI, con el GS73VR como modelo superior. Un portátil al que no le falta de nada y que puedes incluso elegir en configuración con pantalla UHD para jugar en 4K y no renunciar al mayor espectáculo gaming. Si lo pruebas, te convencerá. Y no has probado nunca nada como este equipo...





GE72VR

La serie GE, con este espectacular modelo a la cabeza, ofrece calidad y potencia para el gamer a precios realmente ajustados. Incorpora una gráfica GTX 1060, que lo hace apto para experiencias RV, y posee un diseño elegante con una carcasa de aluminio que, además, le otorga un peso muy reducido. Si buscas equilibrio, éste es tu portátil gaming MSI.

CARACTERÍSTICAS

- Windows 10 Home / Windows 10 Pro
- Procesador 7ª Gen. Intel® Core™ i7
- GeForce® GTX 1060 6 / 3 GB GDDR5 (7RF)
- 17.3" Full HD (1920x1080), 120 Hz tasa de refresco y 5ms respuesta panel (opcional)
- 17.3" Full HD (1920x1080), panel IPS (opcional)
- 17.3" UHD (3840x2160), panel IPS, 100% Adobe RGB (opcional)
- DDR4-2400, 2 slots, hasta 32GB
- 1 x 2.5" HDD + 1 x NVMe M.2 SSD en PCIe Gen3 X4 / SATA-SSD Combo
- Killer E2500 Gigabit Ethernet con Killer Shield
- Grabadora BD / DVD Super Multi

GE62VR

CARACTERÍSTICAS

- Windows 10 Home / Windows 10 Pro
- Procesador 7ª Gen. Intel® Core™ i7
- GeForce® GTX1060 6 / 3 GB GDDR5 (7RF)
- 15.6" Full HD (1920x1080), panel IPS (opcional)
- 15.6" UHD (3840x2160), panel IPS (opcional)
- DDR4-2400, 2 slots, hasta 32GB
- 1 x 2.5" HDD + 1 x NVMe M.2 SSD en PCIe Gen3 X4 / SATA-SSD Combo
- Killer E2500 Gigabit Ethernet con Killer Shield
- Grabadora BD / DVD Super Multi

Míralos, revisa sus configuraciones y descubre que la serie GE de portátiles gaming es perfecta para ti. Con sus GTX 1060 y la alternativa de pantalla Full HD o UHD, estarás listo en un minuto para vivir la mejor experiencia gaming imaginable coneste modelo. Y no te procupes por detalles como la refrigeración, pues Cooler Boost 4 se encargará de que disfrutes durante horas.



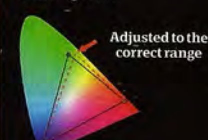
4K

Jugar en resolución 4K es un espectáculo alucinante en tu portátil MSI. ¡Y cumpliendo el estándar 100% Adobe RGB!



TRUE COLOR

La tecnología MSI True Color garantiza la máxima precisión de color, cercana al 100% sRGB. ¡No has vista nada igual!



KILLER DOUBLESHOT PRO

No te preocupes por tus partidas online gracias a Killer DoubleShot Pro, para garantizar la ausencia de lag y caídas.

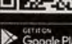


APP DE CONTROL

Usa tu app para controlar Dragon Center con hasta seis funciones: LED, parámetros RV, X Boost y mucho más. ¡Genial!







NAHIMIC 2 + NAHIMIC VR

Los portátiles gaming MSI ofrecen la mayor calidad de audio imaginable, gracias Nahimic 2 y Nahimic VR, para una experiencia sensorial completa.

Nahimic 2+

Nahimic VR

TECLADO STEELSERIES + RGB

El nuevo teclado SteelSeries RGB de los portátiles gaming llega también el modelo actualizado del GT83, que también es, ahora, configurable en iluminación.



¡LOS PC GAMING MÁS POTENTES CON KABY LAKE!

¡ASÍ PUEDE SER TU EQUIPO!

KILLER DOUBLESHOT PRO

Protege y proriza el tráfico de red evitando los picos. Selecciona tus programas prioritarios para garantizar el ancho de banda. Además, Killer Shield asegura subidas suaves y mejora los procesos de descargas.



CONECTIVIDAD STEEL ARMOR

Gracias a la tecnología Steel Armor, los componentes de tu equipo MSI estarán más y mejor protegidos. Desde tus SSD M.2 a los conectores de RAM y otros, al usar las nuevas placas MSI, mejorando la claridad de las señales de datos.



DRAGON EYE 2.0

Gracias a la nueva versión de Dragon Eye, es mucho más eficaz y sencillo combinar dos imágenes en la misma pantalla. Juega mientras ves un vídeo de Youtube o contemplas un stream de Twitch. ¡No te pierdas nada!



VR LINK

Sí, sabemos el lío que es usar un visor RV. ¡Tantos cables! Por eso los Aegis y Nightblade incorporan un puerto HDMI frontal, el VR Link. Además, usan tecnología de software "One Click to VR" para configurar el equipo de forma óptima.



NAHIMIC 2

La última versión del software Nahimic ofrece una tecnología de sonido de alta definición que aumenta el rendimiento de audio y voz. Nahimic 2 se especializa en el procesamiento de sonido envolvente virtual 3D y la mejora de audio.



MYSTIC LIGHT

Personalizar tu Aegis o Nightblade con efectos de iluminación RGB es mucho más fácil que nunca. Haz que tu equipo parezca ardiente como el fuego o gélido como el hielo. Tú eliges la configuración para hacer de tu MSI algo realmente único.



SERIE ENTHUSIAST

AEGIS 3

El modelo base de la nueva serie Aegis ofrece todo lo que necesitas para pasarlo en grande con los juegos más avanzados. Sus opciones de personalización son, además, totales, para que configures prestaciones y aspecto a tu gusto.

CARACTERÍSTICAS

- Windows 10 Home 64-bit
- Procesador de 7ª Gen Intel® Core™ i7 -7700 con memoria DDR4 compatible con Optane
- Disponible con gráficas hasta MSI GeForce GTX 1070 GAMING 8 GB GDDR5
- VR Ready con VR Link; "One-Click-to-VR" y puerto de salida HDMI
- Exclusiva tecnología Silent Storm Cooling 2
- Caja compacta con asa incluida
- Gráfica en vertical para proteger sus componentes durante el transporte
- Fácil de acceder y actualizar
- Diseño Mystic Light RGB LED para personalizar tu Gaming PC
- Consigue la mejor experiencia online con Killer LAN E250
- Audio Boost 3: Premia tus oídos con calidad de estudio
- Nahimic 2.0 Audio Enhancer
- Soporta NVMe PCI-E Gen3 SSD con una velocidad de hasta 2.2GB/s
- Super speed USB 3.1 Gen 1 Type C con diseño reversible
- Super Charger 2: gran entrega de potencia, carga tu dispositivo antes
- Exclusivo MSI Gaming Center y app MSI Dragon Eye



AEGIS TI3

¡El rey de los modelos de sobremesa de MSI Gaming! Este monstruo de presencia espectacular te descubrirá nuevas formas de llevar la experiencia de juego al límite, puesto al día con el top de procesadores y demás componentes. ¡Brutal!

CARACTERÍSTICAS

- Windows 10 Home 64-bit
- Procesador de 7ª Gen Intel® Core™ i7 -7700K con memoria DDR4 compatible con Optane
- Disponible con gráficas hasta MSI GeForce GTX 1080 GAMING 8 GB GDDR5X en SLI
- VR Ready con VR Link; "One-Click-to-VR" y puerto de salida HDMI
- Exclusiva tecnología Silent Storm Cooling 3 Pro y refrigeración líquida
- Botón Game Boost para potenciar el rendimiento del equipo
- Caja compacta con asa incluida
- Fácil de acceder y actualizar
- Diseño Mystic Light RGB LED para personalizar tu Gaming PC
- Consigue la mejor experiencia online con Killer LAN
- Exclusivo ESS SABRE HiFi DAC con SRC para mayor calidad de audio
- Audio Boost 4: Premia tus oídos con calidad de estudio
- Nahimic 2.5 Audio Enhancer
- Carga tus juegos en segundos con Super RAID 4
- Componentes de alta calidad Military Class 5 con la nueva marca Titanium Chokes
- Exclusivas apps MSI Gaming Center y MSI Dragon Eye

AEGIS X3

Personaliza, haz overclocking, disfruta de las nuevas tecnologías de hardware y software y todo en un espacio compacto que te permitirá colocar tu Aegis X3 en cualquier parte. ¡Una máquina alucinante para el gamer más exigente!

CARACTERÍSTICAS

- Windows 10 Home 64-bit
- Procesador de 7ª Gen Intel® Core™ i7 -7700K con memoria DDR4 compatible con Optane
- Disponible con gráficas hasta MSI GeForce GTX 1080 GAMING 8 GB GDDR5X
- VR Ready con VR Link; "One-Click-to-VR" y puerto de salida HDMI
- Exclusiva tecnología Silent Storm Cooling 2 Pro y con refrigeración líquida
- Botón Game Boost para potenciar el rendimiento del equipo
- Caja compacta con asa incluida
- Fácil de acceder y actualizar
- Gráficas verticales para protección óptima de los componentes.
- Diseño Mystic Light RGB LED para personalizar tu Gaming PC
- Consigue la mejor experiencia online con Killer LAN
- Exclusivo ESS SABRE HiFi DAC con SRC para mayor calidad de audio
- Audio Boost 3: Premia tus oídos con calidad de estudio
- Nahimic 2.5 Audio Enhancer
- Carga tus juegos en segundos con Super RAID 4
- Exclusivas apps MSI Gaming Center y MSI Dragon Eye





SERIE PERFORMANCE

NIGHTBLADE 3

Tamaño compacto, pero con gran potencia gaming. La renovación de los modelos Nightblade de MSI llega para ofrecer al gamer la configuración que se ajuste a sus necesidades por mucho menos de lo que puedas pensar.

CARACTERÍSTICAS

- Windows 10 Home 64-bit
- NVIDIA® GeForce® GTX 1070 con 8 GB de GDDR5
- Procesador de 7ª Gen Intel® Core ™ i7-7700 quad-core
- Super RAID 4 ultra speed con 2x M.2 PCI-E SSD RAID 0 (opcional)
- Conectores USB 3.1 Gen2 Type C con diseño reversible, que alcanzan velocidades máximas de hasta 10 Gb/s
- USB Type C con diseño reversible
- Soporte de Intel Optane para acelerar la velocidad del HDD.
- PCIe Metal Armor, para prevenir la rotura de slot PCIe
- Audio Boost 4: Premia tus oídos con calidad de estudio
- Nahimic2.5 Audio Enhancer
- Mystic Light LED. Efectos de luz increíbles con 16.8 millones de colores
- Componentes Military Class 5 de alta calidad y duraderos
- Super Charger 2: Potencia total para cargar tus dispositivos móviles
- Aplicación Gaming Center completamente renovada



NIGHTBLADE MI3

Descubre toda la potencia que atesora el Nightblade MI3 en su pequeño cuerpo. Un PC gaming preparado para la RV y dotado de una configuración que asegura disfrutar al máximo de tus juegos favoritos.



CARACTERÍSTICAS

- Windows 10 Home 64-bit
- NVIDIA® GeForce® GTX 1060 6 GB GDDR5
- Procesador Intel de 7ª Gen con memoria DDR4
- PCI-E Gen3 SSD, velocidad de hasta 2.2GB/s
- Silent Storm Cooling para refrigerar en silencio
- USB Type C con diseño reversible
- Soporte de Intel Optane para acelerar la velocidad del HDD.
- PCIe Steel Armor previene la rotura del slot PCIe
- Audio Boost 3: Premia tus oídos con calidad de estudio
- Nahimic2.5 Audio Enhancer
- Mystic Light LED. Efectos de luz increíbles con 16.8 millones de colores
- Componentes Military Class 5 de alta calidad y duraderos
- Super Charger 2: Potencia total para cargar tus dispositivos móviles
- Aplicación Gaming Center completamente renovada

TRIDENT 3

¡El PC gaming preparado para RV más pequeño del mundo! El nuevo Trident 3 ofrece todo lo que necesitas para jugar en un tamaño extra compacto y muy poco peso.

CARACTERÍSTICAS

- Windows 10 Home 64-bit
- El PC gaming más pequeño del mundo VR Ready
- Compacto, ligero y fácil de transportar
- Prestaciones totales en un tamaño extracompacto de 4.72 litros
- Exclusivo sistema de refrigeración Silent storming cooling 2
- VR Link; óptima experiencia RV
- Se puede colocar en posición horizontal o vertical
- Puertos de conexión pensados para cubrir necesidades gaming
- Gráficas gaming MSI para rendimiento máximo
- Audio Boost 3: Premia tus oídos con calidad de estudio
- Nahimic 2.5 Audio Enhancer
- Mystic Light RGB LED, para personalizar el diseño visual
- Soporta vídeo y juego en 4K
- Soporta Matrix Display
- Procesador Intel de 7ª Gen con memoria DDR4
- Componentes Military Class 5 de alta calidad y duraderos
- Super Charger 2: Potencia total para cargar tus dispositivos móviles
- Mejora la experiencia de juego con software MSI incluido

¡ASÍ PUEDE SER TU EQUIPO!

ACCESO A COMPONENTES

¿Quieres actualizar los componentes de tu equipo? El acceso a las "tripas" de los nuevos MSI es muy sencillo, para poder tener el hardware al día, en un espacio realmente compacto.



GRÁFICAS VERTICALES

El diseño interior de los nuevos equipos MSI está pensado de forma óptima. La conexión de las tarjetas gráficas se realiza verticalmente para asegurar que los slots PCI-E no sufran.



STEEL ARMOR

Tus dispositivos SATA están también protegidos por la tecnología Steel Armor. Mejora la refrigeración, potencia la señal de datos y protege contra interferencias electromagnéticas.



ASA PORTÁTIL

Si eres de aquellos gamers que gustan de llevar su equipo a casa de un amigo o a un evento LAN, los nuevos MSI te lo ponen más fácil que nunca, con la incorporación de un asa para llevarlo cómodamente con una mano.



SILENT STORM COOLING 3 PRO



Hasta 3 cámaras independientes aseguran la óptima refrigeración de tu equipo MSI. Una para la fuente de alimentación, otra para la CPU y otra para la GPU, a diferencia de otros PC, que incorporan todo en un cámara.

DRAGON LIQUID COOLING

Si te va lo del overclocking y quieres exprimir al máximo tu equipo MSI, puedes optar por el sistema de refrigeración líquida Dragon, que te permitirá apurar hasta el último MHz posible para disparar tu equipo.



SOPORTE PARA AURICULARES

Una solución perfecta para que no te vuelvas loco con el espacio en tu puesto de juego ni tengas siempre por ahí tirados los auriculares, son los soportes laterales que incorporan los modelos Aegis.



UN TRONO PARA EL GAMER

DX RACER DF88

Producto: Silla gaming **Precio:** 260 € **Más información:** DX Racer **Web:** *www.dxracer.com*



Las sillas gaming llevan tiempo en el mercado y van ganando terreno y presencia poco a poco. **La DF 88 de DX Racer** es una opción que, si piensas en conseguir una, puede ser una buena alternativa por su precio y equiibrio. Dentro de la enorme gama de la compañía, se encuentra en su segmento medio. Las hay más ligeras, polivalentes, anchas, robustas o resistentes, **según la altura y el peso del usuario**, divididas en varias gamas (Fórmula, Racing, King, Tank, Drifting, Iron, Classic y Wide). En la Drifting 88, pese a su aspecto, **prima la comodidad**, y salvando quizá el punto débil de su soporte de peso, sus características la hacen idónea para la mayoría de gamers.

INTERÉS

EL AJUSTE PRECISO

La versatilidad en el ajuste al cuerpo es siempre un punto clave en el diseño de cualquier silla gaming. **La DF 88 y sus posibilidades** de regulación de ángulo hasta 170º, los ocho niveles de altura, la flexibilidad ajustable y la incorporación de **almohadilla lumbar y para la cabeza,** aportan las opciones de adaptación personal que puedas necesitar, para jugar cómodamente.

MÁS MODELOS DX RACER

GAMA DF

GAMA RF

GAMA WIDE

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA

- Respaldo recto y alto.
- Ajuste de ángulo 170º.
- Altura ajustable de 8 posiciones con reposabrazos recubiertos de almohadillas suaves.
- Reposacabezas integrado.
- Respaldo ajustable y reclinable.
- Mecanismo de inclinación con bloqueo.
- Flexibilidad ajustable.
- Almohadilla lumbar y para la cabeza incluidas.
- Soporta una carga máxima de hasta 116 kg
- Peso: 27 kg
- Color Negro/Rojo

NUESTRA OPINIÓN

En la gama media y más polivalente de DX Racer, la Drifting DF88 representa el equlibrio que buscan muchos usuarios, con prestaciones que la hacen idónea para trabajar y jugar. Las limitaciones en cuanto a soporte de peso son, quizá, su punto débil, aunque para la gran mayoría de gamers no será un gran problema.

LA NOTA 80

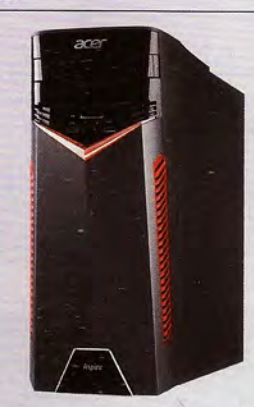
VALORACIÓN POR APARTADOS

TECNOLOGÍA
DISEÑO
PRESTACIONES
GAMING
PRECIO / CALIDAD

ALTERNATIVA GAMING ASEQUIBLE
ACER ASPIRE GX

Producto: PC Gaming. **Precio:** Desde 799 €
Más información: Acer **Web:** *www.acer.com*

La última edición del CES ha sido pródiga en anuncios de nuevos productos y actualizaciones de gamas de PC Gaming. Entre todo lo que Acer ha presentado, es interesante **la nueva gama Aspire GX de sobremesa** que, a precios asequibles, incorporan procesadores Kaby Lake, gráficas GTX 1070, SSD de 256 GB y HD de 3 TB. Son VR Ready y aparecerán a partir de este mes de febrero.
INTERÉS ■■■■■■■■■■■



QUE NO SE TE VAYA DE LAS MANOS
NEWSKILL RAIJIN

Producto: Alfombrilla gaming **Precio:** 39.95 €
Más información: Newskill Gaming **Web:** *www.newskillgaming.com*



Los detalles son significativamente importantes para cualquier gamer. No es lo mismo un teclado de membrana que uno metálico. No es lo mismo manejar un ratón óptico que uno láser. Y precisamente para tu ratón Newskill lanza **la Raijin, una alfombrilla que parece venida del futuro**: superficie ABS, 360x260x5 mm de tamaño, base en goma antiadherente, retroiluminación RGB y conectividad USB.
INTERÉS ■■■■■■■■■■

ILUMINA Y RENUEVA
STRIKE BATTLE SPECTRA

Producto: Teclado gaming **Precio:** 109.90 €
Más información: Ozone Gaming **Web:** *www.ozonegaming.com*

La renovación ha llegado a la línea de teclados Strike de Ozone. **Dos modelos, el Pro Spectra y el Battle Spectra** se benefician de incorporaciones como los switches Cherry MX Rojo, la función G.Mode – deshabilitando teclas de Windows– o la retroiluminación RGB con 16.8 M de colores. El Battle Spectra es algo más compacto y ligero, con su carcasa de aluminio. El Pro cuesta 40 euros más.
INTERÉS ■■■■■■■■■■



TECNOGAMING



HP OMEN X 35

Jugar a toda pantalla es lo que ha pensado HP que haremos a partir de abril con su **Omen X 35, un monitor curvo gaming** que incorpora tecnología NVIDIA G-Sync. Entre sus características están la resolución UWQHD (3440x1440), 100 Hz y 3 ms de respuesta. Saldrá a un precio de 1299 €.
www.hp.com



SOUND BLASTERX H5 TOURNAMENT EDITION

Creative tiene ya disponible la **edición Tournament de sus Sound BlasterX H5**. Pensada para competición, ofrece mejores drivers de 50 mm y reproducción de audio, además de micro desmontable. Están rebajados a 89,99 €.
es.creative.com



ACER PREDATOR 21 X

Si quieres ser el orgulloso dueño del **primer portátil gaming del mundo con pantalla curva de 21"**, Acer te da la oportunidad... por 9.999 €, desde febrero. La pantalla es IPS, de 2560x1080 a 120Hz, incorpora un procesador i7-7820HK, 64 GB de RAM y dos GTX 1080 en SLI. Es potente y caro.
www.acer.com



BYAKKO GAMING WHEEL STAND

Los fans de los juegos de conducción siempre tienen el hándicap de andar montando y desmontando de la mesa el volante y los pedales. Hasta ahora. Newskill lanza el **Byakko, un soporte para volantes** con anclajes regulables en altura y profundidad. Pesa 11 kg y cuesta 99,95 €.
www.newskillgaming.com

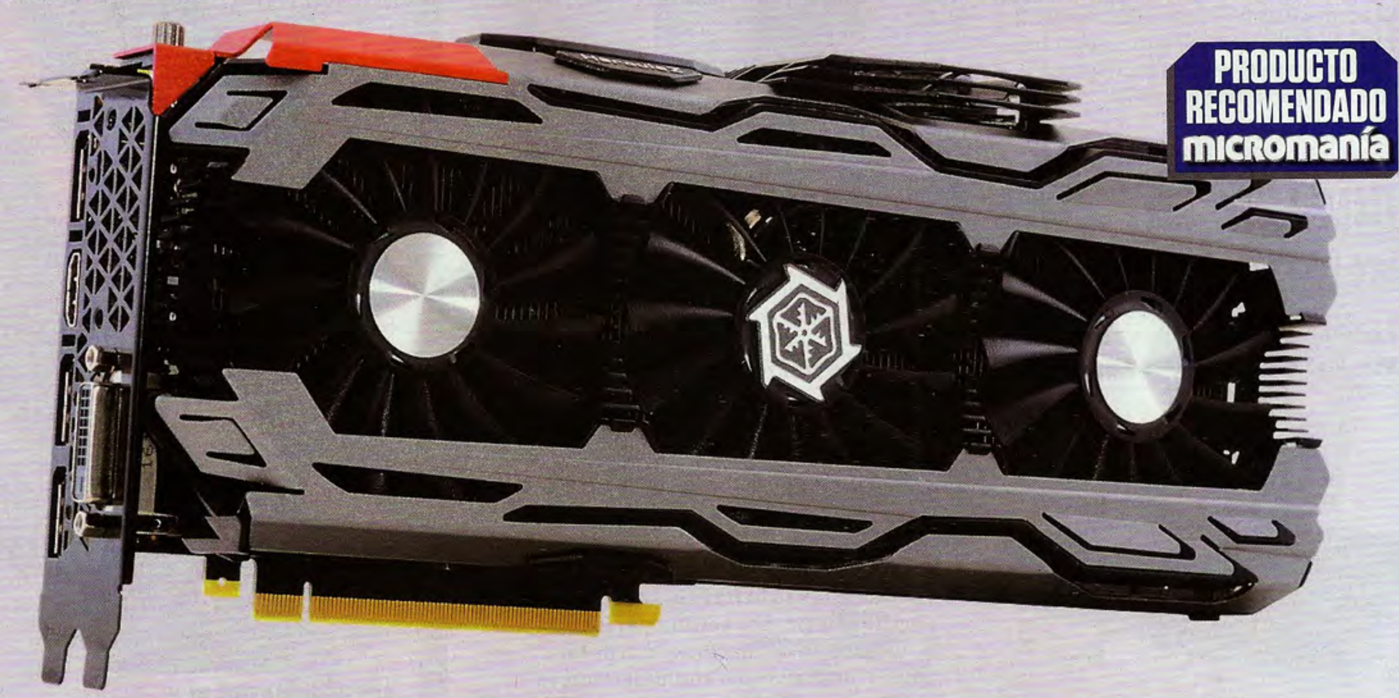
ACELERA SIN RECALENTARSE

ICHILL GEFORCE GTX 1080 X4

Producto: Tarjeta gráfica **Precio:** 736.50 €
Más información: Inno3D **Web:** *ww.inno3d.com*

Dentro de la actual generación de gráficas NVIDIA, los fabricantes adaptan soluciones únicas para hacer diferente a sus modelos. Mientras que la **iChill GTX 1080 X4** –existe un modelo X3 prácticamente idéntico– no se diferencia mucho en las características técnicas de otras, **apuesta por un sistema de refrigeración que es su gran baza**. Su disipador, los tres ventiladores superior y uno lateral que aplica refrigeración al PCB y los heatpipes que salen hacia el disipador, forman un eficaz sistema para mantener baja la temperatura. Además, el indicador LE D varía su color según la carga de proceso. **Su capacidad de overclocking** también le da un atractivo extra. Eso sí, asegúrate de disponer de espacio y potencia en tu PC.

INTERÉS



PRODUCTO RECOMENDADO micromanía

PRUEBAS

3D MARK

Una rápida comparación, con la misma configuración de PC, entre el tope de gama de la serie anterior de NVIDIA -la GTX 980- y este modelo de GTX 1080 arroja un aumento de rendimiento de casi el 80%, sin necesidad de hacer ningún tipo de "overclocking".





VR MARK

Atendiendo sólo a la cifra del resultado, parece que la diferencia entre la GTX 980 y la GTX 1080 no es muy elevada, pero dado que los procesos de renderización son muy costosos -casi- en términos de cálculo, realmente es casi un 50% más de rendimiento. No es poca cosa.





NUESTRA OPINIÓN

Parece que este modelo de Inno3D no destaca por nada especial sobre las GTX 1080 de otras marcas... Hasta que la conectas. Más allá de sus prestaciones técnicas -muy similares a otros modelos, ahí sí-, una de las grandes virtudes de esta gráfica es su sistema de refrigeración, realmente eficaz incluso en las cargas más elevadas.



VALORACIÓN POR APARTADOS

TECNOLOGÍA
DISEÑO
PRESTACIONES
GAMING
PRECIO / CALIDAD

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA

GPU:
CUDA Cores: 2560
Frecuencia base: 1759 MHz
Frec. aumentada: 1898 MHz

Memoria:
Velocidad: 10,4 Gbps
Memoria: 8 GB
Tipo de memoria: GDDR5X
Ancho de banda interfaz: 256-bit
Ancho de banda memoria: 322,8 GB/s

Feature Support:
Multiproyección: Sí
VR Ready: Sí
NVIDIA SLI: Sí
NVIDIA G-SYNC: Sí
NVIDIA GameStream Ready: Sí
NVIDIA GPU Boost: 3,0
Microsoft DirectX: 12
Soporte Vulkan: Yes
OpenGL: 4,5
Bus: PCIe 3.0
Soporte Windows 7-10: Sí
Soporte Linux: Sí
FreeBSDx86 Ready: Sí

Imagen:
Resolución máximo a 60Hz: 7680x4320 píxeles
HDCP: 2,2
HDMI 2.0: x1
Display Port 1.4: x3
Dual Link DVI-D: x1

Dimensiones:
Longitud (mm): 302,2
Altura (mm): 115,2
Anchura: 2.5-slot

Potencia:
Consumo máximo tarjeta: 230 W
Potencia mínima alimentación: 550 W
Conectores fuente de alimentación: 6+8-pin

Accessorios:
Driver CD Kit: x1
VRMark: x1
3DMark: x1
Alfombrilla iChill: x1

LA NUEVA GENERACIÓN
ASUS ROG STRIX Z270F GAMING

Producto: Placa base ATX **Precio:** 225 €
Más información: Asus **Web:** *www.asus.com*

La nueva generación Kaby Lake trae de la mano, a su vez, una nueva generación de placas base. **Asus cuenta, entre otros modelos, con la ROG Strix Z270F Gaming**, que incorpora dos slots M.2, overclocking fácil con un click, la tecnología propia SupremeFX audio e iluminación Aura Sync RGB. Como dato atractivo y curioso, está lista para su personalización con módulos impresos en 3D.

INTERÉS



CONTROL A PRECIO IMBATIBLE
KROM KADRU

Producto: Ratón gaming **Precio:** 24.90 €
Más información: Krom Gaming **Web:** *www.nox-xtreme.com*



El Krom Kadru es un **ratón gaming que ofrece un estupendo equilibrio** y una gran relación calidad-precio. Incorpora un sensor óptico AVAGO 3050, cuatro niveles ajustables al vuelo de DPI –de 250 a 4000–, software programable para configurar los botones laterales y principales –además de poder guardar un montón de perfiles–, e iluminación RGB. Por menos de 25 euros.

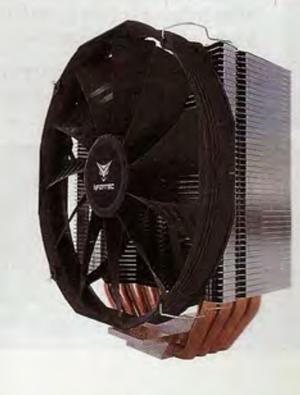
INTERÉS

TÚ, MANTENTE FRÍO
NFORTEC VELA MX

Producto: Disipador de gama alta **Precio:** 28.95
Más información: Nfortec **Web:** *www.nfortec.com*

La compañía española Nfortec cubre una amplia gama de componentes, y uno de los más recientes en el **Vela MX, un disipador de gran calidad** que combina 4 heatpipes dobles de cobre de 8 mm de diámetro y un ventilador de 140 mm. Regula la velocidad automáticamente de 600 a 1200 rpm, con un nivel de ruido inferior a 20 dB. Es compatible con RAM de alto rendimiento y torres.

INTERÉS



TECNOTREND



ACER PREDATOR Z301CT

La competitividad en la última edición del CES ha sido tremenda, como demuestra el **Acer Predator Z301CT, monitor curvo de 30"** 21:9 que incorpora tecnología eye-tracking de Tobii. Tiene resolución 2560x1080, 200 Hz y dos altavoces de 3W con sistema DTS. Llega en febrero por 899 €.
www.acer.com



MSI TRIDENT 3

Si quieres cambiar de PC y no dispones apenas de sitio el **MSI Trident 3 es una opción muy recomendable**. Incorpora procesador Kaby Lake, gráfica GTX 1060, está calificado como VR Ready y su equilibrio es envidiable. Además, se puede poner horizontal o verticalmente.
es.msi.com



HP SPROUT PRO

Pensado para usuarios profesionales de educación, retail y fabricación, el **Sprout Pro de HP es un PC all-in-one con pantalla táctil** capacitiva, grosor de 20 mm y resolución proyectada de 1080p. Está ideado para escaneo 2D y 3D de alta precisión, e incluye un ActivePen para escritura digital.
www.hp.com

THE TOWER 900



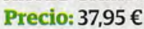
Diseñado en colaboración con Watermod Francia, **el chasis The Tower 900 de Thermaltake** ha sido uno de los productos más llamativos del catálogo de la compañía en el CES. Es un diseño extremo pensado para refrigeración líquida actual y futura. Se puede conseguir en edición estándar y Snow -con carcasa en blanco.
www.thermaltake.com

COMPONENTES

La selección idónea para

AL DÍA PARA JUGAR

CAJA ANTEC GAMERS GX200
Precio: 37,95 €



PLACA BASE GIGABYTE GA-990FXA-UD3 R5
Precio: 134 €

PROCESADOR AMD FX-8370 4.0 GHZ
Precio: 193 €

RAM KINGSTON HYPERX FURY BLACK DDR3 1866MHZ 16GB 2X8GB
Precio: 82 €



TARJETA GRÁFICA SAPPHIRE R7 370 NITRO DUAL-X OC 4GB GDDR5
Precio: 169 €

TARJETA DE SONIDO ASUS XONAR DG 5.1
Precio: 27 €

DISCO DURO TOSHIBA DT01ACA100 1TB
Precio: 44,95 €

UNIDAD ÓPTICA ASUS DRW-24F1MT DVD 24X
Precio: 16,95 €

MONITOR MONITOR LG 24MT47D-BZ 24" LED
Precio: 158 €

ALTAVOCES CREATIVE INSPIRE A-250 2.1
Precio: 26 €

TECLADO OZONE BLADE
Precio: 49 €

RATÓN OZONE NEON
Precio: 34,95 €



PERIFÉRICOS EXTRA

LAKENTO MVR V4 BLACK EDITION
Precio: 49,95 €

MAYFLASH JOYSTICK ARCADE UNIVERSAL
Precio: 29,95 €

NOX KHENSU GAMEPAD WIRELESS – GAMEPAD
Precio: 28,90 €

CONFIGURACIÓN DE HARDWARE

MONITOR

DELL ULTRASHARP U2414H 24" LED IPS

Precio: 255 €
Más información: Dell
Web: *www.dell.es*

Con una excelente calidad de imagen y con entrada DisplayPort ofrece un cuidado diseño de bisel delgado.



PROCESADOR

INTEL CORE I5-6600K

Precio: 234.95 €
Más información: Intel
Web: *www.intel.es*

Los nuevos chips de 14 nm llegan con un rendimiento formidable. ¡Es hora de dar el salto a la sexta generación!



TARJETA GRÁFICA

MSI GEFORCE GTX 1060 GAMING 3GB GDDR5

Precio: 256 € **Más información:** MSI
Web: *es.msi.com*

La familia 10 de NVIDIA ya ofrece gráficas asequibles que aprovechan la nueva arquitectura Pascal.



RAM

G.SKILL RIPJAWS V RED DDR4 2133 PC4-17000 16GB 2X8GB CL15

Precio: 76 €
Más información: G.Skill
Web: *www.gskill.com*

En una disposición de 2 módulos de 8 GB, el rendimiento en doble canal es excelente y admite overclocking.



UNIDAD ÓPTICA

SAMSUNG SN-506BB BLU-RAY SLIM

Precio: 52.95 €
Más información: Samsung
Web: *www.samsung.com*

Si no quieres prescindir del soporte para DVD y Blu-ray esta unidad es ágil, veloz grabando y muy elegante.



ALTAVOCES

CREATIVE GIGAWORKS T40 SERIES II

Precio: 106 €
Más información: Creative
Web: *es.creative.com*

Sonido con gran nitidez y potencia pese a la ausencia de un módulo de subgraves, gracias a la tecnología BasXPort.



PERIFÉRICOS EXTRA

STEAM CONTROLLER

Precio: 54,99 €
Más información: Steam
Web: *store.steampowered.com*

Aunque diseñado para las Steam Machines, la versatilidad del mando de Valve lo convierte en un formidable gamepad.



PARA TU PC
actualizar tu equipo

RECOMENDADA POR MICROMANÍA

PLACA BASE

ASUS Z170 PRO GAMING
Precio: 159 €
Más información: Asus
Web: *www.asus.com/es*

Con el socket 1151 para los chips Skylake, esta placa de Asus es una de las mejores opciones gaming.



CAJA

COOLER MASTER MASTERCASE 5
Precio: 111 €
Más información: Cooler Master
Web: *www.coolermaster.com*

La nueva MasterCase 5 tiene las capacidades del formato sobremesa convencional y un diseño excelente.



TARJETA DE SONIDO

CREATIVE SOUND BLASTER Z
Precio: 69 €
Más información: Creative
Web: *es.creative.com*

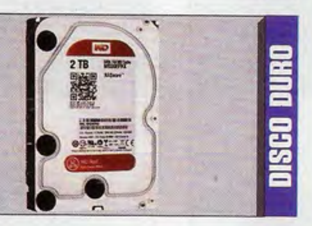
Sonido de alta calidad, que cuenta con avanzadas tecnologías de audio, destacando SBX Pro Studio.




DISCO DURO

WESTERN DIGITAL NAS RED 2TB SATA3
Precio: 92.95 €
Más información: Western Digital
Web: *www.wd.com*

Un disco convencional, sustentado en una tecnología fiable y robusta con una enorme capacidad de 2 TB.



TECLADO

RAZER BLACKWIDOW ULTIMATE 2016
Precio: 99.95 €
Más información: Razer
Web: *www.razerzone.es*

La aparición de nuevas variantes y modelos permiten que este formidable teclado gaming sea más asequible.



RATÓN

RAZER MAMBA 5G CHROMA TOURNAMENT EDITION 16000 DPI
Precio: 74,95 € **Más información:** Razer
Web: *www.razerzone.es*

El excepcional sensor láser junto a un diseño evolucionado hacen del Mamba y ratón gaming soberbio.



PERIFÉRICOS EXTRA

THRUSTMASTER TMX FORCE FEEDBACK
Precio: 150 €
Más información: Thrustmaster
Web: *www.thrustmaster.com*

El nuevo TMX consta de un diseño robusto y deportivo, compatible con Xbox y PC.



TU PC A LA ÚLTIMA

CAJA
ANTEC SIGNATURE S10
Precio: 359 €



PLACA BASE
MSI X99A GODLIKE GAMING
Precio: 503 €



PROCESADOR
INTEL CORE I7 5960X
Precio: 1134 €



RAM
KINGSTON PREDATOR PC4-24K 32GB
Precio: 233 €



TARJETA GRÁFICA
NVIDIA TITAN X
Precio: 1310 €



TARJETA DE SONIDO
CREATIVE SOUND BLASTER ZXR
Precio: 189 €



DISCO DURO
WD NAS RED 6TB SATA3
Precio: 259 €



UNIDAD ÓPTICA
SILVERSTONE SOB02 BLU-RAY SLIM
Precio: 157 €

MONITOR
ASUS PG348Q 34" WLED UWQHD
Precio: 1299 €



ALTAVOCES
SOUND BLASTER X KATANA
Precio: 299,99 €



TECLADO
CORSAIR K95 RGB
Precio: 199 €



RATÓN
MADCATZ R.A.T. PRO X ULTIMATE
Precio: 164 €



PERIFÉRICOS EXTRA

LOGITECH G920 DRIVING FORCE
Precio: 379 €

TURTLE BEACH ELITE PRO
Precio: 199,99 €

HTC VIVE STEAM VR
Precio: 956 €

EQUIPOS COMPLETOS DE

Compara configuraciones y precios

MINI PC ALL IN ONE

HASTA 1.000 €

ZOTAC ZBOX MAGNUS EN1060

Precio: 969 € **Disponible:** *www.alternate.es*

Zotac ha actualizado su serie Zbox Magnus con la nueva familia de gráficas de Nvidia, convirtiéndolo en un mini PC apto para la RV y resolución 4K. La actualización afecta a otros componentes, también.



FICHA TÉCNICA

- **Procesador:** Core i5 6400T (2.2 GHz-2.8 GHz)
- **RAM:** Hasta 32 GB RAM
- **GPU:** GTX 1060
- **Disco duro:** acepta SSD/HDD

INTERÉS:

DE 1.000 € A 1.500 €

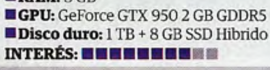
ASUS ROG G20CB SP003T

Precio: 1.000 € **Disponible:** *www.amazon.es*

La versión más actual del G20, viene equipada con un procesador y GPU de última generación, sistema operativo Windows 10 y un rendimiento optimizado, pero el diseño es su punto más fuerte y distintivo.



FICHA TÉCNICA



- **Procesador:** Intel Core i5-6400
- **RAM:** 8 GB
- **GPU:** GeForce GTX 950 2 GB GDDR5
- **Disco duro:** 1 TB + 8 GB SSD Hibrido

INTERÉS:

DE 1.500 € A 2.000 €

MSI VORTEX G65 6QF (SLI)-025E

Precio: 1.869 € **Disponible:** *www.pccomponentes.com*

Dentro de su gama Vortex, MSI ofrece un potente modelo por menos de 2000€ que aún puedes encontrar a la venta en tiendas como PC Componentes. Probablemente se vea renovado dentro de poco.



FICHA TÉCNICA

- **Procesador:** Intel Core i7-6700K
- **RAM:** 16 GB (2x8 GB)
- **GPU:** 2 X Nvidia GeForce GTX960 3 GB GDDR5
- **Disco duro:** HDD 1TB + SSD de 256 GB

INTERÉS:

MÁS DE 2.000 €

MSI VORTEX G65VR 6RF-089ES

Precio: 4.299€ **Disponible:** *es.msi.com*

Si vas a tirar la casa por la ventana para tu próximo PC, no dejes de considerar el nuevo modelo del pequeño Vortex, preparado para la RV. Integra componentes de alta gama y sube la memoria hasta los 64 GB.



FICHA TÉCNICA

- **Procesador:** Intel Core i7-6700K
- **RAM:** 64 GB
- **GPU:** GTX 1080 8 GB GDDR5
- **Disco:** HDD 1 TB + SSD 512 GB

INTERÉS:

EQUIPOS COMPACTOS

MSI NIGHTBLADE MI2-027XES

Precio: 799 € **Disponible:** *www.pccomponentes.com*

Por menos de 800 €, MSI lanza en la nueva familia Nightblade este modelo MI2 capaz de cumplir sin problemas con todos los juegos actuales. No todos los PC gaming tienen que ser caros, ¿verdad?



FICHA TÉCNICA

- **Procesador:** Intel Core i5-6400
- **RAM:** 8 GB DDR4
- **GPU:** GeForce GTX 950 2GB GDDR5
- **Disco duro:** HDD 2TB + SSD 128 GB

INTERÉS:

MSI AEGIS

Precio: 1.267 € **Disponible:** *www.mediamarkt.es*

Diseño vanguardista, en un compacto radicalmente gaming que, además, está muy bien equipado mediante componentes de alta gama. Especialmente recomendable para LAN-Party.



FICHA TÉCNICA

- **Procesador:** Intel i7 6700
- **RAM:** 8 GB DDR4
- **GPU:** GTX 960 / 970 4GB GDDR5
- **Disco duro:** SSD 128 SSD + HDD 1 TB

INTERÉS:

COOL PC NVIDIA ARKHAM

Precio: 1.559 € **Disponible:** *www.coolmod.com*

Dentro de su gama GTX gaming, Coolmod tiene el modelo Arkham como un PC realmente equilibrado a un precio más que razonable. Equipa, además, la GTX 1070, lo que lo convierte en apto para RV.



FICHA TÉCNICA

- **Procesador:** Intel Core i7-5820K
- **RAM:** 16 GB RAM (2x8GB)
- **GPU:** GeForce GTX 1070 8GB GDDR5
- **Disco duro:** SSD 128 SATA3 + HDD 1 TB

INTERÉS:

COOLPC GAMER XIII MINI

Precio: 2.219 € **Disponible:** *www.coolmod.com*

Difícilmente cabe más en un formato compacto. El Gamer XIII Mini, basado en un chipset Intel X99, es un sensacional PC para jugar. Ha actualizado algunos de sus componentes, lo que lo hace aún más atractivo.



FICHA TÉCNICA

- **Procesador:** Intel Core i7-5820K
- **RAM:** 32 GB DDR4
- **GPU:** GeForce GTX 1070 8 GB
- **Disco duro:** HDD 1TB + SSD 256 GB

INTERÉS:

TODAS LAS CATEGORÍAS
para equiparte con un nuevo PC

EQUIPOS SOBREMESA

VERSUS PC PLATINUM LITE

Precio: 969 € **Disponible:** *www.vsgamers.es*

El equilibrio y la potencia a un precio asequible son las credenciales del atractivo Platinum Lite de Versus Gamers. Además, acaba de actualizar la configuración pasando a 16 GB de RAM, al mismo precio.



FICHA TÉCNICA

- **Procesador:** Intel Core i5 6400
- **RAM:** 16 GB RAM
- **GPU:** GeForce GTX 1060 6GB GDDR5
- **Disco duro:** SSD 240 GB + 1 TB HD

INTERÉS: ■■■■■■■■■

ILIFE GA540.15

Precio: 1.399 € **Disponible:** *tienda.lifeinformatica.com*

iLife se pasa también a las GTX 1080 con este nuevo modelo de su gama gaming. Algo más limitado que otros, aunque a un precio realmente atractivo para una equipación que te permitirá jugar a todo sin problema.



FICHA TÉCNICA

- **Procesador:** Intel Core I7-6700 / 3,40GHz
- **RAM:** 16 GB DDR4 2133 MHZ Crucial (2X8 GB)
- **GPU:** GeForce GTX 1080 8GB
- **Disco duro:** SSD 240 GB

INTERÉS: ■■■■■■■■■

GENOME GREEN

Precio: 1.599 € **Disponible:** *www.vsgamers.es*

Versus Gamers toma como referencia la caja DeepCool Genome con refrigeración líquida para lanzar una nueva serie de PC gaming. Entre los tres modelos disponibles, el Green es el que más nos convence.



FICHA TÉCNICA

- **Procesador:** Intel Core i7 6700K
- **RAM:** 16 GB RAM
- **GPU:** GeForce GTX 1070 8GB
- **Disco duro:** 240GB SSD + 1TB HDD

INTERÉS: ■■■■■■■■■

COOLPC NVIDIA GAMERS V

Precio: 2.959,95 € **Disponible:** *www.coolmod.com*

El Gamers V actualiza parte de su configuración, con una CPU más potente, su exclusivo chasis Corsair Spec Alpha GTX integra dos nuevas gráficas en modo SLI, con un total de 16 GB, y sube ligeramente de precio.



FICHA TÉCNICA

- **Procesador:** Intel Core i7-6800K
- **RAM:** 16 GB DDR4 (2x 8GB)
- **GPU:** 2x Asus GeForce GTX 1080 16 GB
- **Discos:** 256 GB M.2 SSD + 2TB HDD

INTERÉS: ■■■■■■■■

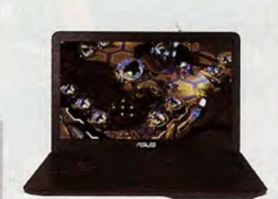
EQUIPOS PORTÁTIL

HASTA 1.000 €

ASUS G551JX-DM218H

Precio: 969 € **Disponible:** *www.asus.es*

Asequible, poderoso y con un delgado y sobrio diseño, el G551JX de Asus es un portátil de 15,6" capaz de ejecutar con fluidez cualquier juego actual. Integra una unidad óptica DVD 8X supermulti y conectividad WiFi AC.



FICHA TÉCNICA

- **Procesador:** Intel Core i7-4720HQ
- **RAM:** 8GB
- **GPU:** Nvidia GTX 950M
- **Disco duro:** HDD 1TB

INTERÉS: ■■■■■■■■

DE 1.000 € A 1.500 €

MSI GS72 6QC STEALTH-079ES

Precio: 1.349 € **Disponible:** *www.game.es*

Si quieres un portátil potente a buen precio, todavía tienes disponibles unidades de modelos como este MSI que con la generación anterior de gráficas NVIDIA ofrecen un rendimiento magnífico.



FICHA TÉCNICA

- **Procesador:** Intel Core i7-6700HQ
- **RAM:** 16 GB
- **GPU:** NVIDIA GeForce GTX 960M
- **Disco duro:** HDD 1TB + SSD 256 GB

INTERÉS: ■■■■■■■■

DE 1.500 € A 2.000 €

DELL ALIENWARE 17 R3

Precio: 1.799 € **Disponible:** *www.alienware.es*

Introducimos uno de los modelos de la gama Alienware que sigue estando en la vanguardia del gaming portátil. Con el genial diseño de la gama, esta variante intermedia viene muy bien equipada.



FICHA TÉCNICA

- **Procesador:** Intel Core i7-6700HQ
- **RAM:** 8 GB
- **GPU:** GTX 980M 8 GB
- **Disco duro:** HDD 1TB

INTERÉS: ■■■■■■■■

MÁS DE 2.000 €

MSI GT73VR

Precio: 2.999 € **Disponible:** *es.msi.com*

MSI ha introducido ya la familia 10 de Nvidia en sus nuevos modelos, y este es el segundo más top para gaming, con un equipamiento impresionante. Su precio, pese a lo elevado, es más que razonable.



FICHA TÉCNICA

- **Procesador:** Intel Core i7 6700HK
- **RAM:** 16 GB RAM
- **GPU:** GeForce GTX 1070 8 GB
- **Disco duro:** SSD 256 GB + HDD 1 TB

INTERÉS: ■■■■■■■■■





Los héroes no viven en mundos de fantasía. ¡Descubre a los verdaderos héroes en un juegazo de estrategia y gestión, valorado en 10 euros!

Ni relucientes armaduras de caballero ni poderes mágicos. No, los héroes contemporáneos llevan bata blanca, mangueras, o una placa de agente del orden. Y creetelo... ¡hacen falta muchos héroes en el mundo de «Emergency 4»! Un juego de estrategia realmente diferente en el que el realismo prima.

Nuestro objetivo es gestionar y coordinar a las fuerzas de seguridad y sanitarias cuando se produce el desastre, ya sea natural, accidental o provocado. Sí, provocado, porque en «Emergency 4» tendremos que afrontar situaciones realmente complejas y aterradoras.

¡A salvar vidas!

Un terremoto, un incendio, un accidente de avión, una explosión de gas, un secuestro de un avión, un atraco al banco, un accidente múltiple en la autopista, el derrumbe de un puente... ¡Qué desastre! Pero no son, ni de cerca, todas las posibles incidencias a las que tendremos que hacer frente en el juego. «Emergency 4» nos pone al frente del cuerpo de bomberos, la policía, médicos... y todos sus recursos, con el objetivo de salvar vidas. Elige la estrategia adecuada y, en muchos casos, hazlo antes de quedarte sin tiempo y el desastre sea mayor, si no quieres que la tragedia se desate.

«Emergency 4» ofrece más de 20 misiones en las que tendrás que actuar rápido y romar las decisiones adecuadas. No sólo deberás enviar a las fuerzas de seguridad al lugar del accidente, también tendrás que dar las órdenes para que lleven a cabo su misión. Si estás dispuesto a pasártelo en grande siendo el héro de tu ciudad, ahora tienes la mejor oportunidad, con este juegazo de FX. ¡Disfrútalo!

“Cuando se produce el desastre, manda a las fuerzas de seguridad y salva vidas”

¿NO TE LLEGA TU CÓDIGO DE DESCARGA?

Si has tenido algún problema para recibir tu código de descarga, asegúrate de que has seguido las instrucciones que puedes encontrar en la web de Micromanía y que te resumimos aquí.

- No uses un email con dominios de Microsoft, como msn, live, etc. ni especialmente hotmail. Insistimos: NO USES HOTMAIL. Tenemos comprobado que suele dar errores al distribuir los códigos de descarga.
- Asegúrate de que el código no ha entrado en tu buzón de Spam.
- Si el código sigue sin llegarte, envíanos un mensaje a: **clave.micromania@gmail.com** No uses otra vía como Facebook ni Twitter. Envíanos un email a la dirección indicada. Gracias.







¡Vaya desastre! Ya sea accidental o natural, podemos salvar vidas y gestionar a las fuerzas de seguridad en situaciones de extrema gravedad.



Para minimizar daños y salvar vidas es vital dar las órdenes precisas y en el orden correcto. Manda a bomberos, ambulancias, policía y fuerzas especiales a rescatar heridos y evitar daños mayores. ¡La rapidez es clave!

CONSIGUE TU CÓDIGO EN micromanía.es

1 Para conseguir tu código de descarga de «Emergency 4» para la **FX Classics Store**, entra en **micromania.es** y pincha en el banner "Ya en tu kiosco".

2 En la parte inferior de la página verás el link al que debes entrar. Te pedirán tu clave de la revista, impreso más abajo, tras el punto 3, y tu email.

Reparto de Claves

Introduce la clave obtenida en tu revista **Micromanía**

Introduce también **tu email** para recibir la clave de activación del juego en la tienda online de FX Interactive

¡Hazte con tu clave!

3 Introduce la clave que hay impresa bajo estas líneas y una dirección de email válida. Sólo se distribuirá un código único de descarga por email y dirección IP.

¿CÓMO LO DESCARGO?

REQUISITOS MÍNIMOS: **CPU:** Pentium 4 a 1.8 GHz **RAM:** 2 GB **Tarjeta 3D:** 128 MB (GeForce FX 5200, Radeon 9200 o superior) **Conexión:** ADSL

Entra en la web de FX **juegos.fxinteractive.com** y en "Mi Perfil" entra en tu cuenta de jugador o crea una. Sólo necesitas tu email y una contraseña.

CREAR MI CUENTA FX

Únete a FX. Crear tu cuenta es gratis.
Estarás al tanto de nuestras novedades, ofertas especiales y contenidos exclusivos; y podrás acceder a tu Área privada de la FX Classics Store.

Si ya tienes una Cuenta FX, pulsa aquí para acceder.

CANCELAR | CREAR MI CUENTA FX

1 Cuando ya estés en la FX Classics Store, con tu cuenta personal activa, ve a "Mi Perfil", y en la sección "Canjear Código FX" introduce el código que te habrá llegado a tu email, tras solicitarlo en **micromania.es**, como ya hemos explicado.

CANJEAR CÓDIGO FX

Introduce tu código promocional o el código de tu tarjeta de puntos.

ACEPTAR

2 Ya tienes activa tu copia de «Emergency 4». Compruébalo en "Mi Perfil"y asegúrate de que aparezca la caja bajo "mis juegos". Si tienes más de un juego en tu cuenta, pincha sobre «Emergency 4» para acceder a tu área e instalarlo.

Emergency 4

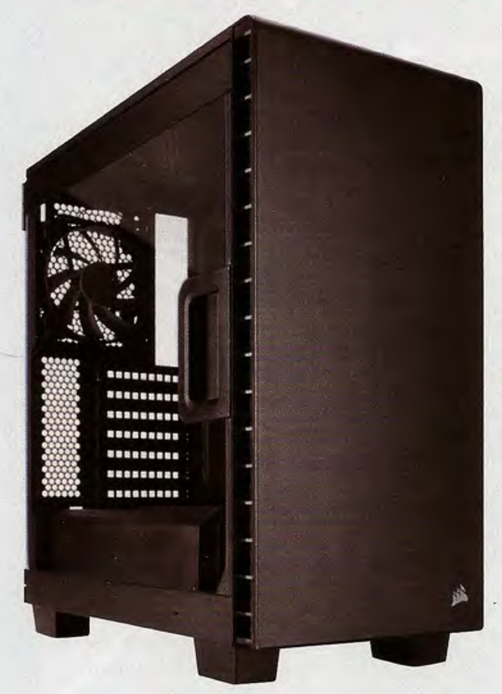
3 Ya queda menos. Una vez que pinches en "Instalar", tendrás que elegir dónde quieres descargar e instalar el juego. No salgas del navegador durante la descarga o tendrás que reiniciar el proceso. El proceso es automático y no tendrás que hacer nada antes de jugar.

INSTALACIÓN

Selecciona el disco donde instalar el juego:

GAME

Selección GAME Premium PC



GAMEPC eSports GS30W

Si piensas empezar 2017 con buen pie y cambiando de equipo, échale un ojo a este PC configurado por GAME, pensado para la competición. ¡Lo tiene todo!

1.899 €

›CARACTERÍSTICAS:
- Caja: Corsair Carbide Clear 400C Compact
- Fuente: Corsair RM650x 80Plus GOLD 650W
- Placa Base: MSI H170 Gaming M3 Gaming
- Procesador: Intel Core i7 6700
- Disipador: Kit RL Corsair Hydro Series H75
- RAM: 16 GB Corsair Vengeance LPX 2400MHz
- VGA: MSI Gaming X GeForce GTX 1080 8GB
- Disco 1: SSD CORSAIR 240GB FORCE LE
- Disco 2: HDD 2TB WD Caviar Blue
- Ventiladores: Corsair Af120-Led Blanco
- S.O.: Windows 10 Home 64 bits

BenQ ZOWIE XL2735 144Hz 27''

Si buscas la mejor imagen para disfrutar a tope con tu PC, no te pierdas lo último de BenQ pensado para los jugadores más exigentes y para la competición. ¡Te vas a meter dentro del juego!

779,95 €

›CARACTERÍSTICAS PRINCIPALES:
- La tecnología exclusiva DyAc mantiene una claridad notable del movimiento durante el juego.
- Las viseras laterales le ayudan a centrarse en el juego bloqueando las distracciones.
- S Switch con memoria integrada facilita el acceso y el transporte de los ajustes personales.
- Utilizados mundialmente por la mayoría de jugadores y torneos profesionales de e-Sports.
- Black eQualizer Tecnología de color integrada que aumenta el brillo de las zonas más oscuras sin sobreexponer las zonas brillantes.
- El marco especialmente diseñado minimiza la claridad reflejada en la pantalla.



195 €

Logitech G910 Orion Spectrum RGB (Versión US)

¿Es el mejor teclado mecánico que hay disponible para PC? ¡Decídelo tú mismo!

›ESPECIFICACIONES FÍSICAS:
- Altura: 210,0 mm
- Anchura: 505 mm
- Profundidad: 34,3 mm
- Peso: 1,5 kg
- Cable: 1,8 m

›INTERRUPTORES DE TECLAS ROMER-G:
- Resistencia: 70 millones de pulsaciones de teclas
- Distancia de actuación: 1,5 mm
- Fuerza de actuación: 45 g
- Recorrido total: 3,0 mm

›ESPECIFICACIONES DE TECLADO:
- Tipo de conexión: USB 2.0
- Protocolo USB: USB 2.0
- Velocidad USB: Máxima
- Indicadores luminosos (LED): Sí
- Pantalla LCD: No
- Puertos USB (integrados): No
- Retroiluminación: RGB
- Teclas especiales: 9 teclas G
- Longitud de cable (alimentación/carga): 1,8 m (6 ft)

Consigue estos productos a través de



Consulta www.game.es/CYR para más información

Western Digital My Passport Ultra 3TB Blanco

¿Es posible llevar la información de toda tu vida en el bolsillo? ¡Con este sensacional disco duro de WD podrás hacerlo!

132,95 €

›CARACTERÍSTICAS:

- Capacidad de disco duro: 3000 GB
- Interfaz del disco duro: USB 3.0
- Sistema de formato de archivo: NTFS
- Conectividad: Alámbrica
- Versión USB: 3.0
- Velocidad de transferencia de datos: 5000 Mbit/s
- Tasa de transferencia de datos USB: 5000 Mbit/s
- Sistema operativo soportado: Windows, MAC
- Algoritmos de seguridad soportados: 256-bit AES
- Color del producto: Color blanco
- Intervalo de temperatura operativa: 5 - 35 °C
- Intervalo de temperatura de almacenaje: -20 - 65 °C
- Ancho: 8,157 cm
- Profundidad: 11,007 cm
- Altura: 2,096 cm
- Peso: 230 g

Trust GXT249

Un pack formado por auriculares y ratón para PC, creando el set perfecto para empezar a jugar online.



34,95 €



›CARACTERÍSTICAS:

- Tipo de auricular: Monoaural
- Estilo de uso: Diadema
- Audífonos: Circumaural
- Utilizar con: PC/Juegos
- Efecto de cancelación de ruido: Sí
- Contactos del conector chapado: Oro
- Interfaz del dispositivo: 3.5 mm (1/8 ")
- Sistema acústico: Cerrado
- Productos compatibles: PC, Laptop
- Principio de funcionamiento: Gradiente de presión
- Guía de configuración rápida: Sí
- Conectividad: Alámbrico
- Micrófono: 3,5 mm
- Micrófono mudo: Sí

Robot programable mBot Spider

Descubre uno de los pilares del futuro de la programación con este genial robot... ¡para todos!



119,95 €

›CARACTERÍSTICAS:

- Software y programación: mBlock (entorno de programación gráfico) Mac, Windows, Android 4.4, o superior, iOS 6 o superior. IDE Arduino.
- Entradas (sensores): 1x sensor de luz, 1x pulsador, 1x receptor de infrarrojos, 1x sensor de ultrasonidos, 1x sigue líneas.
- Salidas (actuadores): 1x zumbador, 2x LED RGB, 1x emisor de infrarrojos, 2x motores.
- Puertos de extensión: 4 puertos.
- Placa controladora: mCore (Basada en Arduino Uno).
- Comunicación wireless: Bluetooth (compatible 2.0 y 4.0). También disponible módulo 2.4 GHz.
- Dimensiones: 170 x 13 x 90 mm
- Peso: 400g
- Incluye: los componentes del mBot + PIEZAS EXTRA con 14 Brackets para crear 3 divertidas estructuras.

micromanía

¡Lo hemos probado!

GAMEPC ESPORTS GS30W

Antes de cambiar de equipo, si estás pensando en ello, infórmate sobre las posibilidades que ofrece el GS30W que GAME ha configurado especialmente para los fans de los eSports. Un PC con una configuración al día para disfrutar a tope de los juegos más exigentes, y a un precio irresistible. ¡Llévatelo a casa!

BENQ ZOWIE XL2735 144HZ 27"

No todos los jugadores estarán preparados para todo lo que les ofrece este monitor de BenQ, pero si quieres disfrutar a lo grande de la imagen, merece la pena echarle un vistazo. Está pensado para eSports, ofrece una tecnología exclusiva e incluye viseras laterales.

LOGITECH G910 ORION SPECTRUM RGB (VERSIÓN US)

Personalizable al máximo, robusto, controles multimedia, iluminación inteligente, tecnología mecánica exclusiva... Lo más nuevo de Logitech en teclados está en otra dimensión, y además ofrece una comodidad total con su diseño y su reposamanos. ¡Es algo increíble!

WESTERN DIGITAL MY PASSPORT ULTRA 3TB BLANCO

Guardar una copia de los datos más importantes que guardas en el PC o tener la opción de llevarlos siempre contigo es lo que te ofrece este sensacional disco externo de Western Digital. ¡Hasta 3 TB de información en el bolsillo! Imagina llevar todo lo que te importa contigo...

TRUST GXT 249

¿Qué te parecería empezar a jugar online con todas las de la ley, gracias a un pack con un precio increíble? Es lo que Trust nos ofrece con el GXT 249, que incluye ratón y auriculares para ponernos manos a la obra sin ninguna limitación. Un conjunto sensacional para sacarle todo el jugo a las partidas con tus amigos.

ROBOT PROGRAMABLE MBOT SPIDER

Si quieres iniciarte en un trabajo con futuro, aprende las bases de la programación de robots con este sensacional kit que te enseñara las claves para controlar el genial sistema Arduino. Un regalo genial para cualquier a un precio mucho más asequible de lo que imaginas.

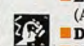
STEEP



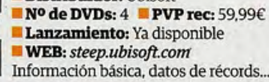
Cuanto más frío... ¡más diversión!

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA



- **Género:** Deportivo/simulación
- **Idioma:** Español (textos y voces)
- **Estudio/compañía:** Ubisoft (Annecy, Kiev, Montpellier)
- **Distribuidor:** Ubisoft
- **Nº de DVDs:** 4
- **PVP rec:** 59,99€
- **Lanzamiento:** Ya disponible
- **WEB:** *steep.ubisoft.com*
Información básica, datos de récords...



LO QUE VAS A ENCONTRAR

- **Estilos disponibles:** 4 (esquí, snowboard, traje de alas, parapente)
- **Escenarios:** Alpes, Alaska...
- **Multijugador:** Sí -conexión online permanente-, desafíos, récords, acrobacias en grupo...

ANALIZADO EN

- **CPU:** Core i5 2500K, Core i7 3960X
- **RAM:** 8 GB, 16 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce GTX 690 GeForce GTX 980, GTX 1080
- **Conexión:** ADSL

LO QUE HAY QUE TENER

- **CPU:** Core i5 2400s a 2.5 GHz, AMD FX 4100 a 3.6 GHz
- **RAM:** 6 GB
- **Espacio en disco:** 25 GB
- **Tarjeta 3D:** GeFOrce GTX 560 Ti, Radeon R7 260X
- **Conexión:** ADSL

MICROMANÍA RECOMIENDA

- **CPU:** Core i7
- **RAM:** 16 GB
- **Espacio en disco:** 25 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce GTX 9xx
- **Conexión:** Fibra Óptica



¿A por cuál vamos ahora? Una vez localizados y desbloqueados podemos elegir el desafío que queremos hacer.



El espectáculo de la montaña es alucinante. El juego es impresionante en el apartado visual. El paisaje quita el hipo.



No te saltes ni un punto de control. Muchos desafíos se basan en tiempo y precisión, pero puedes alterar el trazado indicado.



¡Lánzate montaña abajo a toda velocidad! «Steep» nos invita a disfrutar a lo grande de los deportes de invierno con modalidades extremas en múltiples desafíos de todo tipo.



¡Más bajo aún, que tú puedes! Cuanto más bajo vueles, más puntos consigues. Los desafíos de planeo a baja altura son sólo unos de los que podemos encontrar en «Steep».

La fuerza del viento es casi perfecta para un salto limpio y, si no pasa nada, podremos volar a baja altura, arriesgando un poco –¿por qué no?, sólo es nieve– la integridad física y haciendo que la adrenalina nos inunde. ¿O es que nunca te has imaginado lo que sería planear, desde lo alto de una montaña, usando un traje de alas? Y quien dice el traje de alas, dice lanzarse en parapente o, para ir a lo más básico, ponernos la tabla de snow o los esquís. ¡La nieve está ahí y hay que disfrutarla!

Eso es «Steep», en resumen. Un juego que nos invita a disfrutar de modalidades extremas de los deportes de invierno, pero con el objetivo único de disfrutar. ¿Torneos? No, de eso no hay. ¿Competición? Nada de nada. Pero no te creas que esto es esquiar y ya, porque desafíos hay, de todo tipo y en multitud. Y si no te gustan los que hay, una vez que tengas controlado y dominado lo que el juego incluye, puedes crear tus propios desafíos. ¿Te atreves?

> “Los deportes de invierno más extremos se combinan en una mezcla intensa y divertida”

Desde lo alto

Cuatro estilos –o deportes, o modalidades, como prefieras– diferentes componen la base de «Steep»: esquí, snowboard, traje de alas y parapente. Parece poco, ¿a que sí? Pues no creas, porque la variedad de desafíos compensa bastante bien un número tan limitado. Desde los que nos obligan a conseguir hacer un recorrido en un tiempo límite, pasando por todos los puntos de control, hasta aquellos en que debemos realizar varias acrobacias, ya sea en solitario o con un grupo de otros jugadores. Y es que esta es una de las virtudes de «Steep»: ofrecer un mundo abierto y en conexión permanente.

El objetivo de disfrutar de la nieves, los desafíos y la montaña se puede conseguir perfectamente en solitario y no estamos obligados a otra cosa, pero la opción de, sin tener que salir del juego ni cambiar de modo, poder unir-

CUATRO MODOS PARA DISFRUTAR



Los múltiples desafíos y pruebas que pueblan el mundo de «Steep» -tanto los del juego como los creados por jugadores- se engloban en cuatro estilos: esquí, snowboard, traje de alas y parapente. La mayoría de desafíos y pruebas se basan en uno concreto, aunque hay algunos que combinan varios estilos para jugar en multi e incluso algunos nos obligan a cambiar de estilo al vuelo. No lo parece, pero variedad no falta.



¿Estás seguro de que no está muy alto? Si tienes cierto "respeto" por las alturas, a lo mejor «Steep» no es el juego indicado para ti. La sensación de vuelo y los saltos son... ¡buf, increíbles!

EXPLORANDO LA MONTAÑA

Durante los primeros compases de la acción aprendemos que para avanzar tenemos que descubrir y desbloquear los eventos.

El uso de los prismáticos nos deja explorar el entorno para localizar puntos de partida de desafíos y eventos, a los que nos podemos trasladar automáticamente.





La dificultad se va incrementando progresivamente, pero lo mejor es que las rutas no son fijas. Podemos abrir trazados nuevas y hasta crearlos, junto al desafío en sí.



¡Asegúrate de que funciona bien! Para disfrutar al máximo de la experiencia configura bien el juego. El benchmark que incluye es muy útil para esta tarea.



¡Así se hace! Conseguir medallas y superar desafíos es la clave para desbloquear otros. Y los récords se mejoran constantemente, incluso en los desafíos propios.

nos a otros jugadores y hacer con ellos un poco el cabra con distintos desafíos y uniendo estilos, es una gozada, si te va la propuesta de «Steep».

Compite contra ti

De nuevo, hay que tomar «Steep» como un juego para disfrutar y para ponernos a prueba contra nosotros mismos. Superar un récord, conseguir una medalla, mejorar estilos... Y crear desafíos, si tenemos intención de que otros jugadores disfruten de nuestra creatividad. «Steep» es una experiencia realmente única.

El juego, pese a sus virtudes, no es redondo. Ha salido con bastantes bugs que, por suerte, se han ido resolviendo y la jugabilidad debería pulirse aún más –sobre todo al hacer ciertas acrobacias y movimientos–, pero no se puede negar que es un título espectacular, diferente y muy divertido en cuanto le coges el tranquillo. ¿Te animas a un desafío más? **A.C.G.**

LA REFERENCIA



SNOW
El free-to-play de Steam nos ofrece también disfrutar de los deportes de invierno, aunque sólo incluye esquí y snowboard, por ahora.

ALTERNATIVAS

NBA 2K17	
Nota: 90	**MM 259**
FIFA 17	
Nota: 80	**MM 259**

NUESTRA OPINIÓN

¡Disfruta de la nieve como un enano! Un juego de deportes de invierno extremos en que la competición queda a un lado para disfrutar de la experiencia y retarnos a nosotros mismos.

LO QUE NOS GUSTA
- La libertad para competir, deslizarnos, saltar, volar y disfrutar de la montaña como queramos.
- Los desafíos son numerosos y variados.
- Que se juegue en un mundo abierto y conectado, con otros jugadores, para unirnos a ellos y disfrutar.

LO QUE NO NOS GUSTA
- Pese a la variedad de desafíos, se echan de menos más deportes disponibles y competiciones online.
- Los requisitos para ponerlo todo al máximo de detalle y efectos son un elevados.
- El precio de lanzamiento es una pasada. Carísimo.

VALORACIÓN POR APARTADOS
GRÁFICOS

SONIDO

JUGABILIDAD

DIVERSIÓN

CALIDAD/PRECIO

MODO INDIVIDUAL
Aunque debería mejorar en jugabilidad, la diversión es muy notable, con libertad para hacer lo que queramos e incluso crear desafíos.

LA NOTA **80**

MODO MULTIJUGADOR
Acrobacias en grupo, desafíos en conjunto y juntas varios deportes y estilos hacen más espectacular la experiencia.

LA NOTA **82**

METACRITIC USUARIOS LA NOTA 70

METACRITIC MEDIOS LA NOTA 71

SPACE HULK DEATHWING

¿No es demasiado grande este Space Hulk?





KILLING FLOOR 2
Mucho más directo, más intenso y más divertido, con la misma premisa de acción

ALTERNATIVAS

SHADOW WARRIOR 2
Nota: 84 **MM 261**

GEARS OF WAR 4
Nota: 80 **MM 260**

El universo Warhammer 40.000 es descomunal. Es épico. Es apasionante. Y por eso, una y otra vez aparecen juegos basados en él, sobre todo de estrategia y de acción. «Space Hulk: Deathwing» está en el último grupo: metidos en la piel de un bibliotecario del capítulo de los Ala de Muerte nos unimos a nuestros hermanos para investigar un Space Hulk y la desaparición de un escuadrón de hermanos en una incursión previa. Dar con ellos, encontrar las reliquias y objetos que podamos y limpiar el pecio de genestealers será nuestro objetivo. Y tan sencillo como es decirlo... no será hacerlo, porque la dificultad es considerable.

Masacre alien

La campaña individual de «Space Hulk: Deathwing» –la misma que en cooperativo, por otro lado– se compone de nueve misiones en las que progresivamente se incrementa la dificultad, la complejidad táctica con mapas más enrevesados y la diversidad de enemigos. Pero, en general, pocas diferencias hay de una misión a otra, cuya acción consiste básicamente en masacrar hordas de gensetealers, una tras otra, cuidando de ir curándonos cuando sea necesario, y mantener siempre el arsenal a punto. Para ello, podemos abrir portales psíquicos para equiparnos –excepto en las

> **"Sube al Space Hulk para limpiarlo de genestealers acompañado de tus hermanos"**

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA	LO QUE VAS A ENCONTRAR	ANALIZADO EN	LO QUE HAY QUE TENER	MICROMANÍA RECOMIENDA
16 **Género:** Acción **Idioma:** Español (textos), Inglés (voces) **Estudio/compañía:** Streum On/Focus Home **Distribuidor:** Badland Games **Nº de DVDs:** 4 **PVP rec:** 39,99€ **Lanzamiento:** Ya disponible **WEB:** *www.spacehulk-deathwing.com*	**Misiones:** 9 **Tipos de talentos:** 3 (comando, devoción, psíquico) **Mejoras:** 17 en total **Armas principales:** 11 **Armas secundarias:** 3 **Poderes psíquicos:** 7 **Reliquias del pasado:** 24 **Multijugador:** Sí (cooperativo)	**CPU:** Core i5 2500K, Core i7 3960X **RAM:** 8 GB, 16 GB **Tarjeta 3D:** GeForce GTX 690 GeForce GTX 980, GTX 1080 **Conexión:** ADSL	**CPU:** Core i5 2400, AMD FX 8320 **RAM:** 8 GB **Espacio en disco:** 40 GB **Tarjeta 3D:** Radeon HD 7870, GeForce GTX 660, 2 GB, DX 11 **Conexión:** ADSL	**CPU:** Core i7 **RAM:** 16 GB **Espacio en disco:** 40 GB **Tarjeta 3D:** GeForce GTX 9xx **Conexión:** Fibra Óptica


Antes de cada misión -o accediendo al portal psíquico- podemos configurar el equipo de los marines del grupo.


¡Usa el zoom para ataques lejanos! Los enemigos que van armados se sitúan lejos intencionadamente. ¡Acaba con ellos!


Revisa constantemente el mapa. No te perderás en el laberinto de pasillos y localizarás torretas y otros elementos.


¡Los genestealers atacan por todos lados! Por suerte vas acompañado de tus hermanos marines. Acción y un poco de táctica en «Space Hulk: Deathwing». De vuelta a Warhammer 40.000.


Oleada tras oleada... tras oleada. No se puede negar la fidelidad y calidad de la ambientación, pero «Space Hulk: Deathwing» es bastante plano en la acción, y sus 9 misiones, muy similares.

oleadas finales– y dar órdenes a los hermanos. Cada acción –seguirnos, mantener posición, curar, etc.– debemos ordenarla, lo que nos hace estar pendientes de todo, pero afortunadamente la IA aliada permite que los hermanos ataquen y se defiendan automáticamente.

Tras cada misión podremos mejorar los talentos del protagonista en tres apartados: comando, devoción y psíquico. Y debemos tener cuidado porque los puntos no gastados se pierden para siempre.

Paso a paso

Cumplir los objetivos de cada misión nos puede llevar entre una y dos horas, de media, y siempre debemos estar pendientes del mapa para tomar rutas adecuadas y vigilar los movimientos de los enemigos. Es mejor explorar todo, claro, pero los genestealers pueden acechar al volver cada esquina.

«Space Hulk Deathwing» es un juego dedicado, sobre todo, a los fans del universo Warhammer 40.000. La ambientación es estupenda y visualmente es sensacional. Pero, en general, es de lo más soso y acaba siendo un poco aburrido, porque los cambios de una misión a otra son bastante escasos. Oleadas de enemigos y más oleadas y a aguantar coordinándote con tus hermanos.

La cosa gana bastante, claro, en el modo cooperativo, en que con tres amigos más y superado el caos inicial de la coordinación, la cosa se anima. Pero más allá de eso, no hay mucho más. Si eres fan te gustará. Si no... Bueno, hay muchos juegos similares, desde la saga «Left 4 Dead» a muchos otros. Tú decides. **A.C.G.**

NUESTRA OPINIÓN

Únete a tus hermanos marines y limpia el Space Hulk. Acción táctica ambientada en el universo Warhammer 40.000, en la que nos metemos en la armadura de un bibliotecario para masacrar aliens.

LO QUE NOS GUSTA
- La excelente ambientación y el trabajo visual en el diseño de escenarios y los modelos de los marines.
- No tiene más misterios que masacrar y sobrevivir. Es estupendo para jugar una misión y desahogarse.
- La opción de activar el portal psíquico y reequiparse.

LO QUE NO NOS GUSTA
- Los numerosos bugs que ha tenido en el momento de su lanzamiento, aunque se van arreglando.
- Bastante aburrido en líneas generales. Lo único que lo diferencia de otros títulos es la ambientación.
- Difícil encontrar jugadores online. Busca amigos.

VALORACIÓN POR APARTADOS
GRÁFICOS
SONIDO
JUGABILIDAD
DIVERSIÓN
CALIDAD/PRECIO

MODO INDIVIDUAL
La ambientación y fidelidad al universo de Warhammer 40.000 no ocultan que sea un juego bastante plano y soso, aunque bien hecho.

LA NOTA 65

MODO MULTIJUGADOR
Es más entretenido juntarse con los amigos y coordinar la táctica a seguir en las misiones, aunque también todo puede ser más caótico.

LA NOTA 68

METACRITIC USUARIOS LA NOTA 58

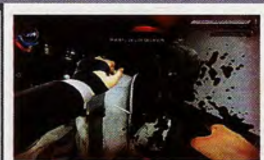
METACRITIC MEDIOS LA NOTA 59

ARAGAMI

¡La oscuridad es tu amiga!



LA REFERENCIA



DISHONORED 2
Aunque el sigilo también es un pilar del diseño, puedes optar por la acción directa y brutal.

ALTERNATIVAS

DEUS EX MANKIND DIVIDED
Nota: 70 — MM 258

SHADOW WARRIOR 2
Nota: 84 — MM 261

Ser un espíritu debe ser una experiencia inigualable. Ser un espíritu oscuro surgido de las sombras, y encargado de llevar a cabo una brutal venganza, debe ser la leche. Y ese es Aragami. Invocado por la princesa Yamiko para castigar a los Kaiho, el ejército de la luz que ha arrasado su poblado. Contra la luz, solo cabe usar la oscuridad, y Aragami no sólo ha suergido de la sombra. Es sombra.

La ambientación japonesa y la tradición de los espíritus vengadores es la base de «Aragami», un juego de acción completamente enfocado a la infiltración y el sigilo. Con esta definición puedes pensar en juegos como «Deus Ex», «Thief», «Dishonored», etc. como referencias, pero ni siquiera estos llegan al nivel de «Aragami« en ese sentido. Es sigilo 100%.

Desde la oscuridad

Aragami es un espíritu ninja. Un susurro capaz de transportarse entre sombras, de alimentarse de la oscuridad, de usar alucinantes poderes para convocar fuerzas de destrucción... pero ha sido invocado casi sin nada de eso. Su periplo por la ciudad fortificada de Kyuryu le irá permitiendo descubrir sus habilidades y ganar nuevos poderes, a medida que cumple los objetivos marcados por Yamiko y se convierte en el brazo ejecutor de su venganza.

> “Usa el poder de las sombras para moverte en sigilo y elimina a tus enemigos sin dejar rastro”

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA
- 16
- **Género:** Acción táctica
- **Idioma:** Español (textos)
- **Estudio/compañía:** LinceWorks
- **Distribuidor:** Avance Discos
- **Nº de DVDs:** 1 **PVP rec:** 19,95 €
- **Lanzamiento:** XX
- **WEB:** *aragami-game.com* Información muy básica y compra

LO QUE VAS A ENCONTRAR
- **Fases:** 13
- **Habilidades de aragami:** 9
- **Técnicas defensivas:** 6
- **Técnicas ofensivas:** 6
- **Multijugador:** Sí (local u online, cooperativo)

ANALIZADO EN
- **CPU:** Core i5 2500K, Core i7 3960X
- **RAM:** 8 GB, 16 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce GTX 690 GeForce GTX 980, GTX 1080
- **Conexión:** ADSL

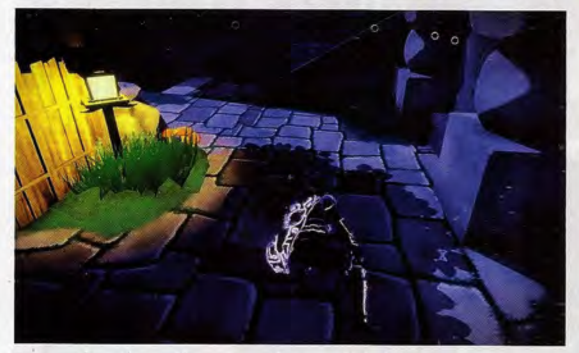
LO QUE HAY QUE TENER
- **CPU:** Core i5
- **RAM:** 8 GB
- **Espacio en disco:** 6 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce GTX 660, Radeon HD 7870 (2 GB)
- **Conexión:** ADSL

MICROMANÍA RECOMIENDA
- **CPU:** Core i7
- **RAM:** 16
- **Espacio en disco:** 6 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce GTX 9xx
- **Conexión:** ADSL


Aragami recupera su poder en la sombra. No sólo sirve para esconderse y no ser detectado, sino que es una fuente de vida.



Basta con un golpe del enemigo para hacerte desaparecer en un destello de luz. Si te detectan, huye y ocúltate, es más seguro.


Para evitar detecciones puedes usar la habilidad de esconder cuerpos en las sombras. Eso sí, tarda unos segundos.



¡Múevete en las sombras y mata a tus enemigos! Eres un espíritu oscuro que ha sido invocado para llevar a cabo una venganza terrible. El sigilo domina en un juego de acción como no has visto.


Algunas eliminaciones son realmente brutales. Aragami es un espíritu maestro asesino y no se anda con tonterías a la hora de enfrentarse a los enemigos. Aunque también puedes esquivarlos.

Lo que Lince Works ha creado a partir de esto es un juego increíblemente bien pensado con un sensacional diseño de escenarios y lleno de posibilidades.

Es un juego, además, exigente. Parece más complicado de lo que es en realidad, pero obliga al jugador a examinar hasta el último detalle del entorno, a aprovechar las sombras –la luz nos debilita y anula nuestros poderes–, las alturas, los recovecos, la velocidad con que se mueve Aragami... y deja libertad para superar los niveles de forma asombrosa. Por supuesto, nos permite convertirnos en un verdugo brutal o a dejar atrás a los enemigos sin ser vistos y sin eliminar a ninguno.

El desbloqueo de las distintas habilidades de Aragami nos va proporcionando más herramientas, poco a poco, para cumplir con nuestros objetivos de forma aún más imaginativas y expeditivas, si así lo deseamos. En definitiva, es esencia pura de sigilo, infiltración y de estrategia, pues hemos de pensar muy bien qué habilidades usar, cómo y cuándo, y vigilar siempre el entorno y el movimiento de los enemigos. Un único golpe de luz y adiós.

Oscuridad redonda

«Aragami» ofrece, además, la posibilidad de jugar sus 13 niveles en modo cooperativo con un amigo, creando combos increíbles. Lo malo es que es difícil conseguir compañeros online, así que mejor queda con un amigo en casa o conéctate a su partida.

Sin ser un juego perfecto, «Aragami» ofrece un gran diseño y un precio sensacional. Si te va el sigilo, pruébalo. **A.C.G.**

NUESTRA OPINIÓN

Usa las sombras para aniquilar a tus enemigos. Conviértete en un espíritu oscuro invocado para llevar a cabo una venganza. Usa las sombras, el sigilo y evita la luz y la detección para triunfar.

LO QUE NOS GUSTA

- El estupendo diseño de escenarios con la estratégica colocación de puntos de luz y oscuridad.
- Las muchas posibilidades tácticas y la libertad para avanzar y cumplir objetivos, siempre en la sombra.
- Los métodos de eliminación. Brutales.
- La progresión, las habilidades y las tácticas.
- La posibilidad de avanzar sin eliminar enemigos.

LO QUE NO NOS GUSTA

- Que un simple golpe enemigo te elimine.
- Al final parece que el juego se vuelve un poco "loco" y la precisión y el sigilo dejan un cierto paso a la suerte.

VALORACIÓN POR APARTADOS

GRÁFICOS

SONIDO

JUGABILIDAD

DIVERSIÓN

CALIDAD/PRECIO

MODO INDIVIDUAL

Un juego plena y totalmente dedicado al uso continuo del sigilo. Podría haber sido un fiasco, pero Lince Works se ha sacado de la manga un diseño sensacional de habilidades y escenarios. Los desafíos no son pequeños, pero las posibilidades son múltiples. «Aragami» es un juego que ofrece una acción casi redonda, y si es con un amigo, aún mejor.

LA NOTA **80**

METACRITIC USUARIOS LA NOTA 77 | METACRITIC MEDIOS LA NOTA 71

OPORTUNIDADES



FAR CRY PRIMAL

Según comentarios desde Ubisoft, parece que no veremos más apuestas tan variopintas como las de la saga «Far Cry». Este «Primal» tenía su encanto, aunque pareciera un refrito de otros juegos, pero con una ambientación prehistórica. Por 14,95€ lo tienes en ***game.es***



THE DWARVES

Acaban de salir de sus cuevas y ya han bajado de precio. «The Dwarves», con el enano Tungdil al frente, nos invita a salvar a su pueblo. La guerra con los trolls y los albos está ahora un poco más asequible, y no pierde atractivo ni diversión, a 19,95€. ***game.es***



RAINBOW SIX SIEGE

Otra saga de Ubisoft que nos motiva mucho, sobre todo, por cómo ha evolucionado desde su lanzamiento. Es una experiencia online intensa, donde se premia el trabajo en equipo y las horas invertidas. En cuanto a la otra inversión, por 19,95€ te puedes hacer con él en su versión básica, que no gratuita. ***game.es***



MAFIA III

Quizá las ventas no hayan acompañado al nivel que se esperaba de esta saga, pero ahora que se puede adquirir por 19,95€, seguramente te entren ganas. Parece una propuesta que no podrás rechazar, ¿no? ***game.es.***



CALL OF DUTY INFINITE WARFARE

Para subirse por las paredes

Hace tres meses que se lanzó el último «Call of Duty». Un tiempo en el que nos hemos hecho a sus nuevos escenarios, armas y actualizaciones varias. Aunque con la espinita de ver primero las novedades en PlayStation 4. En fin, así es esto, que no llueve al mismo tiempo para todos. Pero en PC recibimos algunas noticias antes, como las bajadas de precio. Hemos visto «Call of Duty: Infinite Warfare» a 26,95€ en Xtralife.es, algo poco habitual, tan poco tiempo después.



Historia, multi y accesorios

Podríamos haber esperado a tener más contenidos, cuanto estuvieran todos los DLC de pago, junto a más extras gratuitos. Quizá volvamos a visitarlo para entonces. Pero esta oportunidad habia que aprovecharla de cara a Sabotage, que será el primer añadido de peso. Quizá el pase de temporada y la oferta te convenzan. Mientras tanto, tienes un modo historia para ver por qué la humanidad ha saltado al espacio. Así como practicar en los modos multijugador y disfrutar de ellos, que vienen a ser su mejor aspecto.







INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA

- **Género:** Acción
- **PVP Rec:** 26,95 € (Xtralife)
- **Idioma:** Castellano
- **Comentado:** MM 260 (Diciembre 2016)
- **Estudio/compañía:** Infinity Ward
- **Distribuidor:** Activision Blizzard
- **Nº de DVDs:** 6
- **Lanzamiento:** 4 de noviembre de 2016
- **WEB:** *callofduty.com*

18

LA NUEVA NOTA

Ahora queremos que los contenidos adicionales lleguen antes y baje el precio del pase de temporada para que sea todo perfecto. No podemos quedarnos sin disfrutar un «Call of Duty».



METACRITIC USUARIOS: LA NOTA 30

METACRITIC MEDIOS: LA NOTA 73

NBA 2K17







En plena temporada

Tu carrera en NBA 2K17 puede empezar ahora, si es que te has aguantado en su lanzamiento. Es un buen momento, por la bajada de precio, pero también porque tenemos algunas mejoras que llegaron tras su salida. Tampoco es que desde octubre haya mejorado mucho o que hayan llegado nuevas opciones. La compatibilidad con FitBit, que apareció en consolas, todavía no la hemos visto en PC. Pero este NBA 2K17 no deja de ser el mejor juego de ba-lon-cesto del momento

A falta de un repaso

Nos encantaría que «NBA 2K17» aún mejorase más, porque todavía arrastra algunos comportamientos raros. Pero la verdad es que tampoco nos quejamos mucho de lo que ofrece a todos los niveles, con su modo carrera y un online que ha terminado por quitarnos bastantes horas. En general, nos encantó cuando llegó y no ha perdido nada de calidad con estos pocos meses de vida. A ver si, con suerte, 2K Games le da otro empujón antes de acabar su temporada particular.

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA

- **Género:** Deportes
- **PVP Rec:** 29,95 € (game)
- **Idioma:** Castellano
- **Comentado:** MM 59 (Noviembre 2016)
- **Estudio/compañía:** Visual Concepts / 2K Sports
- **Distribuidor:** Take Two
- **Nº de DVDs:** 6
- **Lanzamiento:** 20 de Septiembre de 2016
- **WEB:** *2k.com/games/nba-2k17*

3

LA NUEVA NOTA

Aunque en conjunto no se le pueden poner grandes peros, nos gustaría que el juego se actualizara más a menudo y añadiera características como una buena compatibilidad con FitBit, pero el precio ayuda.

LA NOTA **88**







METACRITIC USUARIOS LA NOTA 63 — METACRITIC MEDIOS LA NOTA 90

LEGO STAR WARS EL DESPERTAR DE LA FUERZA

Por si te falta esta pieza

Siempre tenemos hueco para un juego de LEGO más, ya sea en una estantería de casa o por el disco duro. «El Despertar de la Fuerza», adaptando la película homónima, llegó con sus licencias habituales, guiños y algunas novedades más allá del elenco de personajes y situaciones. Las opciones para crear distintas construcciones, con las mismas piezas, es uno de los puntos fuertes del juego. Que llegara casi siete meses después que la película no le benefició. Pero ahora volvemos a la fiebre Star Wars y es buena ocasión de recordarlo. Aunque se nos hayan pasado las Navidades, que era su momento.





INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA

- **Género:** Acción / Aventura
- **PVP Rec:** 19,99 € (Xtralife)
- **Idioma:** Castellano
- **Comentado:** MM 257 (Agosto / Septiembre 2016)
- **Estudio/compañía:** TT Games
- **Distribuidor:** Warner Bros.
- **Nº de DVDs:** 2
- **Lanzamiento:** 28 de Junio de 2016
- **WEB:** *videogames.lego.com*

7

LA NUEVA NOTA

La fórmula de los juegos de LEGO sigue vigente, ahora ambientada en Star Wars, lo que es una excusa más para escuchar los acordes de John Williams y ver qué dan de sí los pequeños añadidos.

LA NOTA **76**

METACRITIC USUARIOS LA NOTA 77 — METACRITIC MEDIOS LA NOTA 72

SERIES CLÁSICAS

AVANCE	
Gas Guzzlers Extreme	19,95 €
BADLAND GAMES	
Crimes & Punisments - Sherlock Holmes	29,95 €
Motorclycle Club	29,95 €
Pack Deponia (1 y 2) Gold	24,95 €
Parzer Tactics HD	24,95 €
BANDAI NAMCO	
Dark Souls II GOTY Scholar of the First Sin	29,95 €
Dark Souls III	39,95 €
Grid Autosport Black (Limited Edition)	19,95 €
Lords of the Fallen	19,95 €
The Banner Saga	4,95 €
ELECTRONIC ARTS	
Battlefield 4	9,95 €
Crysis 3	9,95 €
Dead Space	7,95 €
Dead Space 2	9,95 €
Dead Space 3	9,95 €
Mass Effect	9,95 €
Mass Effect 2	9,95 €
Mass Effect 3	9,95 €
Medal of Honor	9,95 €
Medal of Honor Warfighter	9,95 €
Need for Speed - Most Wanted	9,95 €
Origin Bundle Pack Acción Definitivo (Battlefield 4, Mass Effect 3, Dead Space 3, Medal of Honor)	39,95 €
SimCity 4 Deluxe	9,95 €
Trilogía Crysis	39,95 €
Trilogía Mass Effect	39,95 €
Ultima IX Ascension	4,95 €
FX INTERACTIVE	
Drive Simulators 2015	19,95 €
Flight Simulators 2015	19,95 €
History Empires Anthology	9,95 €
La Colección de Simuladores 2015	19,95 €
La Conquista de América (Pack)	14,95 €
Master of Games Anthology Deluxe (Pack)	14,95 €
KOCH MEDIA	
Dead Island Double Pack	9,95 €
Escape Dead Island	19,95 €
Lara Croft & the Temple of Osiris Edición Coleccionista	19,95 €
Metro Last Light Limited Edition	4,95 €
Metro Redux	19,95 €
Risen 3	9,95 €
Ryse - Son of Rome	14,95 €
Sacred 3	29,95 €
Saints Row IV Game of the Century Edition	9,95 €
Saints Row Re-Elected & Gat Out of Hell	19,95 €
Sleeping Dogs Definitive Edition (Edición Limitada)	14,95 €
The Evil Within	29,95 €
Wildstar	4,05 €
KONAMI	
Pro Evolution Soccer 2016	19,95 €
MERIDIEM GAMES	
Divinity Original Sin	34,95 €
Europa Universalis IV	19,95 €
Omerta Gold Edition	4,95 €
Tropico (Dictator Pack)	9,95 €
Tropico 5	19,95 €
MICROSOFT	
Alan Wake's American Nightmare	8,95 €
SEGA	
Alien: Isolation (Edición Ripley)	29,95 €
Company of Heroes 2	19,95 €
Company of Heroes 2: Ardennes Assault	19,95 €
Football Manager 2015	19,95 €
NBA 2K15	19,95 €
UBISOFT	
Assassin's Creed Syndicate	29,99 €
Assassin's Creed Unity - Special Edition	29,99 €
Fallout 3 GOTY	9,95 €
Fallout New Vegas Ultimate Edition	9,95 €
Might & Magic: Heroes III HD Edition	14,95 €
South Park: La Vara de la Verdad	24,95 €
Splinter Cell	4,95 €
The Crew	29,95 €
The Elder Scrolls IV Oblivion Edición 5º Aniversario	14,95 €
Watch Dogs - Special Edition	29,95 €
WARNER BROS.	
La Tierra Media - Sombras de Mordor	24,95 €
Mad Max	30€

LOS MÁS VENDIDOS EN:

ESPAÑA

1. **LOS SIMS 4 (12)** ■ Simulación ■ Electronic Arts
2. **LOS SIMS 4 URBANITAS (12)** ■ Simulación ■ Electronic Arts
3. **OVERWATCH ORIGINS EDITION (16)** ■ Acción ■ Activision Blizzard
4. **BATTLEFIELD 1 (18)** ■ Acción ■ Electronic Arts
5. **DOOM DAY ONE EDITION (18)** ■ Acción ■ Koch Media
6. **SID MEIER'S CIVILIZATION VI (12)** ■ Estrategia ■ 2K Games / Take 2
7. **FIFA 17 (3)** ■ Deportivo ■ Electronic Arts
8. **TITANFALL 2 (16)** ■ Acción ■ Electronic Arts
9. **FOOTBALL MANAGER 2017 ED. LIMITADA (3)** ■ Deportivo ■ SEGA
10. **LOS SIMS 4: ¡A TRABAJAR! (12)** ■ Simulación ■ Electronic Arts

* Datos elaborados por GFK para AEVI correspondientes Diciembre de 2016.

U.K.

1. **FOOTBALL MANAGER 2017 LIM. ED. (3)** ■ Estrategia ■ SEGA / Koch Media
2. **RESIDENT EVIL VII (18)** ■ Survival Horror/Acción ■ Capcom
3. **THE SIMS 4 CITY LIVING (12)** ■ Simulación ■ Electronic Arts
4. **OVERWATCH ORIGINS EDITION (12)** ■ Acción ■ Activision Blizzard
5. **SID MEIER'S CIVILIZATION VI (12)** ■ Estrategia ■ 2K Games / Take 2
6. **MICROSOFT FLIGHT SIM X STEAM ED. (3)** ■ Simulación ■ Microsoft
7. **MASS EFFECT ANDROMEDA (18)** ■ Rol/Acción ■ Electronic Arts
8. **COMMAND & CONQUER: ULTIMATE ED. (16)** ■ Estrategia ■ Electronic Arts
9. **ZOO TYCOON 2 ULTIMATE COL. (3)** ■ Estrategia ■ Microsoft
10. **ZOO TYCOON COMPLETE COL. (3)** ■ Estrategia ■ Microsoft

* Datos elaborados por Amazon UK de la 2ª semana de Enero de 2017.

U.S.A

1. **MINECRAFT (DESCARGA)** ■ Simulación ■ Mojang/Microsoft
2. **THE SIMS 4 (DESCARGA)** ■ Simulación ■ Electronic Arts
3. **THE SIMS 4 VAMPIRES (DESCARGA)** ■ Simulación ■ Electronic Arts
4. **THE SIMS 3 STARTER PACK** ■ Simulación ■ Electronic Arts
5. **THE SIMS 4 CITY LIVING (DESCARGA)** ■ Simulación ■ Electronic Arts
6. **FINAL FANTASY XIV HEAVENSWARD** ■ Rol ■ Square Enix
7. **MASS EFFECT ANDROMEDA** ■ Rol/Acción ■ Electronic Arts
8. **BATTLEFIELD 1 (DESCARGA)** ■ Acción ■ Electronic Arts
9. **OVERWATCH ORIGINS EDITION (DESCARGA)** ■ Acción ■ Activision Blizzard
10. **OVERWATCH ORIGINS EDITION** ■ Acción ■ Activision Blizzard

* Datos elaborados por Amazon.com de la 2ª semana de Enero de 2017.

RECOMENDADOS DE micromanía

¿Quieres saber cuáles son los juegos preferidos de la redacción? Micromanía recopila lo mejor del momento.

2 DISHONORED 2



■ ACCIÓN / AVENTURA ■ ARKANE STUDIOS / BETHESDA ■ KOCH MEDIA ■ 49,95 €



Arkane lo ha vuelto a hacer con «Dishonored 2». Toda la esencia de libertad y acción sin límites del juego original se amplían ahora con dos protagonistas y un nuevo mundo de juego.

■ COMENTADO EN MM 260 ■ PUNTUACIÓN: 92

3 TYRANNY



■ ROL ■ OBSIDIAN / PARADOX ■ MERIDIEM ■ 39,95 €



Obsidian vuelve a la carga con un juego mucho más oscuro y retorcido en sus posibilidades, además de más divertido, situándonos en el lado del Mal. Un mundo lleno de posibilidades.

■ COMENTADO EN MM 261 ■ PUNTUACIÓN: 85

4 WATCH DOGS 2



■ ACCIÓN / AVENTURA ■ UBISOFT ■ UBISOFT ■ 59,99 €



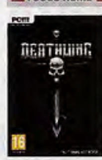
Ubisoft vuelve al universo hacker con un juego estupendo, lleno de posibilidades, que hace de la libertad uno de sus pilares. Divertido a más no poder, sólo le falta ser más variado.

■ COMENTADO EN MM 261 ■ PUNTUACIÓN: 84

9 SPACE HULK DEATHWING



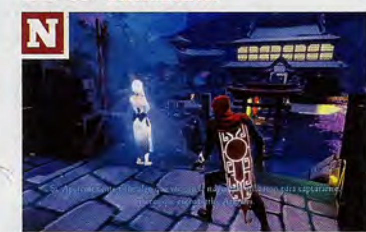
■ ACCIÓN ■ STREUM ON / FOCUS ■ FOCUS HOME ■ 39,99 €



Un accidentado lanzamiento con bugs no oculta la fidelidad de la adaptación del juego de tablero al género de acción. Un "shooter" que, pese a sus limitaciones, gustará al fan.

■ COMENTADO EN MM 262 ■ PUNTUACIÓN: 65

10 ARAGAMI



■ ACCIÓN TÁCTICA ■ LINCE WORKS ■ AVANCE DISCOS ■ 19,95 €



Convertirnos en un espíritu oscuro ejecutor de una venganza siempre es divertido, y más con el sensacional diseño que Lince W orks le ha dado a su juego de infiltración y sigilo.

■ COMENTADO EN MM 262 ■ PUNTUACIÓN: 80

11 HEARTHSTONE HEROES OF WARCRAFT



■ ESTRATEGIA ■ BLIZZARD ■ ACTIVISION BLIZZARD ■ GRATUITO



Blizzard ha cogido una de las fórmulas más clásicas del mundo de la estrategia –las cartas de fantasía– y las ha convertido en un juego increíble, capaz de enganchar de lo lindo.

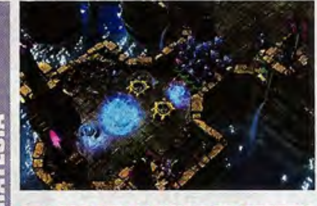
■ COMENTADO EN MM 230 ■ PUNTUACIÓN: 98

LA REFERENCIA

Aquí os presentamos los mejores juegos, aquellos que han marcado un antes y un después en su género. Son nuestra referencia a la hora de juzgar los títulos que van llegando a nuestra redacción. Y seguirán siéndolo mientras no llegue un sucesor que vuelva a conquistarnos.

NOTA: Estos son los mejores exponentes de los siete géneros puros (Acción, Estrategia, Deportivo, Velocidad, Simulación, Aventuras y Rol). En la actualidad existen multitud de subgéneros, por lo que algunas de las Referencias incluidas en la sección de reviews pueden variar, adecuándose al juego del que se esté realizando el comentario.

ESTRATEGIA



STARCRAFT II WINGS OF LIBERTY

■ BLIZZARD ■ ACTIVISION BLIZZARD ■ 39,95 €

«StarCraft» volvió a lo grande, iniciando una trilogía, con la misma jugabilidad brutal de siempre.

■ COMENTADO EN MM 188 ■ PUNTUACIÓN: 98

ACCIÓN



DISHONORED

■ ARKANE / BETHESDA ■ KOCH MEDIA ■ 19,95 €

Una obra de arte con la que Arkane demuestra que se pueden hacer juegos originales y geniales.

■ COMENTADO EN MM 213 ■ PUNTUACIÓN: 99

AVENTURA



HOLLYWOOD MONSTERS 2

■ PENDULO STUDIOS ■ FX ■ 9,95 €

Pendulo tira de maestría y presenta una aventura que reúne lo mejor del género: humor y jugabilidad.

■ COMENTADO EN MM 198 ■ PUNTUACIÓN: 93

1 STEEP

N



■ DEPORTIVO / SIMULACIÓN ■ UBISOFT
■ UBISOFT ■ 59,99 €



La novedad de un juego de deportes de invierno es todo un acontecimiento, y aunque «Steep» apuesta por modalidades algo limitadas en las que prima la acción, su diseño, las opciones multijugador y el espectáculo visual y acrobático es realmente atractivo. Un juego diferentes y muy divertido.

■ COMENTADO EN MM 262 ■ PUNTUACIÓN: 80



5 TITANFALL 2



■ ACCIÓN ■ RESPAWN
■ ELECTRONIC ARTS ■ 49,95 €



La respuesta de Respawn a las peticiones de una campaña en «Titanfall» ha sido sobresaliente. El regreso de los titantes ha sido épico y asombroso. Es el mejor "shooter" del momento.

■ COMENTADO EN MM 260 ■ PUNTUACIÓN: 88

6 GRAND THEFT AUTO V



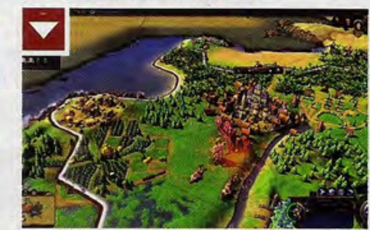
■ ACCIÓN / AVENTURA ■ ROCKSTAR
■ TAKE 2 ■ 59,99 €



Se ha hecho de rogar, pero Rockstar nos ha dejado la versión definitiva de «GTA V» en PC. Sus cualidades técnicas, su magnífica historia, sus posibilidades, su jugabilidad... Un juegazo.

■ COMENTADO EN MM 243 ■ PUNTUACIÓN: 98

7 SID MEIER'S CIVILIZATION VI



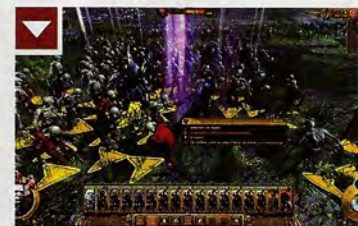
■ ESTRATEGIA ■ FIRAXIS / 2K GAMES
■ TAKE TWO ■ 49,95 €



Firaxis nos vuelve a enganchar al fascinante mundo de la estrategia por turnos, con una renovación de la fórmula de «Civilization» en la que todo cambia para que todo siga igual.

■ COMENTADO EN MM 260 ■ PUNTUACIÓN: 86

8 TOTAL WAR WARHAMMER



■ ESTRATEGIA ■ CREATIVE ASSEMBLY / SEGA
■ KOCH MEDIA ■ 59,99 €



Nunca cuatro facciones tan diferentes en «Total War» habían estado tan equilibradas, y nunca imaginamos que el giro dado hacia la fantasía llegase a ofrecer el mejor juego de la saga.

■ COMENTADO EN MM 255 ■ PUNTUACIÓN: 95

12 XCOM 2



■ ESTRATEGIA ■ FIRAXIS / 2K GAMES
■ TAKE 2 ■ 49,99 €



El regreso de la guerra alien nos ha traído un juego tan impresionante como esperábamos. La renovación es total en enemigos, opciones tácticas, personalización, herramientas...

■ COMENTADO EN MM 252 ■ PUNTUACIÓN: 90

13 OVERWATCH



■ ACCIÓN MULTIJUGADOR ■ BLIZZARD
■ ACTIVISION BLIZZARD ■ 49,95 €



La maestría de Blizzard para hacer suyos los géneros y pulir y hacer accesible cualquier tipo de juego, como ha pasado con «Overwatch», es algo... ¡impresionante!

■ COMENTADO EN MM 257 ■ PUNTUACIÓN: 90

14 FALLOUT 4



■ ROL/ACCIÓN ■ BETHESDA GAME STUDIOS
■ KOCH MEDIA ■ 34,95 €



Uno de los juegos más esperados se ha convertido también en uno de los mejores. Bethesda nos vuelve a llevar al futuro postapocalíptico para descubrir una obra maestra.

■ COMENTADO EN MM 249 ■ PUNTUACIÓN: 94

15 SHADOW WARRIOR 2



■ ACCIÓN ■ FLYING WILD HOG / DEVOLVER DIGITAL
■ DEVOLVER DIGITAL ■ 36,99 €



Salvaje, gore, brutal y divertido a más no poder. «Shadow Warrior 2» es una pequeña joya del género de acción, que nos devuelve a la genuina diversión de los clásicos de hace años.

■ COMENTADO EN MM 261 ■ PUNTUACIÓN: 84

ROL

THE ELDER SCROLLS V SKYRIM

■ BETHESDA ■ KOCH MEDIA ■ 19,95 €

La saga de Bethesda toca techo -por ahora- con una obra maestra que sorprende en cada apartado.

■ COMENTADO EN MM 203 ■ PUNTUACIÓN: 98

VELOCIDAD

NEED FOR SPEED SHIFT

■ SLIGHTLY MAD / BLACK BOX / EA ■ EA ■ 9,95 €

La velocidad más intensa y emocionante no tiene por qué dejar a un lado el realismo.

■ COMENTADO EN MM 178 ■ PUNTUACIÓN: 98

SIMULACIÓN



SILENT HUNTER 5

■ UBISOFT ROMANIA ■ UBISOFT ■ 19,95 €

Una simulación ejemplar que te traslada toda la emoción y tensión de combatir en un submarino.

■ COMENTADO EN MM 185 ■ PUNTUACIÓN: 94

DEPORTIVOS



FIFA 14

■ EA SPORTS ■ ELECTRONIC ARTS ■ 19,95 €

El rey ha muerto. ¡Larga vida al rey! Como se dice: quítate tú para ponerme yo y todo queda en casa.

■ COMENTADO EN MM 225 ■ PUNTUACIÓN: 94

SELECCIÓN DEL LECTOR

La lista donde puedes ver los mejores de cada género y los clásicos de todos los tiempos, elaborada con la valoración que más nos importa, la tuya.



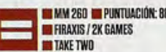
ESTRATEGIA

Ha pasado un mes y parece que «Civ VI» se asienta sin muchos problemas. Tanto es así que los que le siguen hacen lo propio en sus respectivas posiciones. Todo tranquilo.



1 SID MEIER'S CIVILIZATION VI

42% de las votaciones



- MM 260 ■ PUNTUACIÓN: 86
- FIRAXIS / 2K GAMES
- TAKE TWO



2 TOTAL WAR WARHAMMER

26% de las votaciones



- MM 255 ■ PUNTUACIÓN: 95
- CREATIVE ASSEMBLY / SEGA
- KOCH MEDIA



3 XCOM 2

19% de las votaciones



- MM 252 ■ PUNTUACIÓN: 90
- FIRAXIS / 2K GAMES
- TAKE 2

4 HEARTHSTONE

10% de las votaciones



- MM 230 ■ PUNTUACIÓN: 98
- BLIZZARD
- ACTIVISION BLIZZARD

5 STARCRAFT II LEGACY OF THE VOID

3% de las votaciones

- MM 249 ■ PUNTUACIÓN: 92
- BLIZZARD
- ACTIVISION / BLIZZARD

ACCIÓN

Emily y Corvo aguantan la embestida, pero por detrás vienen apretando fuerte. La entrada de «Shadow Warrior 2» ha sido tremenda, y «Watch Dogs 2» también se abre hueco en la lista.



1 DISHONORED 2

38% de las votaciones



- MM 260 ■ PUNTUACIÓN: 92
- ARKANE STUDIOS / BETHESDA
- KOCH MEDIA



2 SHADOW WARRIOR 2

30% de las votaciones

- MM 261 ■ PUNTUACIÓN: 84
- FLYING WILD HOG / DEVOLVER DIGITAL
- DEVOLVER DIGITAL



3 GRAND THEFT AUTO V

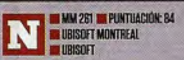
20% de las votaciones



- MM 243 ■ PUNTUACIÓN: 98
- ROCKSTAR
- TAKE 2

4 WATCH DOGS 2

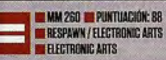
7% de las votaciones



- MM 261 ■ PUNTUACIÓN: 84
- UBISOFT MONTREAL
- UBISOFT

5 TITANFALL 2

5% de las votaciones



- MM 260 ■ PUNTUACIÓN: 88
- RESPAWN / ELECTRONIC ARTS
- ELECTRONIC ARTS

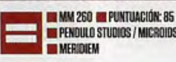
AVENTURA

No hay novedades... en cuanto a novedades. Vamos, que los componentes de la lista son los mismos, pero sí se ha producido un cambio de posiciones. Vaya subida de «Candle».



1 YESTERDAY ORIGINS

40% de las votaciones



- MM 260 ■ PUNTUACIÓN: 85
- PENDULO STUDIOS / MICROIDS
- MERIDIEM



2 CANDLE

28% de las votaciones

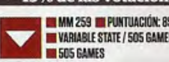


- MM 260 ■ PUNTUACIÓN: 84
- TEKU STUDIOS / DAEDALIC ENTERTAINMENT
- AVANCE DISCOS



3 VIRGINIA

19% de las votaciones



- MM 259 ■ PUNTUACIÓN: 85
- VARIABLE STATE / 505 GAMES
- 505 GAMES

4 LIFE IS STRANGE

10% de las votaciones

- MM 253 ■ PUNTUACIÓN: 89
- DONTNOD / SQUARE ENIX
- KOCH MEDIA

5 SHERLOCK HOLMES DEVILS DAUGHTER

3% de las votaciones

- MM 256 ■ PUNTUACIÓN: 82
- FROGWARES / BIGBEN
- BADLAND GAMES

ROL

En la lista de rol ha pasado algo parecido a la de aventura, pero sí hay una gran novedad, puesto que el líder ha sido desplazado. «Tyranny» y su apuesta por el JDR clásico triunfan.



1 TYRANNY

39% de las votaciones

- MM 261 ■ PUNTUACIÓN: 85
- OBSIDIAN / PARADOX
- MERIDIEM



2 THE WITCHER 3 WILD HUNT

30% de las votaciones



- MM 244 ■ PUNTUACIÓN: 98
- CD PROJECT RED
- BANDAI NAMCO



3 PILLARS OF ETERNITY

17% de las votaciones



- MM 243 ■ PUNTUACIÓN: 94
- OBSIDIAN / PARADOX
- MERIDIEM

4 DARK SOULS 3

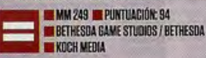
10% de las votaciones



- MM 254 ■ PUNTUACIÓN: 91
- FROM SOFTWARE
- BANDAI NAMCO

5 FALLOUT 4

54% de las votaciones



- MM 249 ■ PUNTUACIÓN: 94
- BETHESDA GAME STUDIOS / BETHESDA
- KOCH MEDIA

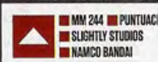
VELOCIDAD

Cuando menos nos lo esperábamos, «Project CARS» ha aprovechado el rebufo al que estaba durante varios meses. Por detrás también han aprovechado la maniobra de desconcierto.



1 PROJECT CARS

41% de las votaciones



- MM 244 ■ PUNTUACIÓN: 93
- SLIGHTLY STUDIOS
- NAMCO BANDAI



2 F1 2016

30% de las votaciones

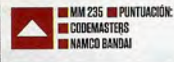


- NO COMENTADO EN MM
- CODEMASTERS
- KOCH MEDIA



3 GRID AUTOSPORT

16% de las votaciones



- MM 235 ■ PUNTUACIÓN: 96
- CODEMASTERS
- NAMCO BANDAI

4 DIRT RALLY

9% de las votaciones



- MM 251 ■ PUNTUACIÓN: 86
- CODEMASTERS
- CODEMASTERS

5 NEED FOR SPEED

4% de las votaciones

- MM 253 ■ PUNTUACIÓN: 82
- GHOST GAMES / ELECTRONIC ARTS
- ELECTRONIC ARTS

VOTA POR TUS JUEGOS FAVORITOS

Votar es muy sencillo. Lo único que hay que hacer es enviar tus votos en un e-mail a **favoritos@micromania.es** o en una carta a la Redacción de Micromanía. Nuestra dirección es: Blue Ocean Publishing. C/Playa del Puig, 9 28230 Las Rozas, Madrid



El empleo de tus datos personales estará sujeto a la normativa vigentesobre Protección de datos. Para más información, consulta el recuadro correspondiente en la sección "El Buzón".

SIMULACIÓN

Los tres del podio han pasado una buena Navidad, con movimiento en las posiciones. «Los Sims 4» se ha animado, de cara a las próximas expansiones, y tras ellos también hay cambios.



1 LOS SIMS 4

39% de las votaciones

- MM 236 ■ PUNTUACIÓN: 85
- MAXIS /EA
- EA



2 ELITE: DANGEROUS

33% de las votaciones

- MM 240 ■ PUNTUACIÓN: 88
- FRONTIER DEVELOPMENTS
- FRONTIER DEVELOPMENTS



3 SILENT HUNTER 5

18% de las votaciones

- MM 185 ■ PUNTUACIÓN: 94
- UBISOFT ROMANIA
- UBISOFT



4 WORLD OF WARSHIPS

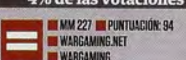
6% de las votaciones



- MM 248 ■ PUNTUACIÓN: 90
- LESLA STUDIOS / WARGAMING
- WARGAMING

5 WORLD OF WARPLANES

4% de las votaciones



- MM 227 ■ PUNTUACIÓN: 94
- WARGAMING.NET
- WARGAMING

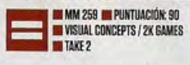
DEPORTIVOS

Sin embargo, los deportistas están haciendo el muñeco desde hace un mes. Nada ha cambiado en las últimas semanas en la lista... salvo los porcentajes de voto.



1 NBA 2K17

40% de las votaciones



- MM 259 ■ PUNTUACIÓN: 90
- VISUAL CONCEPTS / 2K GAMES
- TAKE 2



2 FIFA 17

25% de las votaciones



- MM 259 ■ PUNTUACIÓN: 80
- EA SPORTS
- ELECTRONIC ARTS



3 NBA 2K 16

18% de las votaciones



- MM 248 ■ PUNTUACIÓN: 78
- VISUAL CONCEPTS / 2K GAMES
- TAKE 2

4 FIFA 15

6% de las votaciones



- MM 237 ■ PUNTUACIÓN: 92
- ELECTRONIC ARTS
- ELECTRONIC ARTS

5 PES 2017

2% de las votaciones

- MM 259 ■ PUNTUACIÓN: 70
- KONAMI
- KONAMI

CLÁSICOS DE TODOS LOS TIEMPOS

En este apartado recogemos vuestros votos por los mejores juegos de todos los tiempos, aquellos títulos que pueden recibir el apelativo de clásico. Recibir este distintivo es un honor que sólo consiguen los elegidos. De vosotros depende.

ESTRATEGIA



1. CIVILIZATION IV	2. AGE OF EMPIRES	3. COMMANDOS
41% de las votaciones	30% de las votaciones	29% de las votaciones
COMENTADO EN MM 131	COMENTADO EN MM 37	COMENTADO EN MM 42
PUNTUACIÓN: 96	PUNTUACIÓN: 91	PUNTUACIÓN: 92
FIRAXIS	ENSEMBLE STUDIOS	PYRO STUDIOS

ACCIÓN



1. HALF-LIFE 2	2. MAX PAYNE	3. CRYSIS
51% de las votaciones	29% de las votaciones	20% de las votaciones
COMENTADO EN MM 119	COMENTADO EN MM 80	COMENTADO EN MM 156
PUNTUACIÓN: 98	PUNTUACIÓN: 86	PUNTUACIÓN: 98
VALVE	REMEDY ENTERTAINMENT	CRYTEK

AVENTURA



1. GRIM FANDANGO	2. MONKEY ISLAND	3. DREAMFALL
46% de las votaciones	35% de las votaciones	19% de las votaciones
COMENTADO EN MM 47	COMENTADO EN MM 42	COMENTADO EN MM 139
PUNTUACIÓN: 92	PUNTUACIÓN: 85	PUNTUACIÓN: 90
LUCASARTS	LUCASARTS	FUNCOM

ROL



1. OBLIVION	2. NEVERWINTER NIGHTS	3. ULTIMA VII
51% de las votaciones	35% de las votaciones	14% de las votaciones
COMENTADO EN MM 135	COMENTADO EN MM 50	COMENTADO EN MM 63
PUNTUACIÓN: 95	PUNTUACIÓN: 91	PUNTUACIÓN: 97
BETHESDA SOFTWORKS	BIOWARE	ORIGIN

VELOCIDAD



1. TEST DRIVE UNLIMITED	2. TOCA 3	3. GRAND PRIX 4
41% de las votaciones	36% de las votaciones	23% de las votaciones
COMENTADO EN MM 147	COMENTADO EN MM 133	COMENTADO EN MM 87
PUNTUACIÓN: 96	PUNTUACIÓN: 95	PUNTUACIÓN: 90
EDEN GAMES	CODEMASTERS	MICROPROSE

SIMULACIÓN



1. SILENT HUNTER 4	2. IL-2 STURMOVIK	3. LOCK ON
41% de las votaciones	30% de las votaciones	29% de las votaciones
COMENTADO EN MM 148	COMENTADO EN MM 83	COMENTADO EN MM 108
PUNTUACIÓN: 94	PUNTUACIÓN: 90	PUNTUACIÓN: 90
UBISOFT / UBISOFT	1C / MADDOX GAMES	EAGLE DYNAMICS

DEPORTIVOS



1. VIRTUA TENNIS	2. SENSIBLE SOCCER	3. PC FÚTBOL 2001
40% de las votaciones	39% de las votaciones	21% de las votaciones
COMENTADO EN MM 88	COMENTADO EN MM 62	COMENTADO EN MM 66
PUNTUACIÓN: 92	PUNTUACIÓN: 95	PUNTUACIÓN: 86
SEGA	SENSIBLE SOFTWARE	DINAMIC

Dispones de 5 votos cada vez que participas y debes repartirlos entre un máximo de tres juegos y un mínimo de 1. Tanto las listas por géneros como los clásicos de todos los tiempos están abiertas a cualquier juego que se quiera votar.

La iniciativa para dar el salto



Descubre todos los detalle

NIER: AUTOMATA

Máquinas de guerra... ¿con alma?

Casi a mitad del próximo milenio, una especie invasora mecánica de otro mundo llegará a la Tierra y frente a ella la humanidad no podrá hacer nada... ¿Nada? Bueno, quizá enfrentarla a un igual.

La Luna ha sido el destino elegido por los supervivientes humanos para escapar de la masacre que han llevado a cabo, concienzuda y sistemáticamente, los invasores mecanizados. Y la idea es que, para hacerles frente, echarlos del planeta y recuperar nuestro hogar, la solución parece pasar por enviar a los más avanzados androides de combate, que es el único ejército que puede igualarse al invasor... Pero ni por esas.

En un intento final, casi desesperado, las nuevas unidades de la infantería androide YoRHa parecen ser la solución definitiva. Y así, 2B, 9S y A2 –ésta, el prototipo original, que se manda como observador– llegan a la Tierra para enfrentarse al invasor mecánico. Descubrir la razón por la que invadieron nuestro planeta es el último objetivo, y para descubrirlo habrá que explorar, com-



INFOMANÍA

DATOS

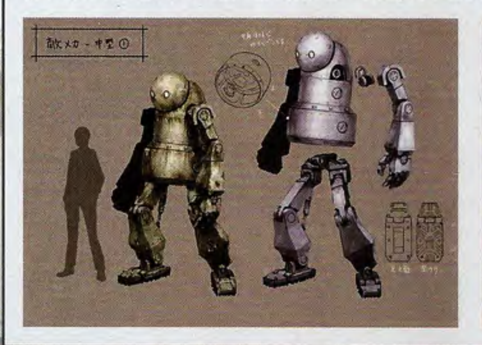
- **Género:** Rol/Acción
- **Estudio/compañía:** Platinum Games/Square Enix
- **Fecha prevista:** 2017

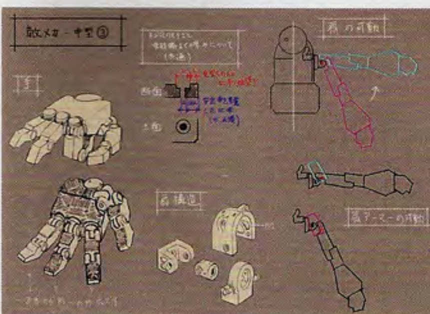
CÓMO SERÁ

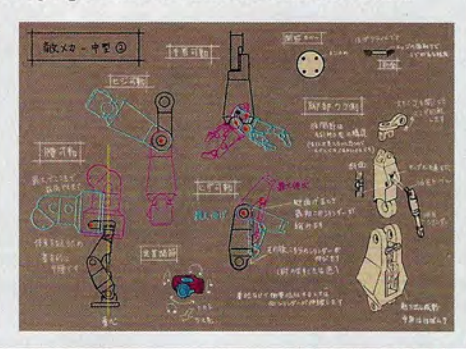
- Será un **juego de acción y rol japonés**, de ambientación futurista y apocalíptica.
- El **mundo de juego será abierto**, en una Tierra en que la humanidad ha huido a la Luna.
- Las protagonistas serán uno **androides femeninos de combate**, que se enfrentan a la especie de invasores mecánicos.
- Podremos **desbloquear nuevos personajes** controlables al acabar la historia.
- El combate se podrá desarrollar **cuerpo a cuerpo o a distancia.**

GHOST IN THE MACHINE: ¿UN ROBOT INTELIGENTE ES UN SER VIVO?

El universo mecánico de «NieR: Automata» encierra la conocida obsesión japonesa por los infinitos detalles de diseño. Las criaturas mecánicas que nos encontraremos por el mundo -a muchas de las cuales acabaremos combatiendo- no se limitan en el juego de Platinum a un diseño estético más o menos atractivo, sino que responden a un concepto mucho más global de la aventura en la que acabaremos descubriendo cómo muchos de estos seres son como son -pacíficos, violentos, belicosos...- tras haber desarrollado consciencia y sentimientos de todo tipo. ¿Sentimientos? Bueno, al menos eso se desprende de los datos que Square Enix ha distribuido. Además, no perdamos de vista que las protagonistas no dejan de ser androides y alguna también muestra conflictos éticos...









¿Pueden los robots sentir emociones? Acompaña a los androides 2B, 9S y A2 en una aventura en la que lucharán por lo que queda de la humanidad frente a una especie invasora de seres mecánicos procedentes de otro mundo.



Despliega todo tu arsenal contra el enemigo. Al avanzar en la trama podremos desbloquear, mejorar y modificar distintas armas, aunque la favorita de 2B, la principal guerrera androide, siempre será la espada.





¡Mucho mejor desde el aire! La verdadera magia de la acción de «NieR: Automata» se pondrá en marcha con ciertos ataques especiales en que el uso de la altura será un elemento clave para asestar golpes letales a nuestros enemigos. Un auténtico ballet de acción mortal.



Explora un mundo descomunal. La acción de «NieR: Automata» se desarrollará en un mundo abierto de enorme tamaño, de aspecto desolado y paisajes de gran belleza.



batir y descubrir todos los secretos del enemigo, con nuestra ayuda, claro.

Fuerzas de elite

El poder militar de B2, dotada de numerosas habilidades especiales para el combate, van desde el dominio con la espada al uso de vainas de apoyo táctico, capaces de lanzar andanadas de proyectiles sobre el objetivo elegido. Pero en ocasiones ni los numerosos combos conocidos por B2 o el apoyo de sus droides serán suficientes. Ahí entrará en acción 9S, acompañante de B2 y especializada en labores de pirateo e investigación, aunque también muy capaz de combatir si es necesario. Pero no serán los únicos personajes que podamos controlar. A medida que avancemos en la aventura podremos desbloquear nuevos personajes que podremos usar. Habrá, además, otros personajes que serán parte importante de la historia: el Comandante, Adán y Eva –dos hermanos gemelos–, Pascal, una máquina que odia el conflicto y tiuene ansias de paz, Devola y Popola, androides de la resistencia... Un elenco realmente nutrido. Y es que la trama de «NieR: Automata» no se limitará a narrarnos un conflicto futurista y ponernos a pelear.

“Acción y rol a la japonesa se dan cita en una Tierra en guerra invadida por seres mecánicos”



¡Usa todos tur recursos de combate! Además de su inseparable espada, 2B podrá utiizar también el potencial ofensivo de las vainas de apoyo táctico.



Podremos controlar distintos personajes en el juego, algunos de los cuales se irán desbloqueando con el tiempo y acabando diferentes historias.

La historia oculta del juego de Platinum Games abundará en la reflexión sobre la propia naturaleza de la humanidad. Los androides protagonistas están dotados de personalidad que, teóricamente, evita los sentimientos, pero tienen cierta predisposición a actitudes muy cercanas a lo humano.

De hecho, al avanzar en la historia descubriremos las motivaciones de la presencia invasora en la Tierra y cómo los enemigos también tienen personajes de muy distinto tipo entre sus filas. ¿Realmente la esencia del ser humano estriba en ser un ente biológico, o hay algo más tras una inteligencia, aunque sea artificial?

Lo desconocido

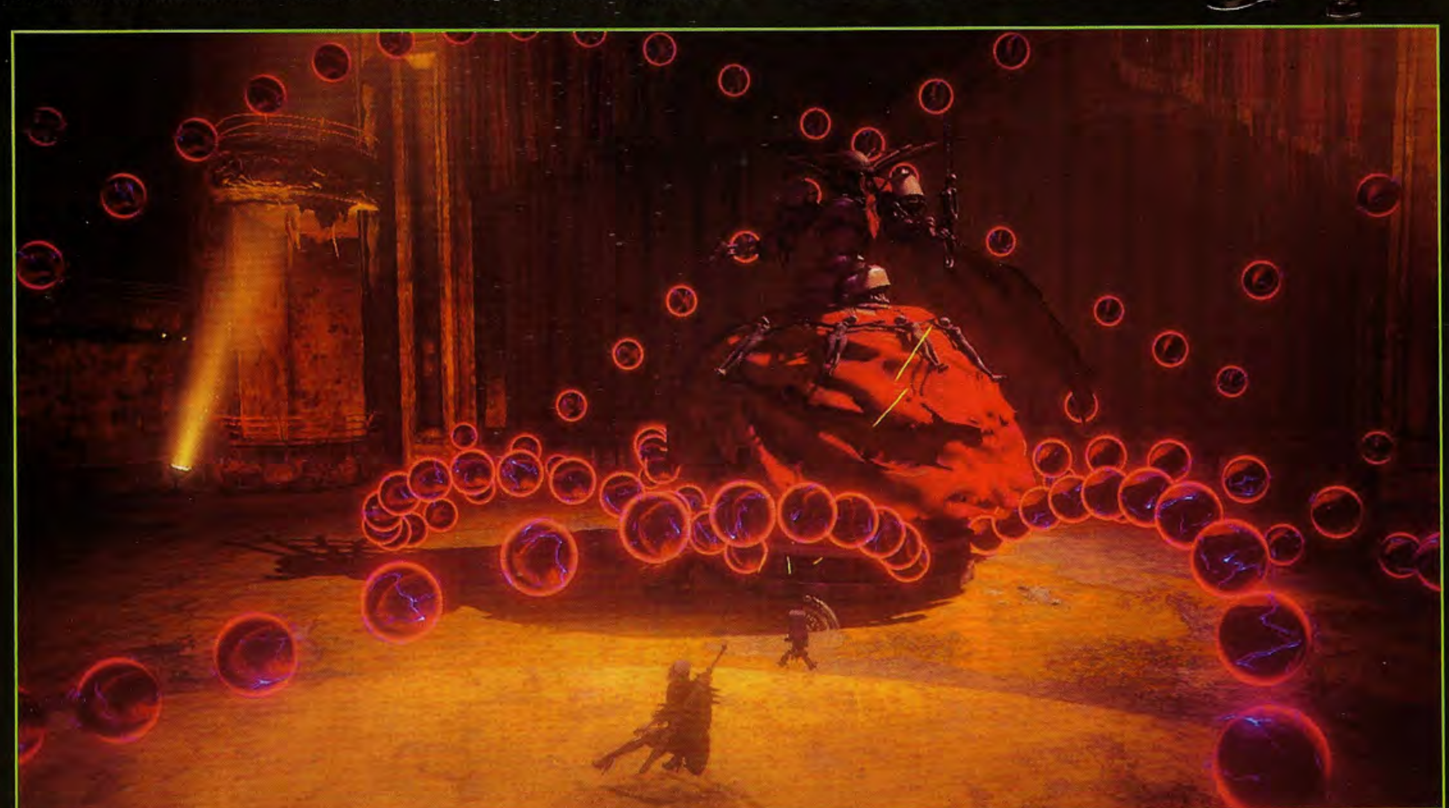
Como es de esperar en un juego con este planteamiento, «NieR: Automata» guarda muchos secretos en su historia que serán descubiertos a partir de marzo... por los jugadores de PS4. Sí, para la versión PC no se ha dado una fecha oficial aún, aunque se espera que no sea mucho más tarde. Esperamos que sea así, porque el juego tiene una pintaza brutal. **A.P.R.**

DE A2 A 2B: LA MUJER ANDROIDE AL PODER



2B (YoRHa Número 2 Modelo B): Es la guerrera del grupo. Un androide de combate multifuncional del escuadrón de infantería YoRHa. La katana es su arma favorita, pero puede atacar a distancia con vainas de apoyo táctico. Su personalidad es seria y tranquila.

9S (YoRHa Número 9 Modelo S): Casi parece humana. Posee habilidades de lucha, pero es especialista en investigación. Además, es experta en piratear todo tipo de sistemas. Su variedad de emociones es la mayor de las YoRHa y es capaz de mostrar cierta bondad.



Si creías que habías visto ya de todo en jefes finales, es porque no sabes lo que te espera en «NieR: Automata». El poder de algunos de los seres mecánicos a los que haremos frente es descomunal, por no hablar de un tamaño descomunal que, de por sí, impone bastante respeto. ¿Podrá 2B con semejantes engendros?

EN EL PRÓXIMO NÚMERO DE MICROMANÍA...

RESIDENT EVIL VII

¿Conseguiremos salir vivos de la mansión Baker? Acude el próximo mes a tu quiosco y te contaremos los horrores que hemos vivido allí...



BOOR

Plataformas y puzles indie en un juego de estética única, cuyos secretos te contamos en el próximo número.



TALES OF BERSERIA

El rol japonés más extravagante y divertido llega con el sello de Bandai Namco. Descubre la historia de Velvet.



TORMENT: TIDES OF NUMENERA

Uno de los JDR indie más esperados de los últimos tiempos, y homenaje al genial «Planescape Torment».

Nota: Los contenidos de esta página pueden cambiar en función de la actualidad.

STAFF

REDACCIÓN
Director
Francisco Delgado

Diseño y Autoedición
Carmen Jiménez

Colaboradores
J.A. Pascual, O. Díaz

PUBLISHER
Amalio Gómez

PUBLICIDAD
Directora Comercial
Mónica Marín
mmarinsarrion@gmail.com

PRODUCCIÓN
Asedict Gestión Editorial
asedict@gmail.com

Preimpresión:
Espacio y Punto

Impresión:
Industria Gráfica Altair
Seseña (Toledo)

Distribución
S.G.E.L.
Telf.: 91 657 69 00
Transporte: Boyaca
Tel.: 91 747 88 00

EDITA
Blue Ocean Publishing

BLUEOCEAN
PUBLISHING

Depósito legal: M-15.436-1985

Esta Revista se imprime en Papel Ecológic
Blanqueado sin cloro.
2/2017
Printed in Spain

REPUBLIC OF GAMERS

LA MARCA GAMING LÍDER EN TODO EL MUNDO

AURA SYNC

intel CHIPSET Z270 inside

SUPPORTS intel CORE inside

STRIX PLACAS BASE SERIE STRIX Z270

LA NUEVA ESTIRPE DE PLACAS BASE GAMING

Estilo personalizable

Las placas base ROG Strix tienen una estética atrevida que puedes personalizar tanto como quieras. Configura y sincroniza efectos de iluminación LED RGB con Aura Sync y monta tus propias piezas 3D en sus soportes especialmente diseñados.

Gaming de alto rendimiento

Con un simple clic, 5-Way Optimization optimiza todos los aspectos de tu sistema, desde el overclocking a la refrigeración. Disfruta de un sonido increíble con SupremeFX y Sonic Studio III y domina los juegos FPS gracias a Sonic Radar III.

Conectividad de última generación

Conéctate a una velocidad de vértigo con Intel Gigabit LAN, Wi-Fi 2x2 802.11ac con MU-MIMO* y el conector frontal USB 3.1 Tipo C. Además, las tecnologías M.2 NVM Express™ (NVMe) y RAMCache hacen que los juegos carguen más rápido.

*El modelo ROG STRIX Z270E/G



+ INFO. ASUS 200 SERIES.



SÍGUENOS



www.facebook.com/asusrogspain



@asusroges

rog.asus.es



ASUS